

REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP

## CONTEÚDO

1 ADMINISTRAÇÃO	2
2 TEMPORADA	2
3 INSCRIÇÃO	2
4 DIREITOS DE IMAGEM	3
5 CANAIS DE COMUNICAÇÃO OFICIAIS	3
6 CÓDIGO DE CONDUTA NOS CANAIS DE COMUNICAÇÃO	4
7 EXCLUSÃO DE PILOTO	4
8 IDENTIFICAÇÃO	5
9 CATEGORIAS DO AUTOMOBILISTA	5
10 PERSONALIZAÇÃO DE EQUIPES E CARROS	6
11 CONFIGURAÇÃO GERAL	7
12 SISTEMA DE LASTRO	10
13 PONTUAÇÃO	11
14 PREMIAÇÃO	13
15 COMISSÃO DE ANÁLISE DE INCIDENTES	13
16 SOLICITAÇÃO DE ANÁLISE DE INCIDENTES	14
17 CRITÉRIOS DAS PUNIÇÕES	16
18 SISTEMA DE MONITORAMENTO ANTI-CHEAT	20
19 ACESSO E RABAIXAMENTO	21
20 COMUNICAÇÃO	22

REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP

## 1 ADMINISTRAÇÃO

1.1 A regulação de todos os campeonatos virtuais da Liga Warm Up se dá por meio de **Diretoria** instituída para cada Plataforma.

1.2 Todos os inscritos na Liga Warm Up para a disputa em categorias do AUTOMOBILISTA **aceitam integralmente** o conteúdo do Regulamento.

1.3 A Liga designa de 1 a 3 Diretores para cada Categoria e eles são **soberanos em suas decisões quando na ocorrência de casos extraordinários não contemplados no Regulamento.**

1.4 A Direção da Liga Warm Up **reserva para si o direito de fazer alterações no Regulamento** a qualquer momento durante a TEMPORADA.

## 2 TEMPORADA

2.1 A TEMPORADA se define como o período em que ocorrerão todos os eventos previstos no CALENDÁRIO montado pela Direção da Liga Warm Up (divulgado no site da Liga).

2.2 Possíveis alterações no CALENDÁRIO serão notificadas pela Direção da Plataforma nos CANAIS DE COMUNICAÇÃO OFICIAIS, item 5 do Regulamento.

2.3 O CALENDÁRIO definirá, além das pistas, as **datas e horários dos eventos.**

## 3 INSCRIÇÃO

3.1 O AUTOMOBILISTA terá 28 (vinte e oito) vagas disponíveis para a inscrição de pilotos por grid, com 14 (quatorze) espaços para equipes (duplas) no box das pistas.

3.1.1 A Liga Warm Up determina um número mínimo de 20 (vinte) participantes inscritos para montar cada grid na TEMPORADA.

3.1.2 Caso não se atinja o número mínimo de participantes para formação de grid, o piloto poderá optar em ter o valor integral da sua inscrição devolvido ou ficar em lista de espera.

3.2 A inscrição do piloto deverá ser realizada em <http://www.ligawarmup.com.br/loja>

3.3 Em caso de desistência **antes da primeira Etapa** da TEMPORADA, o piloto deverá requerer um CUPOM para participação NA MESMA PLATAFORMA, NA TEMPORADA SEGUINTE ou a devolução de 50% (cinquenta por cento) do valor da inscrição. O prazo para reembolso é de 5 (cinco) dias úteis.



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

3.4 Em caso de desistência durante ou após a realização da primeira Etapa da TEMPORADA, o piloto **não receberá reembolso sob nenhuma hipótese**.

3.5 A Direção da Liga Warm Up reserva para si o direito de aceitar **novas inscrições durante** a TEMPORADA.

3.6 Não existe idade mínima nem máxima para participação na Liga Warm Up. Entretanto, a Liga pode solicitar aos pilotos menores de 16 anos uma autorização dos responsáveis.

## 4 DIREITOS DE IMAGEM

4.1 Todos os pilotos inscritos na Liga Warm Up **autorizam**, em caráter imediato e irrevogável, **a utilização do direito de imagem** nas transmissões online de suas atividades na Liga.

4.1.1 As imagens poderão estar disponíveis nos canais oficiais da Liga Warm Up.

4.1.2 O prazo de armazenamento ou reprodução das imagens não expira.

4.2 O **avatar**, fornecido pela Liga, é de uso exclusivo para fins que a Liga Warm Up considerar cabíveis. **Seu uso em qualquer outra plataforma e/ou liga é proibido**.

## 5 CANAIS DE COMUNICAÇÃO OFICIAIS

5.1 A Liga Warm Up disponibiliza aos seus integrantes os seguintes canais de comunicação oficial, públicos e privados:

5.1.1 Site na internet: <https://www.ligawarmup.com.br/>

5.1.2 Grupo de WhatsApp: e

5.1.3 Servidor no DISCORD. O link deverá ser solicitado para a Diretoria da Categoria.

5.2 Ao se inscrever, o piloto garante a participação em todos os canais de comunicação e ele terá seus acessos liberados pela respectiva Direção de Plataforma durante toda a TEMPORADA.

5.2.1 O acesso será, no entanto, revogado ao término da TEMPORADA, caso o piloto não re faça a inscrição.

5.3 A eventual participação em canais oficiais de comunicação da Liga Warm Up exige que os pilotos e demais integrantes sigam o código de conduta identificado no item 6 deste Regulamento.



## 6 CÓDIGO DE CONDUTA NOS CANAIS DE COMUNICAÇÃO

6.1 A Direção poderá aplicar punições referentes às infrações cometidas nos canais de comunicação oficiais conforme **item 7** deste Regulamento.

6.2 Nos canais de comunicação oficiais da Liga Warm Up **NÃO É PERMITIDO**:

6.2.1 ofensas por palavras no DISCORD;

6.2.2 postagens de ofensas de caráter pessoal, direta ou indiretamente no WhatsApp, Facebook e/ou YouTube (chat);

6.2.3 a postagem de itens de caráter pornográfico;

6.2.4 a postagem de conteúdo que possa ser interpretado como intolerância racial, de gênero ou social, política e religiosa;

6.2.5 a postagem de conteúdo relacionado à violência;

6.2.6 a postagem de anúncios relacionados a negócio próprios com ou sem ligação com o automobilismo virtual, **salvo se autorizado** pela Direção da Liga Warm Up;

6.2.7 a postagem de links, vídeos ou fotos relacionadas a outras plataformas de disputa (LIGAS) de automobilismo virtual que não sejam parceiras oficiais da Liga Warm Up; e

6.2.8 exercer publicidade direta ou indireta de qualquer natureza, inclusive canais próprios relacionados ao automobilismo virtual **sem autorização prévia** da Direção da Liga Warm Up.

6.2.9 postagens feita por pilotos envolvidos em lances que contenham manobras ou acidentes durante a prova, ou ao final dela, principalmente indicando o segundo piloto que participou do lance no WhatsApp, DISCORD, Facebook e/ou YouTube (chat). Qualquer tipo de reclamação deve ser feito para a Direção da Categoria.

6.3 Nos canais de comunicação oficiais da Liga Warm Up, os pilotos inscritos **PODERÃO** postar ou compartilhar links, vídeos ou fotos relativos à sua participação nas corridas e treinos oficiais.

6.3.1 A postagem de link de vídeos ou fotos de suas *fan pages* ou canais próprios **precisará de autorização** da Direção da Plataforma.

6.4 **Durante os eventos** da Liga Warm Up, as informações serão repassadas aos pilotos **exclusivamente pelo Discord**.

## 7 EXCLUSÃO DE PILOTO

7.1 A **exclusão de piloto da TEMPORADA** em curso pode se dar por:

7.1.1 receber 10 (dez) punições ou mais durante a TEMPORADA;



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

7.1.2 provocar **colisão intencional** caracterizada como atitude antidesportiva, **com ou sem danos no adversário**; e

7.1.3 causar problemas por conexão inadequada que interfira diretamente no resultado das Etapas.

7.2 A **exclusão de piloto da Liga Warm Up** pode se dar por:

7.2.1 utilização de software padrão *cheat*, e

7.2.2 comportamento inadequado que **coloque em risco o bem estar dos participantes da Liga** como, por exemplo, distribuição de convites ou propagandas para participação em outras Ligas/eventos.

7.3 O **piloto excluído** terá como oficializado todos os resultados conquistados nas Etapas que participou na TEMPORADA, porém **perderá todos os pontos** obtidos.

7.3.1 O piloto que for inscrito para substituir o piloto excluído **não herdar** os pontos deste;

7.3.2 Os pontos do piloto excluído também **não serão aproveitados na classificação por equipes**; e

7.3.3 Os pilotos participantes do grid não herdarão as posições que o piloto excluído conquistou durante a TEMPORADA.

7.4 Em caso de exclusão da Liga Warm Up por motivo desportivo ou comportamental, **não haverá para o piloto, sob nenhuma hipótese**, a restituição do valor pago no ato da inscrição.

## 8 IDENTIFICAÇÃO

8.1 A Liga Warm Up identifica seus participantes por intermédio de NOME e SOBRENOME em seu *nametag*. **Apelidos, desde que não contenham referências ofensivas**, poderão ser aceitos pela Direção da Plataforma.

## 9 CATEGORIAS DO AUTOMOBILISTA

9.1 AS CATEGORIAS DO AUTOMOBILISTA serão formadas por grids com até 28 (vinte e oito) pilotos cada, **sessão de qualificação privada de 7 (sete) minutos, warmup de até 5 (cinco) minutos e duração de corrida de 40 (quarenta) minutos + 1 (uma) volta. Corridas das categorias GT3 e Porsche Cup serão computadas pelo número de voltas** baseado no tempo total definido para a categoria (GT3 e Porsche com duração de, no máximo, 45 minutos cada etapa).



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

9.2 Em etapas **predefinidas – nas categorias Stock Light e Stock Car** – as corridas terão **2 (duas) baterias com duração de 20 (vinte) minutos + 1 (uma) volta** cada.

9.3 Na primeira bateria, a largada seguirá o **resultado da sessão de qualificação**, e

9.3.1 Na segunda bateria, o grid de largada será **formado com base no resultado do final da primeira bateria, invertendo** os 10 (dez) primeiros colocados.

9.5 Os **dez primeiros** colocados da primeira bateria deverão **parar obrigatoriamente na segunda bateria**, respeitando a janela dos 5 (cinco) minutos aos 15 (quinze) minutos de prova da segunda bateria.

9.5.1 A partir do **11º colocado na primeira bateria**, os pilotos podem optar por parar em qualquer uma das baterias, respeitando a janela dos 5 (cinco) aos 15 (quinze) minutos de prova da segunda bateria.

9.5.2 A **PARADA OBRIGATÓRIA** consiste na troca de pelo menos 1 (um) pneu. Fica a critério do piloto fazer um abastecimento.

9.5.3 O piloto que, **por motivo de queda do servidor**, não conclua uma das baterias, ficará **isento** da parada obrigatória.

9.5.4 O piloto que concluir a Etapa **sem executar** a PARADA OBRIGATÓRIA será **desclassificado** de toda a etapa (ambas as baterias, se for o caso).

9.5.6 Lembrando que a **PARADA OBRIGATÓRIA** deve ser realizada por todos os pilotos na primeira ou segunda bateria, a janela dos 5 (cinco) aos 15 (quinze) minutos de prova.

9.6 Na categoria **Stock Junior**, as corridas terão **2 (duas) baterias com duração de 15 (quinze) minutos + 1 (uma) volta** cada.

9.6.1 O grid terá **inversão total para a segunda bateria**, com base no resultado da primeira bateria.

9.6.2 **Para a inversão, o piloto precisa participar de toda a corrida, da largada até a bandeirada final, salvo em casos de queda de conexão e incidentes de corrida.**

9.7 Para participar da TEMPORADA, o piloto poderá utilizar volante (qualquer marca compatível com o PC) e joystick, não sendo autorizado o uso de outros periféricos (teclado e/ou mouse, por exemplo) para controle do carro.

## 10 PERSONALIZAÇÃO DE EQUIPES E CARROS

10.1 Os pilotos inscritos serão divididos em duplas (à escolha dos pilotos) e representarão suas respectivas EQUIPES durante toda a TEMPORADA.



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

10.2 As equipes, depois de constituídas, não poderão ser trocadas durante a TEMPORADA, exceto no caso de desistência de 1 (um) membro da equipe em continuar participando da TEMPORADA;

10.3 O piloto que **não escolher** seu parceiro para constituição de uma equipe dentro do prazo estipulado, **terá o seu companheiro de equipe escolhido pela Direção da Categoria.**

10.4 Por ser o jogo AUTOMOBILISTA MOTORSPORTS SIMULATOR extremamente PERSONALIZÁVEL, os pilotos inscritos na Liga Warm Up deverão escolher entre personalizar a pintura de seu carro ou utilizar um já personalizado pela Liga durante a TEMPORADA.

10.4.1 A partir da inscrição, os pilotos deverão consultar a Direção da Plataforma sobre as orientações para personalização das pinturas nos carros;

10.4.2 As *skins* criadas/modificadas deverão ser encaminhadas à Liga até o **prazo estipulado pelos diretores de cada categoria.**

10.4.3 O piloto **deverá usar a logomarca da Liga Warm Up e dos patrocinadores da Liga** em locais predefinidos na pintura dos carros durante toda a TEMPORADA;

10.4.4 Do início da TEMPORADA até a implantação da *skin* no jogo, o piloto participante usará uma *skin* padrão da Liga Warm Up caso não envie a sua personalizada.

10.5 Os critérios de distribuição do box para as equipes dentro do grid serão baseados na ordem de inscrição das listas lançadas nos grupos do WhatsApp de cada categoria.

10.6 Caso 2 (dois) ou mais pilotos escolham um mesmo número, o dono dele será:

10.6.1 o piloto com maior tempo de Liga; ou

10.6.2 primeiro piloto a dar publicidade (lançar nas listas de controle nos grupos).

## 11 CONFIGURAÇÃO GERAL

11.1 Para a montagem do lobby das corridas, serão utilizadas as seguintes configurações gerais e de assistências:

CONFIGURAÇÃO DO LOBBY				
ITEM	GT3	PORSCHE CUP	STOCK CAR/ STOCK LIGHT	STOCK JUNIOR
SETUP	SEMI ABERTO (1ª PÁGINA)	FIXO	FIXO	FIXO
REGRAS	BANDEIRA PRETA	BANDEIRA PRETA	BANDEIRA PRETA	BANDEIRA PRETA
CONDIÇÃO DA PISTA	PESADO	PESADO	PESADO	PESADO
PROGRESSÃO DA PISTA	X5	X5	X5	X5
CONSUMO DE COMBUSTIVEL	X3	X2	NORMAL	NORMAL
DESGATE DO PNEU	X4	X2	X2	X2
JOGO DE PNEUS	ILIMITADO	ILIMITADO	ILIMITADO	ILIMITADO



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

ESCALA DE TEMPO	NORMAL	NORMAL	NORMAL	NORMAL
FALHAS MECANICAS	DESLIGADA	DESLIGADA	DESLIGADA	DESLIGADA
SESSÃO DE QUALIFICAÇÃO	LIGADA	LIGADA	LIGADA	LIGADA
DURAÇÃO DA QUALIFICAÇÃO	7 MINUTOS	7 MINUTOS	7 MINUTOS	7 MINUTOS
TIPO DE DURAÇÃO	VOLTA	VOLTA	TEMPO	TEMPO
TEMPO DE CORRIDA	≅ A 45 MINUTOS (60 MINUTOS NA ETAPA FINAL)	≅ A 45 MINUTOS (60 MINUTOS NA ETAPA FINAL)	ETAPAS ÚNICAS DE 40 MINUTOS E ETAPAS DUPLAS DE 20 MINUTOS	ETAPAS DUPLAS DE 15 MINUTOS
TIPO DE LARGADA	PARADA NO GRID	PARADA NO GRID	PARADA NO GRID	PARADA NO GRID
BATERIA	1	1	1 OU 2	1 OU 2
MULTIPLICADOR DE DANOS	70%	70%	70%	70%
TREINOS	5 MINUTOS	5 MINUTOS	5 MINUTOS	5 MINUTOS
WARMUP	ATÉ 5 MINUTOS	ATÉ 5 MINUTOS	ATÉ 5 MINUTOS	ATÉ 5 MINUTOS

### TIPO DE ASSISTÊNCIA

ITEM	GT3	PORSCHE CUP LIGHT	STOCK CAR/ STOCK LIGHT/ STOCK JUNIOR
INVULNERABILIDADE	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO
GUIA DE TRAÇADO	PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO
AJUDA DE DIREÇÃO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO
AJUDA DE FRENAGEM	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO
CONTRA-ESTERÇO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO
RECUPERAÇÃO DE RODADA	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO
BOX AUTOMÁTICO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO	NÃO PERMITIDO
CONTROLE DE ESTABILIDADE	PERMITIDO NÍVEL 2	PERMITIDO MÁXIMO	PERMITIDO MÁXIMO
CONTRLE DE TRAÇÃO	PERMITIDO NÍVEL 2	PERMITIDO MÁXIMO	PERMITIDO MÁXIMO
FREIO ABS	PERMITIDO NÍVEL 2	PERMITIDO MÁXIMO	PERMITIDO MÁXIMO
CAMBIO AUTO	PERMITIDO MÁXIMO	PERMITIDO MÁXIMO	PERMITIDO MÁXIMO
EMBREAGEM AUTO	PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO
BLIP AUTO	PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO
LIFT AUTO	PERMITIDO	PERMITIDO	PERMITIDO
VISÃO OBRIGATÓRIA	NENHUMA	NENHUMA	NENHUMA

11.2 Durante a corrida, os pilotos poderão realizar os ajustes conforme a tabela abaixo;

### AJUSTES GARAGEM E CORRIDA

ITEM	GT3	PORSCHE CUP	STOCK CAR/ LIGHT
PIT	TODOS OS ITENS	TODOS OS ITENS	TODOS OS ITENS
MOTOR	LIMITADOR DE RPM, TAMANHO DO RADIADOR E MAPA DE FREIO	NENHUM	NENHUM
PESO			





**REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP**

	BLOQUEIO DE DIREÇÃO E ROTAÇÃO DO VOLANTE	BLOQUEIO DE DIREÇÃO E ROTAÇÃO DO VOLANTE	BLOQUEIO DE DIREÇÃO E ROTAÇÃO DO VOLANTE
BLOQUEIO DIFERENCIAL	TODOS OS ITENS	NENHUM	NENHUM
AJUDAS ELETRÔNICAS	NENHUM	NENHUM	NENHUM
FREIOS	TAMANHO DO DUTO DE FREIO, DISTRIBUIÇÃO DOS FREIOS E PRESSÃO DOS FREIOS	DISTRIBUIÇÃO DOS FREIOS E PRESSÃO DOS FREIOS	DISTRIBUIÇÃO DE FREIOS E PRESSÃO DOS FREIOS
AERODINÂMICA	BARRA ESTABILIZADORA, PRESSÃO FRONTAL E ASA TRASEIRA	NENHUM	BARRA ESTABILIZADORA

**11.3 Observações para etapas com 2 (duas) baterias:**

11.3.1 as Etapas com 2 (duas) baterias serão definidas no calendário da Plataforma;

11.3.2 o piloto que tiver problemas técnicos na primeira bateria (perda de conexão com o servidor), deverá esperar a conclusão da bateria e entrar novamente no lobby para realizar a segunda bateria;

11.3.3 o *warmup* na segunda bateria será utilizado para ajustar o grid invertido em relação a primeira bateria.

11.3.4 Para a transmissão do evento, o lobby será aberto oficialmente ao menos 5 (cinco) minutos antes do horário previsto no calendário.

11.3.5 O lobby será reaberto seguindo as configurações de tempo (treino, qualificação, *warmup* e corrida) previsto pelo regulamento.

11.4 O lobby da sessão será denominado WARMUP (NOME DA CATEGORIA), sendo a senha determinada pelo Diretor da Plataforma e, por motivo de segurança e privacidade, divulgada aos participantes diretamente no Discord durante o *briefing*.

11.5 As seções oficiais que serão transmitidas simultaneamente (ao vivo) pelos canais de comunicação oficiais e demais parceiros da Liga Warm Up deverão começar, impreterivelmente, no horário previsto.

**11.6 Os pilotos poderão disputar a corrida caso entrem no servidor até o final da sessão de qualificação e ou *warmup*;**

**11.7 Somente a Direção da Liga/Plataforma poderá retardar o início da sessão mediante a ocorrência de problemas técnicos na STEAM® ou na transmissão.**

11.8 Caso a transmissão tenha de ser interrompida em decorrência de atrasos promovidos pelos pilotos, o narrador poderá encerrar a transmissão no horário previsto, porém a corrida prosseguirá normalmente e o resultado será válido para o campeonato;



REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP

11.9 A Direção da Plataforma reserva para si o direito de interromper ou mesmo cancelar a corrida caso ocorram problemas técnicos; e

11.9.1 A **remarcação da corrida** para outra data é uma **possibilidade a critério exclusivo da Direção da Plataforma**.

11.10 A Direção da Liga Warm Up reserva para si o direito de refazer ou não uma corrida não iniciada e/ou completada na TEMPORADA.

11.11 Durante as seções oficiais, **caso ocorra algum problema técnico** (perda ou lentidão na conexão, na transmissão e/ou no servidor dedicado) as seguintes providências serão tomadas:

11.11.1 antes de se **completar 20% da corrida**, o servidor será **reiniciado**;

11.11.2 **entre 21% a 55% da corrida**, esta será **cancelada** e poderá ser disputada **novamente em data a ser definida pela Direção da Plataforma**;

11.11.3 **após completar 56% da corrida**, ela será considerada finalizada, respeitando-se a **classificação existente na volta anterior a do problema**, e dando aos pilotos **metade da pontuação prevista**.

11.12 Caso a corrida seja cancelada, conforme o **item 11.11.2**, e não haja nova data para a realização da etapa, **a corrida é dada por finalizada**, e a **pontuação será atribuída em 50%** de acordo com a volta anterior ao problema, e as punições a cumprir na etapa serão consideradas liquidadas.

11.13 Caso, no decorrer da TEMPORADA, exista a necessidade de se fazer ajustes nas Configurações do jogo, a Direção da Liga Warm Up reserva para si o direito de promover as modificações dos ajustes necessários a partir de uma votação em reunião com a participação dos pilotos interessados, modificações estas que entrarão em vigor imediatamente após o encerramento da reunião.

## 12 SISTEMA DE LASTRO

12.1 O lastro será **empregado da 2ª etapa à 6ª etapa** e o sistema será **aplicado aos 5 (cinco) primeiros colocados no campeonato**.

12.2 Tabelas dos lastros:

LASTRO STOCK CAR E STOCK LIGHT			
TESTE SEM LASTRO		PISTA	TEMPO DE VOLTA
		GOIANIA	1:23.1
POS CHAMP.	LASTRO	TEMPO MÉDIO DE VOLTA	DIFERENÇA
1º	50 kg	1.23.7	0,6
2º e 3º	35 kg	1.23.5	0,4
4º e 5º	20 kg	1.23.3	0,2



REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP

<b>LASTRO STOCK JUNIOR</b>			
<b>TESTE SEM LASTRO</b>		<i>PISTA</i>	<i>TEMPO DE VOLTA</i>
		GOIANIA	1:23.1
<i>POS CHAMP.</i>	<i>LASTRO</i>	<i>TEMPO MÉDIO DE VOLTA</i>	<i>DIFERENÇA</i>
1º	35 kg	1.23.5	0,4
2º, 3º, 4º e 5º	20 kg	1.23.3	0,2

<b>LASTRO PORSCHE</b>			
<b>TESTE SEM LASTRO</b>		<i>PISTA</i>	<i>TEMPO DE VOLTA</i>
		TARUMÃ	1:03.0
<i>POS CHAMP.</i>	<i>LASTRO</i>	<i>TEMPO MÉDIO DE VOLTA</i>	<i>DIFERENÇA</i>
1º	40 kg	1:03.6	0,6
2º e 3º	30 kg	1:03.4	0,4
4º e 5º	20 kg	1:03.2	0,2

12.3 O lastro definido ao piloto para a etapa em questão, será válido para a primeira e a segunda bateria (no caso de etapas DUPLAS).

## 13 PONTUAÇÃO

13.1 Segue a tabela de pontuação para o AUTOMOBILISTA:

<b>PONTUAÇÃO</b>			
<b>COLOCAÇÃO FINAL</b>	<b>CORRIDA BATERIA ÚNICA</b>	<b>1ª BATERIA DUPLA</b>	<b>2ª BATERIA DUPLA</b>
1º	50 PONTOS	34 PONTOS	28 PONTOS
2º	46 PONTOS	30 PONTOS	25 PONTOS
3º	43 PONTOS	27 PONTOS	22 PONTOS
4º	40 PONTOS	24 PONTOS	19 PONTOS
5º	38 PONTOS	22 PONTOS	17 PONTOS
6º	36 PONTOS	20 PONTOS	15 PONTOS
7º	34 PONTOS	18 PONTOS	13 PONTOS
8º	32 PONTOS	16 PONTOS	11 PONTOS



**REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP**

9º	30 PONTOS	14 PONTOS	09 PONTOS
10º	28 PONTOS	12 PONTOS	08 PONTOS
11º	26 PONTOS	10 PONTOS	07 PONTOS
12º	24 PONTOS	09 PONTOS	06 PONTOS
13º	22 PONTOS	08 PONTOS	05 PONTOS
14º	20 PONTOS	07 PONTOS	04 PONTOS
15º	18 PONTOS	06 PONTOS	03 PONTOS
16º	16 PONTOS	05 PONTOS	02 PONTOS
17º	14 PONTOS	04 PONTOS	01 PONTOS
18º	12 PONTOS	03 PONTOS	-
19º	10 PONTOS	02 PONTOS	-
20º	8 PONTOS	01 PONTO	-
21º	6 PONTOS	-	-
22º	4 PONTOS	-	-
23º	2 PONTOS	-	-
24º	-	-	-

13.2 Para pontuar, todos os pilotos precisam estar participando efetivamente da sessão, ou seja, cruzar a linha de chegada pilotando seu carro.

13.3 No AUTOMOBILISTA será descartado **o pior resultado obtido** pelo piloto a partir da 2ª até a 6ª Etapa do campeonato.

13.4 O PILOTO CAMPEÃO será aquele que marcar mais pontos válidos ao final das 7 (sete) Etapas.

13.4.1 **Serão considerados válidos** todos os pontos marcados pelo piloto **deduzidos do somatório dos valores de eventuais punições** sofridas ao decorrer da TEMPORADA e do **descarte do pior resultado** obtido durante as 5 (cinco) Etapas do **item 13.3**.

13.5 No caso de **empate em número de pontos** entre pilotos, os seguintes **critérios serão utilizados para o desempate**:

13.5.1 maior número de vitórias;

13.5.2 maior número de pontos por etapa;

13.5.3 maior número de participações de corrida;

13.5.4 maior número de volta rápida;

13.5.5 maior número de pole position conquistadas;

13.5.6 menor número de pontos perdidos por punições sofridas ao longo da TEMPORADA.

13.6 A EQUIPE CAMPEÃ será aquela em que os pilotos participantes somarem o maior número de pontos válidos ao final da TEMPORADA.



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

13.7 No caso de empate em número de pontos entre as equipes, os seguintes critérios serão utilizados para o desempate:

13.7.1 maior média ponderada considerando a classificação final dos pilotos das respectivas equipes (EXEMPLO: Equipe A — 1° e 8° =  $9/2 = 4,5$  X Equipe B — 3° e 4° =  $7/2 = 3,5$ );

13.7.2 maior soma do número de vitórias dos pilotos das respectivas equipes; e

13.7.3 maior soma do número de *pole positions* conquistadas pelos pilotos das respectivas equipes

13.8 Caso persista empate entre PILOTOS ou EQUIPES após a aplicação de todos os critérios de desempate previstos, será realizado um sorteio com dinâmica a ser determinada pela Direção da Liga Warm Up para resolução do impasse.

## 14 PREMIAÇÃO

14.1 A Liga Warm Up premiará o CAMPEÃO, o VICE-CAMPEÃO e o TERCEIRO COLOCADO e a EQUIPE CAMPEÃ DE CONSTRUTORES de cada grid ativo.

14.1.1 Os 3 (três) PRIMEIROS COLOCADOS receberão em suas residências um troféu personalizado. **Na categoria Stock Junior**, o primeiro colocado receberá o menor troféu (modelo padrão da Liga) e o segundo e terceiro colocados receberão medalhas.

14.1.2 As EQUIPES CAMPEÃS DE CONSTRUTORES receberão 2 (dois) cupons **intransferíveis** no valor de 1 (uma) inscrição cada para que os pilotos possam participar da TEMPORADA seguinte na Liga Warm Up.

14.2 A Liga Warm Up distribuirá as premiações em caso de grid ativo com mais de 20 (vinte) pilotos pagos.

## 15 COMISSÃO DE ANÁLISE DE INCIDENTES

15.1 A Plataforma AMS possui uma **Comissão de Análise de Incidentes** composta por pilotos e não pilotos, totalizando de 3 a 5 membros.

15.2 **A Comissão de Análise de Incidentes existe para preservar o bom ambiente de disputa entre os pilotos e promover o *fair play* durante toda a TEMPORADA.**

15.3 **É dever da Comissão de Análise de Incidentes verificar e solucionar as disputas nas pistas.**

15.4 Em caso de **agressão verbal nos canais de comunicação controlados pela Liga Warm Up**, a Direção reserva para si o direito de punir o piloto **sem que haja a necessidade de Pedido de Punição** por parte do piloto agredido verbalmente.



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

### 15.5 Os membros da Comissão de Análise de Incidentes deverão:

15.5.1 **respeitar o sigilo das informações**, não podendo divulgar os nomes e as opções que votou sobre os incidentes;

15.5.2 **utilizar o grupo do WhatsApp exclusivamente** para conversas sobre as análises;

15.5.3 **usar as opções ABSOLVIÇÃO ou PUNIÇÃO para o veredito**, seguido de um breve comentário do porquê estar escolhendo respectiva opção; e

15.5.4 **não criar discussões sobre a opinião do outro membro, uma vez que cada um está ali para analisar o incidente conforme entenda e ache coerente.**

15.6 **Todos os incidentes** ocorridos NA PISTA ou FORA DELA durante a disputa **poderão ser analisados pela Comissão de Análise de Incidentes**, caso haja necessidade.

15.6.1 Eventualmente, caso algum integrante da Comissão esteja envolvido no incidente a ser analisado, este, obviamente, estará impedido de participar do julgamento do caso; e

15.6.2 O líder da Comissão será o representante da Direção da Plataforma e este fará a distribuição dos casos a serem julgados.

15.7 A Direção da Plataforma reserva para si o direito de **promover alterações na composição da Comissão de Análise de Incidentes a qualquer momento** durante a TEMPORADA **sem que haja aviso prévio.**

## 16 SOLICITAÇÃO DE ANÁLISE DE INCIDENTES

16.1 Se um piloto se sentir prejudicado por uma manobra antidesportiva realizada por adversários durante sessões oficiais (qualificação ou corrida) ou se considerar ofendido por postagens em canais de comunicação moderados pela Liga Warm Up, **caberá a ele, EXCLUSIVAMENTE, registrar um pedido formal de análise de incidentes com o seguinte roteiro:**

16.1.1 comunicar à Direção da Plataforma, em se tratando de incidente de corrida (manobra antidesportiva realizada durante as sessões oficiais), **até 24h (vinte e quatro horas) posterior ao evento;**

16.1.2 o piloto acusado tem direito a se defender **no prazo de até 24h (vinte quatro horas) após o conhecimento do pedido;**

16.1.3 **providenciar as imagens e vídeos do respectivo carro e do carro do piloto denunciado, áudios ou mensagens que comprovem a versão do autor do pedido sobre os fatos.**

16.2 O **modelo do pedido formal** será enviado no grupo de WhatsApp da categoria, após a finalização de cada etapa.



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

16.3 **Não é possível apresentar solicitação referente a incidente de terceiros**, exceto pela Direção da Liga. Será somente aceito o pedido de investigação de incidentes que **envolva diretamente o solicitante**.

16.4 Na Liga Warm Up **não há Direção de Prova Ativa**, ou seja, não há a possibilidade de realização de denúncia, abertura de investigação ou mesmo aplicação de punição **em tempo real** durante a realização de eventos.

16.5 No que tange o campo da infração comportamental em canais moderados da Liga Warm Up, é direito EXCLUSIVO da Direção da Plataforma **utilizar imagens, mensagens ou áudios capturados durante as transmissões para aplicar punição a participante que desobedeça a este Regulamento**.

16.6 Em quaisquer casos, a Comissão de Análise de Incidentes realizará a deliberação e o resultado do julgamento será veiculado nos canais de comunicação oficiais da Liga Warm Up (WhatsApp da categoria) em formato de COMUNICADO OFICIAL.

16.7 Reitera-se que **não há mecanismos de apelação de trânsito em julgado** previstos neste Regulamento.

16.8 Durante a mesma TEMPORADA, cada piloto **terá um limite de 3 (três) solicitações de pedidos de investigação** de incidentes (mecanismo para garantir que as reclamações ou denúncias sejam apuradas com qualidade).

16.8.1 Para cada solicitação de **investigação mal sucedida** (o piloto reclamado é absolvido pela Comissão de Análise de Incidentes), o piloto reclamante **perderá, automaticamente, um dos seus três PEDIDO DE INVESTIGAÇÃO DE INCIDENTES**;

16.8.2 **Ao completar a terceira solicitação de investigação "mal sucedida", o piloto reclamante perderá o direito de realizar pedidos de investigação de incidentes**.

16.9 A contagem das solicitações de investigação de incidentes será zerada ao final da TEMPORADA.

16.10 **As punições aplicadas pela Comissão de Análise de Incidentes devem seguir, obrigatoriamente, os critérios previstos no item 17 deste Regulamento**.

## 17 CRITÉRIOS DAS PUNIÇÕES

17.1 O processo de Análise de Incidentes só termina quando a Comissão de Análise de Incidentes emite seu COMUNICADO OFICIAL, onde o piloto reclamado será considerado **ABSOLVIDO ou CULPADO**.

17.2 Caso o piloto reclamado seja considerado ABSOLVIDO, a Comissão de Análise de Incidentes fará o cadastro da decisão na ficha do piloto reclamante.

17.2.1 Tal controle visa cumprir o previsto no **subitem 16.8.1 deste Regulamento**;



REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP

17.3 Caso o piloto reclamado seja considerado culpado pelo incidente, a Comissão de Análise de Incidentes publicará, em seu COMUNICADO OFICIAL, uma punição que, obrigatoriamente, deverá estar contida na tabela de punições.

**17.4 Todo e qualquer toque na primeira, segunda, penúltima e última volta, que ocasione algum tipo de incidente (sendo julgado e considerado culpado, tendo ou não protesto, receberá automaticamente a aplicação de punição moderada + perda de *qualify* na próxima etapa);**

17.4.1 **Toda punição que ocasione perda do *qualify* na próxima etapa**, será aplicada em todas as baterias daquela etapa (em caso de bateria dupla, o piloto irá largar em último em ambas as baterias);

17.4.2 Critério para o evento de mais de um piloto com punição na segunda bateria: iremos posicionar o mais bem colocado da primeira bateria em último lugar no grid e assim sucessivamente;

**17.5 A liga se reserva o direito de punir os pilotos, mesmo não havendo o pedido de punição por algum oponente;**

17.6 Tabela dos critérios para as punições:

CRITÉRIO PARA AS PUNIÇÕES			
S	INCIDENTE	CAUSA	PUNIÇÃO
1	COMPORTAMENTAL	(1) RECEBER PUNIÇÃO POR MÁ CONDUTA NOS GRUPOS DE COMUNICAÇÃO DA LIGA E COMPORTAMENTAL NA TEMPORADA	PUNIÇÃO MODERADA
2	(2) LOBBY	UTILIZAR CARRO COM MOTIVOS POLÍTICOS, REGIOSOS, PORNOGRÁFICOS E/OU OFENSIVOS	DESCLASSIFICAÇÃO DO EVENTO
3	LOBBY	NÃO SEGUIR O PADRÃO NO NOME PARA A TRANSMISSÃO (NOME E SOBRENOME) E/OU APELIDO	DESCLASSIFICAÇÃO DO EVENTO
4	(3) EVENTO	UTILIZAR CARRO DIFERENTE DO PREVISTO NA INSCRIÇÃO	DESCLASSIFICAÇÃO DO EVENTO
5	EVENTO	DEIXAR DE USAR A LOGOMARCA DA LIGA E PATROCINADORES NA PINTURA DO CARRO	DESCLASSIFICAÇÃO DO EVENTO
6	EVENTO	BLOQUEAR OUTRO PILOTO NA CORRIDA	PUNIÇÃO LEVE
7	EVENTO	(4) EXECUTAR CORTES DE CURVA	1 PUNIÇÃO LEVE POR CORTE
8	EVENTO		PUNIÇÃO LEVE





**REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP**

		(4) EXECUTAR CORTE DE CURVA OU DE LINHA DEMARCATÓRIA NA ENTRADA E SAÍDA DE BOX E DESRESPEITAR O FAROL DE SINALIZAÇÃO DE INÍCIO DA SESSÃO DE CLASSIFICAÇÃO	
9	EVENTO	(5) EXECUTAR EXCESSO DE VELOCIDADE NA ENTRADA, DENTRO OU SAÍDA DE BOX	PUNIÇÃO LEVE
10	EVENTO	(6) EXECUTAR CORTE DE CAMINHO PARA REALIZAR ULTRAPASSAGEM	1 PUNIÇÃO MODERADA POR CARRO
11	EVENTO	(7) DERRUBAR PLACAS DE SINALIZAÇÃO DA PISTA	PUNIÇÃO LEVE
12	EVENTO	(8) TOQUES ONDE <b>NÃO HÁ AVARIAS</b> AO ADVERSÁRIO	PUNIÇÃO LEVE
13	EVENTO	(9) TOQUES ONDE <b>HÁ AVARIAS</b> AO ADVERSÁRIO MAIS O CARRO	PUNIÇÃO MODERADA
14	EVENTO	(10) TOQUES ONDE <b>HÁ AVARIAS A MAIS DE UM ADVERSÁRIO E/OU EFEITO CASCATA</b>	PUNIÇÃO GRAVE
15	EVENTO	(11) (12) TOQUES ONDE <b>HÁ DANO TERMINAL NO CARRO DO ADVERSÁRIO</b>	PUNIÇÃO GRAVÍSSIMA
16	EVENTO	(13) MUDAR A TRAJETÓRIA NA DEFESA DE POSIÇÃO MAIS DE UMA VEZ	PUNIÇÃO LEVE/ <b>MODERADA</b>
17	EVENTO	(4) (14) NÃO FACILITAR ULTRAPASSAGEM COM BANDEIRA AZUL (SENDO RETARDATÁRIO)	PUNIÇÃO MODERADA
18	EVENTO	NÃO EXECUTAR PARADA OBRIGATÓRIA	DESCCLASSIFICAÇÃO DO EVENTO
19	EVENTO	NÃO REMETER OS ARQUIVOS DE <i>LOG DO DATA ACQUISITION</i> PARA ANÁLISE DA LIGA	DESCCLASSIFICAÇÃO DO EVENTO

REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP

20	EVENTO	EXECUTAR PARADA DE BOX COM DOIS OU MAIS CARROS UTILIZANDO O MESMO BOX NA PARADA OBRIGATÓRIA LEVANDO VANTAGEM SOBRE OS DEMAIS.	DESCCLASSIFICAÇÃO DO EVENTO
----	--------	---	-----------------------------

Obs.: (1) Casos de má conduta: ofensas por palavras no DISCORD / postagem de ofensas de caráter pessoal, direta ou indiretamente, no WhatsApp, Facebook YouTube (chat) / postagem de itens de caráter pornográfico / postagem de conteúdo que possa ser interpretado como intolerância racial, de gênero ou social, política e religiosa / postagem de conteúdo relacionado à violência / postagem de anúncios relacionados a negócios próprios com ou sem ligação com o automobilismo virtual, salvo se autorizado pela Direção da Liga Warm Up/ a postagem de links, vídeos ou fotos relacionados a outras plataformas de disputa (LIGAS) de automobilismo virtual que não sejam parceiras oficiais da Liga Warm Up / exercer publicidade direta ou indireta de qualquer natureza, inclusive canais próprios relacionados ao automobilismo virtual sem autorização prévia da Diretoria da Liga;

(2) Ambiente inicial que envolve a entrada no servidor e os treinos livres;

(3) O veículo deve ter o nome e numeral do piloto de acordo com a sua inscrição;

(4) Caso o jogo não puna e/ou independente da contagem de cortes do jogo;

(5) Tolerância de 10% (dez por cento) da velocidade máxima no box prevista para o autódromo;

(6) Caso o piloto devolva as posições conseguidas de maneira irregular, a punição será desconsiderada.

(7) Passível de análise. Caso o piloto seja jogado para cima das placas por um adversário, o adversário será considerado o culpado pelo incidente.

(8) **PUNIÇÃO LEVE: (PERDA DE 2 POSIÇÕES NO GRID FINAL + PERDA DE 4 PONTOS NA TABELA DE CLASSIFICAÇÃO).**

(9) **PUNIÇÃO MODERADA: (PERDA DE 4 POSIÇÕES NO GRID FINAL + PERDA DE 8 PONTOS NA TABELA DE CLASSIFICAÇÃO).**

(10) **PUNIÇÃO GRAVE: (PERDA DE 8 POSIÇÕES NO GRID FINAL + PERDA DE QUALIFY NO PRÓXIMO EVENTO + PERDA DE 16 PONTOS NA TABELA DE CLASSIFICAÇÃO).**

(11) **PUNIÇÃO GRAVÍSSIMA: (DESCCLASSIFICAÇÃO DO EVENTO CORRENTE + PERDA DO PRÓXIMO EVENTO + PERDA DE 20 PONTOS NA TABELA DE CLASSIFICAÇÃO).**

(12) **DANO TERMINAL**: quando o carro do adversário é avariado e perde a condição de corrida.



REGULAMENTO AUTOMOBILISTA  
LIGA WARM UP

(13) É permitida a mudança de trajetória para defesa de posição apenas uma única vez por tentativa de ultrapassagem. Será observada a linha que o piloto se encontra no momento da aproximação do adversário. **Caso a mudança de trajetória ocasione um toque entre os carros, a punição aplicada será a MODERADA.**

(14) O piloto retardatário não precisa colocar a sua corrida e dos adversários em risco ao facilitar a ultrapassagem (EXEMPLO: jogar o carro para fora da pista, principalmente em curvas). O piloto retardatário não precisa sair do traçado ideal, apenas reduzir seu ritmo, permitindo a ultrapassagem.

17.7 No caso de o piloto receber 2 (duas) ou mais punições numa mesma Etapa:

17.7.1 **em caso de EXCLUSÃO ou DESQUALIFICAÇÃO, será aplicada a de maior prejuízo ao piloto, conforme a ordenação abaixo:**

17.7.1.1 EXCLUSÃO DA LIGA;

17.7.1.2 EXCLUSÃO DA TEMPORADA; e

17.7.1.3 DESCLASSIFICAÇÃO DA ETAPA.

17.7.2 **em caso de punições do tipo ADVERTÊNCIA, LEVE, MODERADA, GRAVE ou GRAVÍSSIMA, estas serão aplicadas de maneira somatória;**

17.7.3 **no caso de punição do tipo PERDA DE QUALIFY, esta será aplicada de maneira única; e**

17.7.3.1 os pilotos punidos que participaram de corrida cancelada **deverão cumprir a punição na próxima corrida válida.**

**17.8 TODOS OS PILOTOS QUE FOREM REINCIDENTES EM SUAS PUNIÇÕES TERÃO O ACRÉSCIMO SEGUINDO O CRITÉRIO NA SEQUÊNCIA DE 2X, 3X, 4X... REFERENTE A SUA PUNIÇÃO.**

17.9 Cada 2 (duas) ADVERTÊNCIAS que o piloto receber durante a TEMPORADA, a **segunda** será convertida direto em 1 (uma) PUNIÇÃO LEVE.

17.10 A punição "**PERDA DE POSIÇÃO/POSIÇÕES**" deverá ser computada na Etapa na qual foi originada, independente da data em que for tornada pública.

17.11 Caso o piloto não conclua a corrida, por qualquer motivo, será aplica a punição das perdas de posições convertidas em pontos:

- LEVE: 4 PONTOS

- MODERADA: 8 PONTOS

- GRAVE: 16 PONTOS

17.12 O piloto que não cumprir a punição "**PERDA DE QUALIFY NO PRÓXIMO EVENTO**" será desqualificado do respectivo evento.

17.13 O piloto que, por qualquer motivo, for desqualificado da prova (DSQ) perderá o resultado obtido e, por consequência, sua colocação no grid.



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

17.14 Os pilotos que chegarem após o piloto punido subirão uma posição no grid por consequência da desclassificação.

17.15 Cada piloto receberá uma carteira de pontos na qual serão registradas as punições sofridas ao longo de uma temporada.

17.15.1 O piloto que acumular 20 (vinte) pontos (de acordo com a tabela de punições, onde: Leve = 4 pontos, Moderada = 8 pontos, Grave = 16 pontos) e seus múltiplos (40, 60, 80, etc) será suspenso de participar da Etapa seguinte.

17.15.2 A pontuação será zerada ao fim da temporada.

17.16 Após o início de uma etapa (início da transmissão ao vivo), o resultado da etapa anterior passa a ser **imutável**.

17.17 Haverá a participação da DIREÇÃO e dos PILOTOS durante os eventos oficiais com a função de monitorar os pilotos, **buscando evidenciar situações relacionadas a utilização de vantagens indevidas**.

17.18 O relatório da DIREÇÃO e dos PILOTOS seguirá diretamente à Direção da Liga Warm Up, a qual detém a prerrogativa de aplicar punições que poderão culminar com a exclusão do piloto da Liga.

**17.18.1 ATENÇÃO! Indícios como pouco desgaste de pneus, bugs na quantidade de combustível, excesso de grip ou velocidade final em retas muito acima da média poderão ser considerados como prova de utilização de vantagem indevida. JOGUE LIMPO E NÃO TERÁ PROBLEMAS!**

## 18 SISTEMA DE MONITORAMENTO ANTI-CHEAT

18.1 O monitoramento do game AUTOMOBILISTA MOTORSPORTS SIMULATOR, visando garantir condições iguais a todos que pilotarem na Plataforma, será regulado pelo uso do plugin DATA ACQUISITION. Ele é um Plugin que gera dados de telemetria, chamados de Logs, os quais são lidos e analisados por intermédio do programa MoTeC. Com esses Logs é possível analisar dados de pedais, motor, consumo de combustível e pneus etc.

18.2 A utilização desse plugin permite o monitoramento total dos pilotos participantes dos eventos oficiais da Plataforma e com isso verificar tudo o que é necessário para se detectar alguma atividade suspeita, seja por cheat code, softwares de alteração de carro ou pista e/ou procedimento realizado durante as paradas no box.

18.3 Os pilotos precisarão ter o plugin DATA ACQUISITION instalado devidamente em seu computador, bem como a localização dos arquivos da corrida dentro da pasta selecionada durante a instalação, para enviar à direção da categoria os arquivos necessários para análise.



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

18.3.3 A Direção da Plataforma disponibilizará o link e vídeos tutoriais sobre o plugin MoTeC nos canais de comunicação no início de cada Temporada.

18.4 Após os eventos oficiais, os pilotos deverão remeter no canal de comunicação *Discord* os respectivos Logs gerados para ter seu jogo devidamente monitorado.

18.4.1 Os 5 (cinco) primeiros colocados em cada Etapa/Bateria deverão enviar os arquivos **em até 24 (vinte e quatro horas) após o evento;**

18.5 Todos os pilotos precisam ficar em condição de mandar o respectivo Log caso solicitado pela Direção.

18.6 Para remeter os Logs, o piloto deverá:

18.6.1 buscar, dentro da pasta de Logs gerados pelo DATA ACQUISITION, os arquivos da última corrida realizada. Os Logs sempre serão gerados contendo: Nome da Pista + Data + Hora (isso facilita saber quais arquivos deverão ser enviados); e

18.6.2 após localizados, enviar na sala do *Discord* de cada categoria com o assunto "Log + Nome do Piloto + Pista", não se esquecendo de anexar os arquivos.

18.7 É obrigação individual do piloto garantir que o seu computador, a conexão de internet, os arquivos do jogo e os arquivos do plugin estejam em ordem para o evento.

18.7.1 **A falta do envio do log do evento, por parte do piloto, acarretará a sua desclassificação da prova.**

## 19 ACESSO E RABAIXAMENTO

19.1 Em todas as categorias do automobilista, onde houver dois ou mais grids de uma mesma categoria, **obrigatoriamente os 5 (cinco) primeiros do grid inferior deverão subir para a categoria superior e os 5 (cinco) últimos da categoria superior devem descer para a inferior.**

19.2 Apenas no Grid Superior se houver vaga os 5 (cinco) últimos podem optar por permanecer no grid.

19.3 A Diretoria do Automobilista estará sempre ativa para verificar qualquer má intenção dos pilotos para o acesso ou o rebaixamento ("o famoso corpo mole") e terá total autonomia para mover os pilotos para as respectivas categorias se necessário.

19.4 Os pilotos que tiverem desempenho superior aos demais pilotos em relação tempo por volta em treino e em corrida, passaram por análise pós-prova para verificação quanto a sua possível subida para o grid superior. Do mesmo modo



## REGULAMENTO AUTOMOBILISTA LIGA WARM UP

funcionará para os pilotos mais lentos que estiverem na categoria principal, estes serão convidados a participar do grid inferior.

19.5 Os pontos dos pilotos que subirem da categoria inferior para categoria superior, após a análise de desempenho, sofrerão uma perda de 25% na pontuação da etapa anterior. Lembrando que a própria tabela fará o arredondamento da pontuação em caso de números com quebrados.

19.6 O piloto que for convidado a descer de categoria, após a análise devido ao desempenho inferior durante a corrida e aceitar seu rebaixamento de divisão, não sofrerá alteração na sua pontuação.

**19.7 Durante as duas primeiras etapas da TEMPORADA, a Liga se reserva o direito de remanejar os pilotos, em todas as categorias, a fim de manter a equidade nos grids (o equilíbrio).**

## 20 COMUNICAÇÃO

20.1 Durante o todo o período em que os pilotos passarem conectados no servidor LIGA WARM UP, estes deverão estar utilizando o software de comunicação DISCORD, via computador ou celular, conectado no grupo da CATEGORIA, com a finalidade de facilitar o andamento das corridas.

20.1.1 As orientações para o uso do software DISCORD serão repassadas ao piloto quando da efetivação da respectiva inscrição.

**20.2 Em caso de dúvidas, questionamentos, elogios, propostas de melhorias ou outras formas de comunicação, o piloto deverá procurar o diretor de sua CATEGORIA.**

