

W A R M U P E - S P O R T S



REGULAMENTO

PLATAFORMA PC STEAM

CATEGORIA EXTREME 100%



TEMPORADA 14

F1 2020

ESTE REGULAMENTO É UMA EXTENSÃO DO REGULAMENTO GERAL DA PLATAFORMA PC STEAM.

Portanto todas as regras e itens presentes no regulamento geral devem ser de conhecimento de todos os pilotos participantes.

1 FORMATO

- 1.1 A Categoria Especial EXTREME terá ao total 7 (sete) etapas durante a temporada. Todas já pré-definidas quanto às datas, horários e pistas. Conforme indica a figura abaixo.
- 1.2 Qualquer alteração no CALENDÁRIO da TEMPORADA será notificada de maneira oficial pela Direção da Plataforma nos canais de comunicação da Liga Warm Up.

	QUARTA 21.30h	
	CATEGORIA EXTREME	
1ª ETAPA	2-dez	MÉXICO
2ª ETAPA	9-dez	FRANÇA
3ª ETAPA	16-dez	CANADÁ
4ª ETAPA	23-dez	EUA
5ª ETAPA	13-jan	AZERBAIJÃO
6ª ETAPA	20-jan	HUNGRIA
7ª ETAPA	27-jan	INGLATERRA

SETUP TRAVADO

FIGURA 1 – Calendário Oficial da Temporada.

- 1.3 A Categoria Especial EXTREME terá ao total 7 (sete) etapas durante a temporada, todas com distância 100% equivalente a Formula1 real. Todas já pré-definidas quanto às datas, horários e pistas. Conforme indica a figura abaixo.
- 1.4 A 3ª e 5ª etapa serão sem qualify, setup travado e grid invertido de acordo com a classificação do campeonato.
- 1.5 Etapa 6 com qualify em volta única e depois corrida em seguida.
- 1.6 1ª e 7ª etapa terão qualify de 18 minutos e corrida em seguida.
- 1.7 O piloto só terá direito a premiação do campeonato, se correr o mínimo de 85% das etapas (6 corridas de 7).
- 1.8 Os carros utilizados serão os carros das equipes de Formula1 Reais.
- 1.9 A ordem de escolha dos carros será de acordo com a posição de classificação dos pilotos seguindo a ordem a seguir: começando F2, F3, F4, F5... terminando com FUSION.

- 1.10 Teremos Q1, Q2, Q3 como formato de classificação apenas nas etapas 2 e 4, **que será realizado aos domingos as 20:30hrs.**
- 1.11 Todas as etapas serão clima dinâmico e terão 3 assistências liberadas. Abs, tração média e linha curva.

2 DISTRIBUIÇÃO DE VAGAS PARA A EXTREME:

F2 – 6 vagas / F3 – 5 vagas / F4 – 4 vagas / F5 – 3 vagas / Fusion – 2 vagas

3 PUNIÇÕES:

- 3.1 A categoria EXTREME segue todas as regras de punições já aplicadas no regulamento geral da plataforma PC STEAM. **Inclusive a de verificação de arquivos.**
- 3.2 Somando-se a elas, a cada ponto tomado por punição pelo piloto, representará 3% de multa na premiação do campeonato. Ex: piloto tomou 5 (cinco) pontos no campeonato de punição, $5 \times 3 = 15\%$ de desconto na premiação final.

4 PREMIAÇÃO: (R\$ 2.200 em prêmios)

R\$ REAIS	
1º	500
2º	300
3º	200
4º	150
5º	135
6º	120
7º	110
8º	105
9º	100
10º	85
11º	70
12º	65
13º	60
14º	CAMISA OFICIAL WARMUP
15º	CAMISA OFICIAL WARMUP

FOTO DAS CAMISAS OFICIAIS



5 INSCRIÇÃO

- 5.1 A inscrição na categoria EXTREME só será permitida aos pilotos que se classificarem através das categorias tradicionais com 50% da distância real da Formula1. São elas: F2, F3, F4, F5 e Fusion. Nenhum piloto externo a Liga Warmup poderá ingressar diretamente na categoria. Deverá participar do campeonato de 50% e se classificar.
- 5.2 A inscrição só estará concluída após a realização do pagamento da taxa de inscrição.
- 5.2.1 Não há proibição de idade mínima nem máxima para a participação.

6 CONFIGURAÇÕES GERAIS DO LOBBY

6.1 A categoria EXTREME na plataforma PC seguirá as configurações explicitadas abaixo.

SESSÃO DE QUALIFICAÇÃO	Q1, Q2 e Q3 (Etapa 2 e 4) CURTA – 18 MINUTOS (Etapa 1 e 7) Volta única (Etapa 6)
DURAÇÃO DA CORRIDA	100%
CLIMA	DINÂMICO
HORÁRIO	OFICIAL
SAFETY CAR	HABILITADO
VOLTA DE APRESENTAÇÃO	LIGADO
DANOS E COLISÕES	COMPLETO
CORTE DE CURVAS	RÍGIDO
REGRAS DE PARQUE FECHADO	LIGADO
INÍCIO DA CORRIDA	MANUAL
AJUDAS DE BOX	DESLIGADAS
TEMPERATURA DE PNEUS	SUPERFÍCIE E CARÇAÇA
NÍVEL DO PILOTO AI	41
SETUP	LIVRE / TRAVADO (ETAPA 3, 5 E 7)
ERS	MANUAL
CONTROLE	VOLANTE OU JOYSTICK. (NÃO É PERMITIDO TECLADO)

7 QUADRO ILUSTRATIVO DAS CONFIGURAÇÕES

	CATEGORIA eXtreme
ABS	LIGADO
LINHA TRAÇADO	CURVAS
CÂMBIO	MANUAL
TRAÇÃO	MÉDIA
ERS	MANUAL
COMBUSTIVEL	MANUAL
ASSIST DE FREIOS	DESLIGADO
CAMERA	LIVRE
DISTANCIA CORRIDA	100%
TEMP DOS PNEUS	SUPERFÍCIE CARÇAÇA
DESEMPENHO	IGUAL



FIGURA 3 – Resumo das assistências permitidas em cada categoria.

8 PONTUAÇÃO

8.1 Os critérios de pontuação são padronizados para a plataforma PC. A tabela a seguir determina os critérios válidos para a TEMPORADA.

CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO DA PLATAFORMA PC

	1ª E 7ª ETAPA TODAS AS CATEGORIAS	2ª ATÉ 6ª ETAPA TODAS AS CATEGORIAS
COLOCAÇÃO FINAL	PONTOS	PONTOS
1º	30 pts	25 pts
2º	26 pts	21 pts
3º	23 pts	18 pts
4º	21 pts	16 pts
5º	19 pts	14 pts
6º	17 pts	12 pts
7º	15 pts	10 pts
8º	13 pts	8 pts
9º	11pts	6 pts
10º	9 pts	4 pts
11º	7 pts	2 pts
12º	5 pts	1 pt
13º	3 pts	----
14º	2 pts	----
15º	1 pt	----
PONTUAÇÃO EXTRA		
MELHOR VOLTA	1 pt (entre os 10 primeiros)	

8.2 Ao final do campeonato, os 3 primeiros colocados, deverão ter a vacância obrigatória de um campeonato para poder voltar a participar da EXTREME. E tendo a necessidade de se classificar novamente através das categorias tradicionais 50%.

9 COMUNICAÇÃO

9.1 Em casos de dúvidas, questionamentos, elogios ou outras formas de comunicação, o meio oficial é o e-mail f1steam.warmup@gmail.com.

Uma ótima temporada a todos vocês!

Att. Diretor Marcus Vinicius

Liga Warm Up!