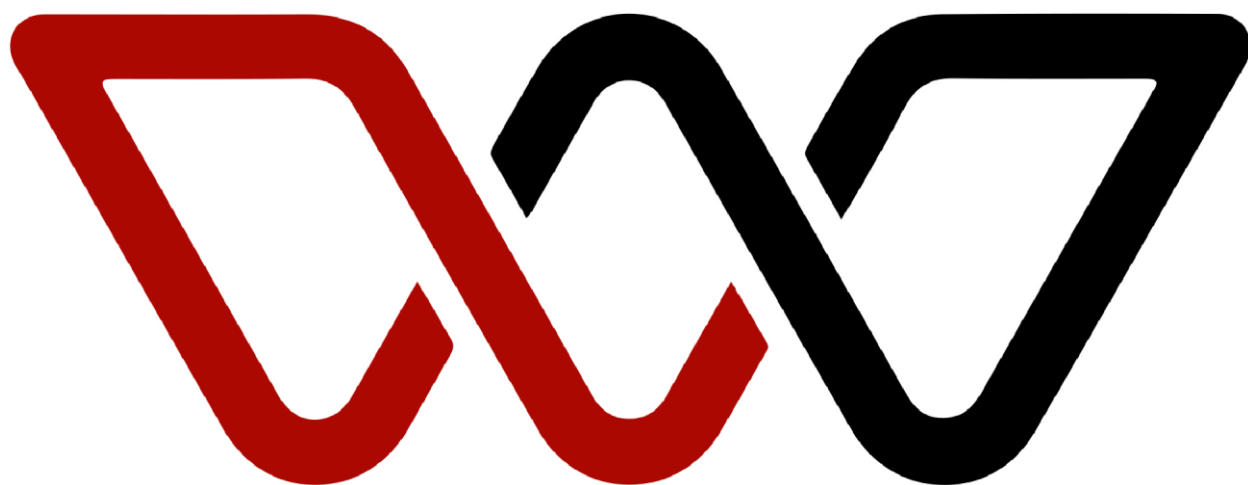


W A R M U P E - S P O R T S



REGULAMENTO

PLATAFORMA PS4

CATEGORIA EXTREME 100%



TEMPORADA 14

F1 2020

ESTE REGULAMENTO É UMA EXTENSÃO DO REGULAMENTO GERAL DA PLATAFORMA PS4

Portanto todas as regras e itens presentes no regulamento geral devem ser de conhecimento de todos os pilotos participantes.

1 FORMATO

1.1 A Categoria Especial EXTREME terá ao total 7 (sete) etapas durante a temporada. Todas já pré-definidas quanto às datas, horários e pistas. Conforme indica a figura abaixo.

1.2 Qualquer alteração no CALENDÁRIO da TEMPORADA será notificada de maneira oficial pela Direção da Plataforma nos canais de comunicação da Liga Warm Up.

		SEGUNDA 20.00h	
		CATEGORIA EXTREME	
SETUP TRAVADO	1ª ETAPA	04-JAN	MÉXICO
	2ª ETAPA	11-JAN	FRANÇA
	3ª ETAPA	18-JAN	CANADÁ
	4ª ETAPA	25-JAN	EUA
	5ª ETAPA	01-FEV	AZERBAIJÃO
	6ª ETAPA	08-FEV	HUNGRIA
	7ª ETAPA	15-FEV	INGLATERRA

FIGURA 1 – Calendário Oficial da Temporada.

1.3 A Categoria Especial EXTREME terá ao total 7 (sete) etapas durante a temporada, todas com distância 100% equivalente a Formula1 real. Todas já pré-definidas quanto às datas, horários e pistas. Conforme indica a figura abaixo.

1.4 A 3ª e 5ª etapa serão sem qualify, setup travado e grid invertido de acordo com a classificação do campeonato.

1.5 Etapa 6 com qualify em volta única e depois corrida em seguida.

1.6 1ª e 7ª etapa terão qualify de 18 minutos e corrida em seguida.

1.7 Teremos Q1, Q2, Q3 como formato de classificação apenas nas etapas 2 e 4, **que será realizado aos domingos as 21hrs. SEM TRANSMISSAO**

- 1.8 O piloto só terá direito a premiação do campeonato, se correr o mínimo de 85% das etapas (6 corridas de 7).
- 1.9 Os carros utilizados serão os carros das equipes de Formula1 Reais.
- 1.10 Todas as etapas serão clima dinâmico e terão 4 assistências liberadas. Abs, tração média, linha curva e câmbio automático.

2 DISTRIBUIÇÃO DE VAGAS PARA A EXTREME:

F1 – 4 vagas / F2 – 3 vagas / F3 – 3 vagas / F4 – 2 vagas / Fusion – 2 vagas
SIMULATION – 4 vagas / CLASSICS – 2 vagas

3 PUNIÇÕES:

PUNIÇÃO GRAVÍSSIMA

- 12 pontos e sem qualy em caso de 1 volta ou processo de largada

PUNIÇÃO GRAVE

-7 pontos e sem qualy em caso de 1 volta ou processo de largada

PUNIÇÃO LEVE

-3 pontos e sem qualy em caso de 1 volta ou processo de largada

ADVERTÊNCIA

2 advertências gera punição de -3 pontos.

Não enviando vídeo de DEFESA são -2 pontos, caso piloto seja ABSOLVIDO não caberá punição.

- 3.1 **Somando-se a elas, a cada ponto tomado por punição pelo piloto, representará 3% de multa na premiação do campeonato. Ex: piloto tomou 5 (cinco) pontos no campeonato de punição, 5x3 = 15% de desconto na premiação final.**

4 PREMIAÇÃO: (R\$ 2.200 em prêmios)

R\$ REAIS	
1º	500
2º	300
3º	200
4º	150
5º	135
6º	120
7º	110
8º	105
9º	100
10º	85
11º	70
12º	65
13º	60
14º	CAMISA OFICIAL WARMUP
15º	CAMISA OFICIAL WARMUP

FOTO DAS CAMISAS OFICIAIS



5 INSCRIÇÃO

5.1 A inscrição na categoria EXTREME só será permitida aos pilotos que se classificarem através das categorias tradicionais com 50% da distância real da Formula1. São elas: F1, F2, F3, F4, Fusion, Simulatio e Classics. **Nenhum piloto externo a Liga Warmup poderá ingressar diretamente na categoria. Deverá participar do campeonato de 50% e se classificar.**

5.2 A inscrição só estará concluída após a realização do pagamento da taxa de inscrição.

5.2.1 Não há proibição de idade mínima nem máxima para a participação.

6 CONFIGURAÇÕES GERAIS DO LOBBY

6.1 A categoria EXTREME na plataforma PS4 seguirá as configurações explicitadas abaixo.

SESSÃO DE QUALIFICAÇÃO	Q1, Q2 e Q3 (Etapa 2 e 4) CURTA – 18 MINUTOS (Etapa 1 e 7) Volta única (Etapa 6)
DURAÇÃO DA CORRIDA	100%
CLIMA	DINÂMICO
HORÁRIO	OFICIAL
SAFETY CAR	HABILITADO
VOLTA DE APRESENTAÇÃO	LIGADO
DANOS E COLISÕES	COMPLETO
CORTE DE CURVAS	RÍGIDO
REGRAS DE PARQUE FECHADO	LIGADO
INÍCIO DA CORRIDA	MANUAL
AJUDAS DE BOX	DESLIGADAS
TEMPERATURA DE PNEUS	SUPERFÍCIE E CARÇAÇA
NÍVEL DO PILOTO AI	10
SETUP	LIVRE / TRAVADO (ETAPA 3, 5 E 7)
ERS	MANUAL

7 QUADRO ILUSTRATIVO DAS CONFIGURAÇÕES

	CATEGORIA eXtreme
ABS	LIGADO
LINHA TRAÇADO	CURVAS
CÂMBIO	AUTOMATICO
TRAÇÃO	MÉDIA
ERS	MANUAL
COMBUSTIVEL	MANUAL
ASSIST DE FREIOS	DESLIGADO
CAMERA	LIVRE
DISTANCIA CORRIDA	100%



TEMP DOS PNEUS	SUPERFÍCIE CARÇAÇA
DESEMPENHO	IGUAL

FIGURA 3 – Resumo das assistências permitidas em cada categoria.

8 PONTUAÇÃO

8.1 Os critérios de pontuação são padronizados para a plataforma PS4. A tabela a seguir determina os critérios válidos para a TEMPORADA.

CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO DA PLATAFORMA PS4

	1ª E 7ª ETAPA	2ª ATÉ 6ª ETAPA
COLOCAÇÃO FINAL	PONTOS	PONTOS
1º	30 pts	25 pts
2º	26 pts	21 pts
3º	23 pts	18 pts
4º	21 pts	16 pts
5º	19 pts	14 pts
6º	17 pts	12 pts
7º	15 pts	10 pts
8º	13 pts	8 pts
9º	11pts	6 pts

10º	9 pts	4 pts
11º	7 pts	2 pts
12º	5 pts	1 pt
13º	3 pts	----
14º	2 pts	----
15º	1 pt	----
PONTUAÇÃO EXTRA		
MELHOR VOLTA	1 pt (entre os 10 primeiros)	

8.2 Ao final do campeonato, os 3 primeiros colocados, deverão ter a vacância obrigatória de um campeonato para poder voltar a participar da EXTREME. E tendo a necessidade de se classificar novamente através das categorias tradicionais 50%.

9 COMUNICAÇÃO

9.1 Em casos de dúvidas, questionamentos, elogios ou outras formas de comunicação, o meio oficial é o e-mail wulf1_diretoria@hotmail.com

Uma ótima temporada a todos vocês!

Att. Diretor Ilidio Liga Warm Up!