

CONTENIDO

PREFACIO	página 2
REGLAMENTOS	página 2
COMPROMISO GENERAL	página 2
CONDICIONES GENERALES	página 2
LICENCIAS	página 3
COMPETICIONES DEL CAMPEONATO	página 3
TCR SERIE SUDAMÉRICA	página 4
EMPATES	página 5
ORGANIZADOR	página 5
ORGANIZACIÓN DE LAS COMPETICIONES	página 5
SEGURO	página 5
OFICIALES	página 6
APLICACIONES DE COMPETIDORES	página 7
CRENCIALES	página 8
INSTRUCCIONES Y COMUNICACIONES PARA COMPETIDORES	página 8
INCIDENTES	página 8
PROTESTAS Y APELACIONES	página 9
SANCIONES	página 10
CAMBIO DE PILOTO O COMPETIDOR	página 10
CRONOMETRAJE	página 10
CONDUCCIÓN	página 11
NÚMERO DE COCHES AUTORIZADOS PARA PARTICIPAR	página 11
NÚMEROS DE CARRERAS Y NOMBRE EN LOS COCHES	página 11
VERIFICACIONES DEPORTIVAS Y VERIFICACIONES TÉCNICAS	página 11
SUMINISTRO DE NEUMÁTICOS DE EL CAMPEONATO Y LÍMITE DE NEUMÁTICOS DURANTE LA COMPETENCIA	página 14
LIMITACIÓN DEL NÚMERO DE MOTORES, TURBOS Y PIEZAS DURANTE LA TEMPORADA	página 15
PESAJE	página 16
LASTRE	página 18
BALANCE DE RENDIMIENTO (BoP) Y FORMULA DE COMPENSACIÓN DE PESO	página 18
REQUISITOS GENERALES PARA COCHES Y PERSONAL	página 18
SEGURIDAD GENERAL	página 19
PIT LANE	página 20
COMBUSTIBLE, REABASTECIMIENTO Y ASISTENCIA EN EL PIT	página 22
PRUEBAS	página 22
ENTRENAMIENTO LIBRE, CLASIFICACIÓN	página 23
INTERRUPCIÓN DE ENTRENAMIENTO	página 26
LA GRILLA	página 26
BRIEFING	página 27
PROCEDIMIENTO DE LARGADA	página 28
LA CARRERA	página 31
SAFETY CAR	página 31
CARRERA BAJO BANDERA AMARILLA	página 31
SUSPENSION DE LA CARRERA	página 32
RETOMANDO LA CARRERA	página 32
FINAL DE CARRERA	página 34
PARQUE CERRADO	página 34
CLASIFICACIÓN	página 35
CEREMONIAS DE PODIO	página 35
APÉNDICE 1	página 37
APÉNDICE 2	página 46
APÉNDICE 3	página 48
APÉNDICE 4	página 50
APÉNDICE 5	página 51

PREFACIO

WEDTAK TRADE SA es el Promotor y organizador del TCR South América Championship (en adelante "El Promotor. La Serie, (En adelante "el Campeonato"), esta reservado para coches que corran bajo los reglamentos técnicos TCR, para lo cual el Promotor es designado y autorizado por World Sporting Consulting Ltd, en adelante WSC Ltd. Es un Campeonato regional bajo la jurisdicción de CODASUR. El campeonato premia al Campeón Sudamericano para Pilotos y un título de Campeón Sudamericano para Equipos.

El Campeonato se llevará a cabo de conformidad con el Código Deportivo Internacional de la FIA (en adelante "El Código"), sus apéndices, los requisitos generales del circuito y el presente Reglamento Deportivo específico del Campeonato.

WSC Ltd. es el propietario exclusivo del Reglamento Técnico del TCR y de todos los derechos de propiedad intelectual relacionados.

WSC Ltd., es el propietario legal de la marca comercial "TCR" y certifica que WEDTAK TRADE SA está autorizado a usar esa marca comercial / registrada relacionada con las siguientes series de deportes de motor: "TCR South América Championship.

REGLAMENTOS

1. El texto final válido de este Reglamento Deportivo será la versión en inglés, que se utilizará en caso de disputa de interpretaciones en español y portugués, que también estarán disponibles. Los títulos de este documento son solo para fines de referencia y no forman parte de este Reglamento Deportivo.
2. El presente Reglamento Deportivo entrará en vigencia el 10 de enero de 2021, con la apertura de inscripciones.

COMPROMISO GENERAL

3. Todos los pilotos, competidores y oficiales que participan en el Campeonato se comprometen, en su propio nombre, sus empleados y agentes, a observar todas las disposiciones, complementadas o modificadas, del Código, de las Prescripciones Generales del Circuito, de los Reglamentos Deportivos y Técnico, los Boletines Deportivos y Técnico del TCR y Comunicados.

CONDICIONES GENERALES

4. Es obligación del competidor asegurarse de que todas las personas involucradas en su inscripción, cumplan con todos los requisitos del Código, las Prescripciones Generales del Circuito, el Reglamento Deportivo y el Reglamento Técnico. Si un competidor no puede estar presente personalmente en la competencia, debe nominar a su representante por escrito. Durante toda la duración de la Competencia, una persona tiene la responsabilidad de un coche inscripto durante cualquier parte de una Competencia, es responsable conjunta y solidariamente con el competidor de garantizar que se cumplan todos los requisitos.
5. Los competidores deben asegurarse de que sus coches cumplan con las condiciones de elegibilidad y seguridad durante toda la competencia.
6. La presentación de un coche para verificación se considerará una declaración implícita de conformidad.

7. Todas las personas involucradas de alguna manera con un coche inscripto, o presentes en cualquier otra calidad en el Paddock, Pit Lane o en la pista deben usar una credencial adecuada en todo momento.
8. Si el Campeonato está incluido en una Competencia existente, el formato de la carrera puede adaptarse al cronograma general de la Competencia. El Promotor y los Comisarios Deportivos emitirán un boletín antes (si el Promotor) o al principio (si los Comisarios Deportivos) de esta competencia antes mencionada, e informarán a los pilotos y competidores sobre cualquier posible cambio deportivos en el presente Reglamento Deportivo debido a necesidad de un formato de carrera diferente. Los pilotos y competidores deben confirmar la recepción del boletín.

LICENCIAS

9. Todos los pilotos, competidores y oficiales que participan en el Campeonato deben tener licencias actualizadas y válidas (requisito mínimo, una licencia de piloto internacional FIA D y C) y, cuando corresponda, licencias y / o autorizaciones válidas emitidas por CODSUR.

COMPETICIONES DEL CAMPEONATO

10. Cada competencia tendrá el status de una competencia internacional restringida, Zona CODASUR.
11. Las competencias están reservadas para los coches TCR de acuerdo con el Reglamento Técnico TCR.
WSC Ltd. emite los formularios técnicos de TCR, obligatorios para participar en cualquier competencia de TCR. De conformidad con el Reglamento Técnico de TCR, WSC Ltd. puede emitir formularios temporales de TCR en caso de que nuevos modelos de coches se unan a la plataforma TCR. El WSC Ltd es la única autoridad capaz de reemplazar un formulario técnico temporal por un formulario técnico definitivo del TCR.
Los modelos de coches aceptados para e-la plataforma TCR son listados y emitidos por WSC Ltd únicamente, a través de los boletines técnicos de TCR.
12. Excepto en circunstancias excepcionales el Campeonato constará de (6) seis Competiciones Sprint, y (2) dos Competiciones de Larga Duración.
Cada competición Sprint estará compuesto de 2 carreras; la primera con un mínimo de 55 kilómetros de duracion y la segunda con un mínimo de 65 kilómetros, definido por vueltas.
Las competencias de Larga Duración tendrán una carrera con una distancia máxima de 160 km. corriendo 2 pilotos por coche (Piloto A e Piloto B). Cada piloto deberá conducir como mínimo de 30 minutos. Los detalles se describen en el Apéndice 1.
13. El número máximo de Eventos en el Campeonato se fija en ocho para la temporada 2021.
14. El promotor publicará la lista de competencias el 10 de enero de 2021.

TCR SOUTH AMERICA CHAMPIONSHIP

15. a) El título de Piloto Campeón del TCR South América se otorgará al piloto que obtenga el mayor número de puntos, teniendo en cuenta todos los resultados obtenidos durante las Competiciones que tuvieron lugar.
 b) El título de Campeón de Equipos de TCR South América se otorgará al Equipo que obtenga el mayor número de puntos, teniendo en cuenta todos los resultados obtenidos por los dos mejores coches clasificados por Equipo durante las Competiciones que tuvieron lugar. Todos los demás coches en el mismo equipo serán invisibles con respecto a la puntuación del equipo.
16. Los puntos para todos los títulos serán concedidos en cada Competencia, de acuerdo con la siguiente escala:

- Clasificación:

1 ^{ero}	5 puntos
2 ^{do}	4 puntos
3 ^{ro}	3 puntos
4 ^{to}	2 puntos
5 ^{to}	1 punto

En cada carrera Sprint

1 ^{ero}	25 puntos
2 ^{do}	20 puntos
3 ^{ro}	16 puntos
4 ^{to}	13 puntos
5 ^{to}	11 puntos
6 ^{to}	10 puntos
7 ^{mo}	9 puntos
8 ^{vo}	8 puntos
9 ^{no}	7 puntos
10 ^{mo}	6 puntos
11 ^{vo}	5 puntos
12 ^{vo}	4 puntos
13 ^{vo}	3 puntos
14 ^{vo}	2 puntos
15 ^{vo}	1 punto

En cada carrera de Larga Duración

50 puntos
40 puntos
32 puntos
26 puntos
22 puntos
20 puntos
18 puntos
16 puntos
14 puntos
12 puntos
10 puntos
8 puntos
6 puntos
4 puntos
2 puntos

- a) En el caso de Competiciones de Larga Duración, el número de puntos obtenidos por cada piloto será asignado a ambos pilotos, del número inicial por igual, en base a los resultados finales de la Carrera (Piloto A y Piloto B).
 b) Los coches TCR autorizados para participar en las competencias con una Ficha Técnica temporal, no sumarán puntos en el Campeonato.
 c) Los pilotos que participen en el formato carrera por carrera, inscritos en la última competencia de la temporada no obtendrán puntos para el Campeonato, sin embargo, podrán participar en la Q2 y Q3.

17. Si una carrera se suspende en virtud del Artículo 153 y no se puede reanudar en virtud del Artículo 154, no serán concedidos ningún punto si el líder ha completado 2 vueltas o menos. El 50% de los puntos serán concedidos si el líder ha completado más de 2 vueltas, pero

menos del 75% de la distancia de carrera original (en vueltas). Todos los puntos serán concedidos si el líder ha completado el 75% o más de la distancia de carrera original. Si el 75% no da como resultado un número completo de vueltas, no se tendrán en cuenta los lugares decimales.

18. a) un representante del equipo ganador del Campeonato de Equipos TCR South America debe estar presente en la ceremonia de entrega de premios al final de la temporada.
- b) los pilotos clasificados primero, segundo y tercero en el Campeonato de Pilotos TCR South América deben estar presentes en la Ceremonia de entrega de premios de fin de temporada.
- c) todos los competidores deben hacer su mejor esfuerzo para asegurarse de que sus pilotos asistan a las ceremonias como se mencionó anteriormente. Cualquier piloto y / o competidor ausente estará sujeto a una multa de \$5.000 dólares estadounidenses, excepto en el caso de "fuerza mayor".

EMPATES

19. Los puntos completos previstos en el artículo 16 de este reglamento, se otorgarán igualmente a los pilotos y equipos que empataron.
20. Si dos o más pilotos y / o equipos terminan la temporada con el mismo número de puntos, el lugar más alto del Campeonato se concederá a:
 - a) el titular del mayor número de primeros lugares,
 - b) si el número de primeros lugares es el mismo, el titular del mayor número de segundos lugares,
 - c) si el número de segundos lugares es el mismo, el titular del mayor número de terceros, y así sucesivamente hasta llegar a un ganador.Si este procedimiento no define un resultado final, el Promotor nominará al ganador de acuerdo con los criterios que considere apropiados.

ORGANIZADOR

21. Sujeto a un organizador que tenga un acuerdo con el Promotor, una solicitud para organizar una Competencia debe hacerse a la ASN del país donde se realizará la Competencia.

ORGANIZACIÓN DE LAS COMPETICIONES

22. Cada organizador debe proporcionar la información establecida en el Apéndice 2 parte A de este documento a la oficina del Promotor, en español, portugués e inglés, a más tardar 30 días antes de la competencia. Cada competencia se organizará de acuerdo con el contrato firmado entre el organizador de la competencia y el promotor.

SEGURO

23. El organizador de una competencia debe asegurarse de que todos los competidores, su personal y los pilotos estén cubiertos por un seguro contra terceros.
24. 30 días antes de la Competencia, el organizador debe enviar los detalles de los riesgos cubiertos por el seguro al Promotor, que debe cumplir con las leyes nacionales locales

vigentes. Este certificado de seguro, escrito en el idioma del país y también en inglés, debe estar disponible para los competidores.

25. El seguro de terceros obtenido por el organizador debe ser adicional y sin perjuicio de cualquier póliza de seguro personal mantenida por un competidor o cualquier otra persona física o jurídica que participe en la Competencia.
26. Los pilotos que participan en la competencia no se consideran terceros entre sí.

OFICIALES

27. Los siguientes oficiales, que pueden tener asistentes, serán nombrados por el Promotor y, durante la Competencia, serán responsables del Campeonato TCR South America y, en circunstancias excepcionales, de las Competiciones de otras series internacionales que pueden realizarse en el mismo circuito durante el mismo Evento:
 - I. Director de Carrera
 - II. Un Comisario Permanente
 - III. Comisario Técnico: será responsable de la verificación y tendrá plena autoridad sobre los verificadores nacionales.
 - IV. Un verificador de datos técnicos
 - V. Un jefe de prensa
 - VI. Secretario de Comisarios Deportivos
 - VII. Un Consultor Piloto
28. Los siguientes oficiales serán nombrados por la ASN local, de acuerdo con el Apéndice 2, parte A. Un Comisarios Deportivos entre los nacionales de ASN y un Jefe de Pista que actuará junto con el Director de Carrera y el Consultor Piloto designado por el promotor. También los verificadores para trabajar con el Comisario Técnico.
29. El Director de la Prueba debe trabajar en contacto permanente con el Director de Carrera. El Director de Carrera tendrá la máxima autoridad en los siguientes temas y el Director de la Prueba puede dar órdenes en relación con estos temas, solo con el consentimiento expreso del Director de Carrera:
 - a) control del entrenamiento y la carrera, el cumplimiento del cronograma y, si se considera necesario, la formulación de cualquier propuesta a los Comisarios Deportivos para modificar el cronograma de acuerdo con el Código o Reglamento Deportivo;
 - b) detener cualquier coche de acuerdo con el Código o Reglamento Deportivo,
 - c) la interrupción del entrenamiento,
 - d) el procedimiento de largada,
 - e) el uso del Safety Car,
30. El Director de Carrera, el Director de la Prueba, el Comisario Técnico y los Comisarios Deportivos deben estar presentes en el circuito a más tardar desde el inicio de la competencia, según lo define el código.
31. El Director de Carrera debe estar en contacto por radio con el Director de la Prueba, el Comisario Técnico y el Presidente del Panel de Comisarios Deportivos. Además, el Director de la Prueba debe estar en la Torre de Control Operacional de la Carrera y en contacto por radio con todos los puestos de señalización de pista cuando los coches están autorizados a entrar en la pista.

APLICACIONES DE COMPETIDORES

32. a) Las solicitudes para competir en el Campeonato deben enviarse al Promotor entre el 10 de enero al 28 de febrero de 2021, utilizando el formulario de inscripción de TCR South América disponible del Promotor, acompañado de las tasas de registro que se describen a continuación;
- b) Cada Competidor está autorizado a ingresar al Campeonato mediante la cumplimentación del formulario de inscripción del Campeonato (Apéndice 4), siempre que exista un acuerdo comercial con el Promotor, el cual deberá incluir el nombre del Competidor.
- c) La tasa de inscripción de temporada completa para el Campeonato es de \$5.000 dólares estadounidenses “por coche” a pagar hasta el 28 de febrero.
- d) Cada competidor puede ingresar un máximo de 4 coches por temporada;
- e) las solicitudes para competir en el formato carrera por carrera del Campeonato, deben enviarse al Promotor a través de un formulario de registro proporcionado, acompañado de las tasas inscripción que se describen a continuación 30 días antes de la competición seleccionada;
- f) La tasa de inscripción para el formato de carrera a carrera del Campeonato e establece en \$1.000 dólares estadounidenses por coche y competencia y debe pagarse con 30 días de anticipación a la fecha de la competencia elegida.
- g) los pilotos registrados en formato carrera por carrera no podrán competir en más de 3 Competiciones por temporada.

El Promotor se reserva el derecho de no aceptar ninguna inscripción.

Si el número de inscripciones supera los 26 coches, el Promotor puede cerrarlas con anticipación e informar a todos los competidores interesados con anticipación. En caso de que los registros se cierren en 26, las inscripciones consideradas válidas serán aquellas enviadas con el formulario de registro debidamente completado y con el pago completo, y se seleccionarán de acuerdo con la fecha de la firma. Se aceptará un máximo de 32 coches en la grilla, si se han llenado las 26 vacantes disponibles para la temporada, el Promotor se reserva el derecho de aceptar inscripciones adicionales, carrera por carrera, en competencias seleccionadas hasta el límite de 32 coches que se pueden aceptar en la grilla. (tal como se define en el artículo 48).

Cada solicitud debe incluir:

- 1) confirmación de que el solicitante ha leído y entendido el Código, el Reglamento Deportivo y el Reglamento Técnico y acepta, en su propio nombre y en nombre de todos aquellos relacionados con su participación en el Campeonato, observarlos;
- 2) el nombre del competidor (como aparece en la licencia);
- 3) el nombre del equipo, si es diferente del competidor;
- 4) una copia de la licencia de competidor y la licencia de piloto emitida por las respectivas ASN y cualquier documento adicional cuando se solicite, como un certificado médico o una autorización válida de su país;
- 5) la marca y modelo de los coches que compiten, así como una copia de la primera página del Formulario Técnico de TCR del coche, si está disponible;

- 6) el nombre del piloto y piloto B seleccionado para la competencia de Larga Duración;
- f) La lista de inscriptos del Campeonato TCR South América se publicará al menos 48 horas antes de que comience la competencia.

33. Si, en opinión del Promotor, un competidor no organiza su equipo de manera compatible con los estándares del Campeonato o de alguna manera perjudica al Campeonato, el Promotor puede excluir inmediatamente a ese competidor del torneo.

CREDENCIALES

34. No se pueden emitir credenciales, salvo lo acordado con el Promotor. Un pase solo puede ser utilizado por la persona y para el propósito para el cual fue emitido. El número de credenciales por coche registrado solo lo define el Promotor. Cada coche registrado recibirá 5 credenciales de temporada. Las entradas esporádicas también recibirán 5 pases por coche y por carrera.

INSTRUCCIONES Y COMUNICACIONES PARA COMPETIDORES

35. Los Comisarios Deportivos pueden instruir a los competidores a través de Boletines, de acuerdo con el Código. El Director de Carrera puede dar instrucciones a los competidores a través de comunicaciones de acuerdo con el Código. Estos boletines y comunicaciones se distribuirán a todos los competidores, quienes deberán confirmar su recepción.

36. Todas las clasificaciones, resultados de entrenamientos y de carreras, así como todas las decisiones, comunicaciones y boletines emitidos por los oficiales, serán publicados en la cartelera de avisos oficial.

37. Cualquier decisión o comunicación con respecto a un competidor en particular debe ser entregada a él dentro de los veinticinco minutos posteriores a la decisión, y el recibo debe ser confirmado. Este plazo puede ampliarse en caso de comunicación a través de los monitores, hasta la publicación de los resultados finales.

INCIDENTES

38. "Incidente" significa cualquier incidente o serie de incidentes que involucran a uno o más pilotos, o cualquier acción de cualquier piloto reportada a los Comisarios Deportivos por el Director de Carrera (o notada por los Comisarios Deportivos y enviada al Director de Carrera para su investigación) que:

- Exigir la interrupción de una sesión de entrenamiento (libre, clasificatoria) o la suspensión de una carrera en los términos del artículo 153;
- Constituye una violación de este Reglamento Deportivo o del Código;
- Ha provocado un adelantamiento de largada por uno o más coches;
- Provocó una colisión;
- Haber obligado a un piloto a abandonar la pista;
- Ha impedido ilegítimamente una maniobra de adelantamiento legítima por parte de un piloto;
- Ha impedido ilegiblemente a un piloto durante un adelantamiento.

A menos que, en opinión del Director de Carrera o los Comisarios Deportivos, esté completamente claro que un piloto ha causado cualquiera de los anteriores, cualquier

Incidente que involucre a más de un coche normalmente será investigado después de la sesión / carrera.

39. a) Los Comisarios Deportivos decidirán, en el informe del Director de Carrera, si un piloto o los pilotos involucrados en un Incidente deben ser penalizados.
b) Si los Comisarios Deportivos están investigando un Incidente, se mostrará un mensaje en los monitores de cronometraje que informará a todos los equipos sobre qué piloto o pilotos están involucrados (si las instalaciones del circuito lo permiten).
c) si un piloto está involucrado en una colisión o incidente y ha sido informado de esto por los Comisarios Deportivos dentro de los 30 minutos posteriores al final de la segunda carrera, no debe abandonar el autódromo sin el consentimiento de los Comisarios Deportivos.
40. Los Comisarios Deportivos pueden imponer una o más de las sanciones por infracciones del Reglamento Deportivo, simultáneamente, si es aplicable y/o en sustitución o como complemento de otras sanciones disponibles, a cualquier piloto involucrado en un Incidente.
41. Si los Comisarios Deportivos deciden imponer una penalización de tiempo (“Stop & Go” y “Drive Through”), se debe aplicar el siguiente procedimiento:
 - a) desde el momento en que se notifica la decisión de los Comisarios Deportivos, y se informa desde el puesto de Dirección de Carrera (línea de largada / llegada) y a través de los monitores de cronometraje, si están disponibles, el piloto en cuestión y su coche podrán cruzar la línea en la pista no más de dos veces antes de entrar al Pit Lane y proceder a la zona de penalización donde debe permanecer mientras dure la penalización. Sin embargo, a menos que el piloto ya estuviera en la entrada de Pit para cumplir su penalización, no podrá cumplir la penalización durante el período de Safety Car o en la última vuelta de la carrera. Cualquier vuelta detrás del Safety Car se añadirá al número máximo de vueltas permitidas para entrar al Pit Lane.
 - b) mientras un coche esté detenido como resultado de una penalización de tiempo, no se puede trabajar / someter a intervenciones.
Si el piloto no puede arrancar el coche por su cuenta, puede ser asistido por sus mecánicos, solo con el propósito de arrancar el motor.
 - c) cuando finalice el tiempo de penalización, el piloto podrá unirse a la carrera.
Salvo que el piloto ya se encontrase en la entrada del box con el objetivo de cumplir con su penalización, no podrá ejecutarla si la carrera es bajo bandera amarilla - FCY (FCY - Full Course Yellow).

PROTESTAS Y APELACIONES

42. Las protestas deben realizarse de acuerdo con el Código y deben ir acompañadas de una tasa de \$500,00 dólares estadounidenses. Las protestas deben presentarse utilizando el Formulario de Protesta.
43. Las apelaciones se realizarán según el artículo 15 del Código Deportivo Internacional.
Las apelaciones deben enviarse al Tribunal Nacional de Apelaciones de la ASN, donde se realice el Evento.
Los detalles se proporcionan en el Apéndice 2.

SANCIONES

44. 1) Los Comisarios Deportivos pueden infligir las sanciones específicamente establecidas en este Reglamento Deportivo, además de o en lugar de cualquier otra sanción disponible para ellos en virtud del Código.

2) Cualquier piloto que haya recibido 3 advertencias, de las cuales al menos 2 han sido impuestas por una infracción de conducción, al recibir la tercera advertencia, recibirá una penalización de 10 posiciones en la grilla para la primera carrera o para la primera carrera de la siguiente competencia en el que participará. La misma regla se aplicará para las siguientes tres advertencias que reciba, y así sucesivamente hasta el final del Campeonato.

Cuando una penalización de la grilla no se puede aplicar físicamente, cualquier otra penalización puede decidirse a discreción de los Comisarios Deportivos.

3) Desclasificación: si un piloto es descalificado de una carrera o competencia por motivos deportivos o técnicos, no tendrá derecho a puntos, recompensas económicas y / o premios en dinero por la competencia en cuestión. Dependiendo de la gravedad de la infracción, el Promotor se reserva el derecho de rechazar la inscripción del piloto y / o Competidor en etapas futuras.

La ocurrencia de cualquier incidente en el Paddock y / o en la pista (actos de provocación de cualquier tipo, amenazas verbales u otras) y / o comportamiento antideportivo que no respete el espíritu del Campeonato (incumplimiento de la moral o ética deportiva, perjuicio, perjuicio de intereses deportes de motor importantes, daños morales o materiales al Promotor o sus socios, etc.) cometidos por un miembro del equipo del Competidor, o Piloto, o un miembro de su séquito serán sancionados con las siguientes sanciones:

- Solicitud realizada a Comisarios Deportivos, que puede alcanzar un nivel de sanción que represente la desclasificación del Competidor / Piloto en cuestión.
- Presentación del caso por parte de los Comisarios Deportivos a la ASN del piloto.

CAMBIO DE PILOTO O COMPETIDOR

45. Los Competidores están obligados a utilizar el piloto que indicaron en el momento de los controles deportivos para la competencia, excepto en casos de "fuerza mayor" reconocidos como tales por los Comisarios Deportivos. Cualquier piloto nuevo debidamente autorizado podrá sumar puntos en el Campeonato y se le asignará un nuevo número para su coche de carrera. Un piloto tiene derecho a cambiar de competidor solo una vez por temporada, a menos que en circunstancias excepcionales definidas por el Promotor. En caso de cambio de piloto por motivos distintos a "fuerza mayor", ese motivo podría ser la interrupción del contrato comercial entre el piloto y el Competidor, lo que también puede dar lugar a la cancelación de la participación del coche en la competencia. El Competidor debe informar al Promotor, en un plazo máximo de 7 días antes del inicio de las Competencias. El Promotor se reserva el derecho de imponer una multa al Competidor en caso de retraso en el envío de la comunicación.

CRONOMETRAJE

46. Cada piloto debe utilizar el transponder de cronometraje proporcionado por el Promotor durante la Competencia. Todos los Competidores son responsables de obtener este transponder, a su cargo, y de su correcta instalación y funcionamiento. Este transponder debe instalarse siguiendo estrictamente sus instrucciones.

CONDUCCIÓN

47. El piloto debe conducir su coche solo y sin asistencia.

Solo se puede inscribir un coche por piloto en cada Competencia. Los coches T / coches “muletos” de reserva están prohibidos. Se prohíbe el cambio de chasis durante una Competición.

NÚMERO DE COCHES AUTORIZADOS PARA PARTICIPAR

48. El número de coches autorizados a participar en los entrenamientos y comenzar una carrera se describe en la Licencia de Pista.

NÚMEROS DE CARRERA Y NOMBRE EN LOS COCHES

49. Cada coche llevará el número asignado a su piloto en la ventana lateral trasera. Los números de carrera deberán cumplir con el Apéndice 3 correspondiente del presente Reglamento Deportivo. Un Competidor puede pedirle al Promotor un número de carrera para cada una de las participaciones de su coche. Si el número requerido no está disponible, el Promotor asignará un número.
50. a) El nombre o emblema de la marca del coche debe aparecer en la carrocería del coche en el lugar original. El apellido del piloto también debe figurar en la carrocería (ventanas laterales traseras, parabrisas y ventanas traseras), ser fácilmente legible y cumplir con los requisitos del promotor del Campeonato.
- b) Antes de la verificación, los Competidores deberán exhibir la publicidad del organizador en sus coches y dejar las plazas reservadas exclusivamente para ellos al organizador y al Promotor, según el esquema adjunto a este reglamento.
- La ausencia de publicidad oficial será informada a los Comisarios Deportivos.

VERIFICACIONES DEPORTIVAS Y VERIFICACIONES TÉCNICAS

51. Cada Competidor debe tener todos los documentos requeridos por el Artículo 9 a disposición, así como otros documentos relacionados con su coche.
52. En cada competencia, el organizador comprobará todas las licencias.
53. La lista de Competidores, pilotos y coches autorizados para participar en la Competencia debe ser publicada a través de la cartelera de avisos oficial de los Comisarios Deportivos después de la finalización de las verificaciones deportivos y técnicas.
54. No se podrá pedir a ningún Competidor, piloto o cualquier persona relacionada con un coche que firme ningún descargo de responsabilidad.
55. Cada coche se identifica por su número de chasis de Formulario Técnico TCR.

56. Los controles deportivos y verificación técnica de los Competidores / piloto se realizarán al menos dos días antes de la primera carrera, de 14:30 a 18:30 horas o según el horario que comunique el organizador (artículo 8). El orden de verificación será comunicada por el Comisario Técnico.
57. Verificación: la ubicación se define en el Apéndice 2. A menos que los Comisarios Deportivos otorguen una exención, los Competidores / pilotos que no cumplan con estos tiempos no podrán participar en la Competencia. El Cronograma de verificación puede ser modificado por los Comisarios Deportivos, a solicitud del Comisario Técnico y Competidores e informado a través de boletines.
58. Ningún coche podrá participar de la Competencia hasta que haya sido aprobado por los verificadores.
59. Los verificadores pueden:
- a) verificar la elegibilidad de un coche o piloto en cualquier momento durante una Competencia. Todos los Competidores deben enviar, para cada vehículo, los siguientes artículos originales al verificador durante la verificación de las carreras en las que participan y, cuando se solicite:
 - Formulario técnico de TCR
 - Formulario oficial de la jaula de seguridad.
 - Certificación de catalizador
 - b) exigir que el Competidor desmonte un coche para garantizar que se cumplan plenamente las condiciones de elegibilidad o cumplimiento.
 - c) exigir a un Competidor que pague gastos razonables por el ejercicio de las facultades mencionadas en este artículo.
 - d) exigir a un Competidor que proporcione piezas, muestras / diseños y otra información, según se considere necesario.
 - e) exigir a un Competidor que reemplace las piezas usadas por otras nuevas, extraídas del embalaje original o con otras piezas de referencia.
 - f) requerir, en cualquier momento durante un evento, las verificaciones que se consideren necesarias (por ejemplo, rendimiento del motor, cantidad de combustible, etc.). Tendrán derecho a sellar coches o partes y realizar controles en un lugar apropiado y en una fecha posterior.
60. a) Sistema de adquisición de datos especificado por el Reglamento Técnico TCR:
- 1 - Los Competidores deben utilizar el sistema de adquisición de datos TCR especificado por el Reglamento Técnico TCR.
 - 2 - Este sistema debe utilizarse durante el Campeonato y se utiliza exclusivamente para almacenar los datos adquiridos. Los Competidores son responsables de instalar el sistema en estricta conformidad con las instrucciones pertinentes y deben estar en perfecto estado de funcionamiento durante la duración de la competencia.
 - 3 - Todos los costos relacionados con la instalación, verificación, mantenimiento y actualización del sistema deben ser asumidos íntegramente por los Competidores.
 - 4 - Los datos se pueden consultar en cualquier momento durante la Competencia.

5 - El peso del sistema está incluido en el peso mínimo del coche.

b) El sistema de grabación de imágenes de la cámara a bordo debe instalarse a solicitud del Promotor.

1 - Un coche debe llevar un sistema de grabación de imágenes de la cámara de a bordo o los kilos equivalentes al sistema de grabación 4 kg de lastre. Este lastre debe estar siempre claramente identificado mediante marcado o pintura.

2 - El peso del sistema no está incluido en el peso mínimo del coche.

c) Cámaras de los Competidores

1 - Los coches pueden llevar cámaras a bordo proporcionadas por cada Competidor.

2 - La instalación de esta cámara debe ser previamente aprobada por el Promotor. Si se aprueba, debe instalarse antes de la verificación del coche y de acuerdo con los siguientes requisitos de seguridad:

- El dispositivo de fijación debe soportar una desaceleración de 25g sin soltarse.
- La cámara no debe perjudicar la visibilidad, salida o extracción del piloto en caso de emergencia.
-

3 - A solicitud de los Oficiales de TCR, los Competidores entregarán la filmación al Promotor.

4 - El peso del sistema no está incluido en el peso mínimo del coche.

61. Cámara de incidentes:

Durante la Competencia, el Competidor debe instalar una cámara TCR South América en su coche, según lo especificado por el Promotor o de su propiedad.

Es responsabilidad de cada Competidor obtener el sistema de cámara e instalarlo estrictamente de acuerdo con las instrucciones pertinentes.

Nada puede obstruir las imágenes de la cámara y es responsabilidad del Competidor garantizar la funcionalidad del sistema de la cámara en todo momento.

El peso del sistema de cámara está incluido en el peso mínimo del coche.

Los oficiales del Campeonato pueden recuperar imágenes en cualquier momento durante la competencia. Las imágenes solo pueden ser utilizadas por los oficiales del Campeonato.

Una vez que la instalación del sistema de cámaras ha sido validada por el Comisario Técnico, está estrictamente prohibido que el Competidor manipule las cámaras directamente y puede sufrir penalización o desclasificación.

Es responsabilidad del Competidor asegurarse de que la tarjeta y los datos de video de cada sesión estén disponibles en cualquier momento durante la Competencia.

62. Todo coche que, después de pasar por los verificadores, sea desmontado o modificado de manera que afecte su seguridad o dude de su elegibilidad, o que esté involucrado en un accidente con consecuencias similares, deberá ser presentado nuevamente por el Competidor para su aprobación por parte del verificador.

63. El Director de Carrera o el Director de la Prueba pueden requerir que cualquier coche involucrado en un accidente sea detenido y revisado en cualquier momento durante la Competencia.
64. Los controles e verificaciones serán realizados por oficiales debidamente designados, quienes también serán responsables de la operación del Parque Cerrado y quienes, por sí mismos, están autorizados para dar instrucciones a los Competidores.
65. Los Comisarios Deportivos publicarán las opiniones de los verificadores cada vez que se controlen los coches durante la Competencia. Estos resultados no incluirán ningún valor específico, excepto cuando se compruebe que un coche ha infringido el Reglamento Técnico.

SUMINISTRO DE NEUMÁTICOS DE EL CAMPEONATO Y LÍMITE DE NEUMÁTICOS DURANTE LA COMPETENCIA

66. El Promotor nominará los neumáticos a utilizar en el Campeonato (neumáticos para piso seco y mojado). El Promotor publicará la lista de neumáticos de control seleccionados a más tardar dos semanas antes de la primera competencia del Campeonato. Todos los neumáticos deben usarse como los suministra el fabricante de neumáticos designado por el Promotor. Deben cumplir con las especificaciones determinadas por los neumáticos de referencia del Campeonato. Se prohíbe cualquier tratamiento químico y / o mecánico de los neumáticos, excepto la limpieza. El diseño original de la banda de rodadura y el perfil del neumático no se pueden modificar ni cortar.
Todos los neumáticos nuevos deben ser recogidos durante la Competencia en cuestión por el fabricante de neumáticos designado por el Promotor. Un neumático nuevo es un neumático que no ha sido previamente registrada y / o asignada a un piloto.

67. Limitaciones de los neumáticos durante la competencia:

- a) Neumáticos para tiempo seco:

- 1- Para la 1ª Competencia, no se pueden utilizar más de 16 neumáticos nuevos para piso seco. Para la primera Competencia de un piloto que sustituya a un piloto anterior en un coche específico ya matriculado para la "temporada completa", se permitirá un máximo de 12 neumáticos, nuevos o usados. Los neumáticos usados deben ser los usados durante una competencia anterior del Campeonato TCR South América por el piloto anterior de este coche específico.

Para carreras de Larga Duración, consulte el Apéndice 1.

- 2- A partir de la 2ª Competencia, no se podrán utilizar más de 16 neumáticos para piso seco, con un máximo de 10 neumáticos nuevos. Los neumáticos registrados con el mismo número de carrera durante una Competición anterior del Campeonato pueden ser reubicados en el mismo piloto y por lo tanto contados entre el número de neumáticos autorizados, siempre que los neumáticos usados previamente sean identificables por el sistema de trazabilidad definido por el Promotor. Estos neumáticos deben haber sido previamente autenticados por el fabricante de neumáticos antes de ser presentado para asignación. Si un piloto no tiene neumáticos adecuados para presentar, perderá el derecho a utilizarlos.

Para carreras de Larga Duración, consulte el Apéndice 1.

- b) Neumáticos de lluvia:

Durante la Competencia ningún piloto podrá utilizar más de 12 neumáticos de lluvia.

Para carreras de Larga Duración, consulte el Apéndice 1.

Cambio de Competidor: en el caso de un cambio de Competidor como se especifica en el Artículo 45, el Competidor será reconocido como un nuevo Competidor y se aplicará la regla del Artículo 66.

68. Verificación de los neumáticos:

- a) La verificación del neumático se realizará según el proceso definido por el Promotor.
- b) Ambas paredes laterales de todos los neumáticos que se utilizarán en una Competencia deben estar marcadas con una identificación única.
- c) Excepto en casos de fuerza mayor (aceptados como tales por los Comisarios Deportivos de la etapa), todos los neumáticos destinados a ser utilizados en una Competencia deben ser presentados al Comisario Técnico del TCR para su asignación antes de que finalice la verificación inicial.

69. Uso de neumáticos:

- a) El uso de neumáticos sin la identificación adecuada está estrictamente prohibido durante toda la competencia (incluido el procedimiento de largada y la grilla).

- b) Los neumáticos para lluvia solo se pueden usar después de que el Director de la Prueba / Director de Carrera de la sesión (entrenamientos libres, clasificación) o las carreras hayan declarado Pista Húmeda.

70. Se prohíbe el uso de calentadores de neumáticos o cualquier otro medio de alterar las características de los neumáticos.

LIMITACIÓN DEL NÚMERO DE MOTORES, TURBOS Y PIEZAS DURANTE LA TEMPORADA

71. Número de motores autorizados durante la temporada:

- 1) Ningún coche puede utilizar más de 1 motor durante la temporada. El motor está asociado con el número de carrera del piloto. Seguirá al piloto si cambia de coche, a menos que el nuevo coche sea de un modelo diferente. Si un piloto está ausente de una o más competiciones, su motor se asociará con el formulario técnico TCR del coche de carrera. En el caso de un modelo de coche que compita con un Formulario Técnico Temporal emitido por el TCR, se permitirá un cambio de motor adicional a discreción del Comisario Deportivo después de que el Comisario Técnico del TCR entregue un informe detallado.
- 2) Se considerará que se ha utilizado un motor una vez que el transponder del coche haya registrado su salida del Pit Lane.
- 3) Cada motor debe ser sellado por el Comisario Técnico de TCR antes de ser utilizado por el piloto por primera vez. Estará sellado para evitar el desmontaje de la tapa de cilindros y el cárter de aceite. La remoción de uno o más sellos debe ser previamente aprobada por el Comisario Técnico de TCR. Cualquier ruptura del sello irá acompañada de una penalización o incluso una desclasificación. Romper cualquier sello se considerará un cambio de motor.
- 4) El reemplazo de un motor por parte de un Competidor debe ser solicitado por escrito al Comisario Técnico del TCR, a través del "Formulario de Cambio de Motor" en el Anexo correspondiente. Cualquier cambio adicional de motor resultará automáticamente en que el piloto comience la siguiente carrera, que viene a participar, desde la parte trasera

de la grilla, salvo en caso de fuerza mayor reconocida como tal por los Comisarios Deportivos, siendo la carga de la prueba del Competidor.

72. Número de turbos permitidos durante la temporada: 3. Cualquier cambio adicional de turbo resultará automáticamente en que el piloto comience la siguiente carrera en la que ingrese, desde la parte trasera de la grilla, excepto en casos de fuerza mayor reconocidos como tales por los Comisarios Deportivos siendo la carga de la prueba del Competidor. El reemplazo de un turbo por un Competidor debe solicitarse por escrito al Comisario Técnico del TCR, a través del "Formulario de Cambio de Turbo" .

73. Las sanciones impuestas por el Panel de Comisarios Deportivos por violaciones a las reglas sobre cambios de motor y / o turbo no están sujetas a apelación (ver Artículo 12.2.4 del Código).

74. Se permitirá un máximo de 5 juegos de discos de freno nuevos (o previamente asentados para el Campeonato; 1 juego cada 2 Eventos Sprint, 1 para cada carrera de Larga Duración) en la temporada.

Se permitirá un máximo de 1 juego de discos de freno nuevos (o previamente asentados) para las inscripciones en el formato carrera por carrera.

75. Se permitirá un máximo de 10 juegos nuevos de pastillas de freno (o previamente asentados; 1 juego cada Competición Sprint, 2 para cada carrera de Larga Duración) para la temporada. Se permitirá un máximo de un nuevo juego de pastillas de freno (o previamente asentados) para las inscripciones carrera por carrera.

76. Se permitirá un máximo de 1 juego de amortiguadores para la temporada, excepto en casos reconocidos de fuerza mayor. Los amortiguadores se pueden reparar y revisar sin romper la regla.

77. Las piezas limitadas serán selladas / marcadas por el Comisario Técnico del TCR antes de la verificación inicial y es responsabilidad de los Competidores mantener las identificaciones visibles y en buenas condiciones e informar inmediatamente al Comisario Técnico del TCR de cualquier ocurrencia.

El no hacerlo puede resultar en la aplicación de multas y / o sanciones y puede resultar en la desclasificación, a discreción de los Comisarios de Deportes.

PESAJE

78. El peso mínimo de carrera definido como la suma del peso mínimo de acuerdo con el Reglamento Técnico de la TCR debe ser respetado en todo momento durante el evento.

El Peso Mínimo de Carrera puede modificarse para correcciones de TCR BoP durante la temporada (artículo 83).

79. El peso de cualquier coche se puede controlar en cualquier momento durante la competencia de la siguiente manera:

Todos los pilotos inscritos en el Campeonato serán pesados en la primera competencia de la temporada y en la mitad de la temporada, vistiendo siempre el equipo completo de uso obligatorio. Si un piloto se registra después del inicio de la temporada, se le pesará en su primera participación en el Campeonato. Los pesos de los pilotos se colocarán en una lista que estará bajo el control del Comisario Técnico del Campeonato TCR South América. Para

identificar qué piloto está a bordo del coche, cada piloto usará un adhesivo numerado simétricamente al nivel de la abertura de la visera para visibilidad en ambos lados de su casco y en el dispositivo de retención de cabezas aprobado por la FIA.

80. a) durante y después de todas las sesiones de entrenamiento:

- 1) El Comisario Técnico del Campeonato TCR South America instalará el equipo de pesaje en el Pit Lane y / o en un área lo más cercana posible a el primer box. Esta área se utilizará para el procedimiento de pesaje.
- 2) El Comisario Técnico del Campeonato TCR South America seleccionará los coches que serán sometidos al procedimiento de pesaje. El Comisario Técnico de TCR informará al piloto mediante semáforos y / o banderas que su coche ha sido seleccionado para el pesaje.
- 3) Habiendo sido informado que su coche ha sido seleccionado para el pesaje, el piloto debe dirigirse directamente al área de pesaje, sin ayuda externa, y se le puede pedir que apague el motor.
- 4) El coche se pesará, con o sin piloto, y se controlará. En caso de irregularidad, los resultados se entregarán por escrito al piloto o a un representante del equipo.
- 5) El coche debe llegar al área de pesaje y regresar a su box por sus propios medios, sin asistencia externa, de lo contrario será puesto bajo el control exclusivo de los verificadores quienes llevarán el coche a pesar o hasta su box.
- 6) El piloto y su coche no pueden abandonar el área de pesaje sin el consentimiento del Comisario Técnico del Campeonato TCR South América o su representante.

a) después de la carrera:

Salvo en casos de "fuerza mayor", el Comisario Técnico del Campeonato TCR South América elegirá qué coches clasificados se pesarán.

- b) si el peso del coche es menor que el especificado en el Reglamento Técnico, cuando se pesa como se describe en a) o b) arriba, el coche y el piloto pueden ser descalificados de la Competencia, excepto cuando la deficiencia de peso sea resultado de la pérdida accidental de un componente del coche.
- c) ningún sólido, líquido, gas o cualquier otra sustancia o materia de ningún tipo se puede agregar o quitar de un coche después de que haya sido seleccionado para pesar, completar una carrera o durante el procedimiento de pesaje (excepto por un verificador cuando actuando en su autoridad oficial y, después de la carrera, de acuerdo con lo establecido en el Reglamento Técnico del TCR).
- d) solo los verificadores, oficiales y miembros del equipo, a solicitud de los oficiales, pueden ingresar al área de pesaje. No se permite ninguna intervención de ningún tipo en este lugar, a menos que lo autoricen esos oficiales.

81. Cualquier violación de estas disposiciones para pesar coches puede resultar en la aplicación de una de las siguientes sanciones:

- Pérdida de lugar en la grilla de largada de una carrera en la que participará el piloto.

- La anulación de la totalidad o parte de los tiempos establecidos en los entrenamientos o en la clasificación.
- La desclasificación del coche en cuestión.
- Cualquier otra sanción prevista en el Código.

LASTRE

82. Un lastre de 20 kg al peso mínimo del coche de un Competidor, en su primera participación en el Campeonato, inscrito en el formato carrera por carrera en el Campeonato y deberá estar acompañado por los verificadores.

BALANCE DE RENDIMIENTO (BoP) Y FORMULA DE COMPENSACIÓN AUTOMÁTICA DE PESO

83. El Balance de Desempeño (BoP) será definido por la WSC antes del inicio de la temporada y puede ser ajustado en cualquier momento por los boletines técnicos de la TCR. Además del BoP, los coches también están sujetos al Peso de Compensación de TCR (CW), que será definido por una fórmula automática definida por WSC Ltd via por el departamento técnico de TCR. Todos los cambios en el Peso de Compensación serán comunicados por WSC Ltd. Cualquier violación de estas reglas será informada a los Comisarios Deportivos. Las sanciones pueden incluir la desclasificación de la competencia. Para carreras de Larga Duración, consulte el Apéndice 1.

REQUISITOS GENERALES PARA COCHE Y PERSONAL

84. Ninguna señal de ningún tipo puede pasar entre un coche en movimiento y cualquier persona relacionada con el participante o piloto del coche, excepto cuando:
- a) mensajes legibles en un tablero de pit;
 - b) movimientos corporales del piloto o del miembro del equipo del pit wall
 - c) transmisión de señales de apertura y cierre con activación automática de "lap trigger" desde los boxes a los coches. Los transmisores deben ser alimentados por batería y, una vez en funcionamiento, deben ser independientes (es decir, no conectados a ningún otro equipo en el pit mediante cables, fibras ópticas, radio, Wi-Fi, etc.), firmemente fijados a lo largo la línea de largada y llegada y no puede recibir información externa. Estos "lap trigger" deben usar un transmisor que opere con una frecuencia superior a 10 GHz (radio u óptica) y un ángulo de haz que no exceda los 36 ° cuando se miden en el punto de 3dB, y no deben usarse para la transmisión de datos desde el pit a el coche que no es la señal de vuelta. Los datos de marcado de vuelta deben transmitirse repetidamente y deben ser coherentes de forma demostrable;
 - d) comunicación verbal entre un piloto y su equipo por radio;
 - e) Se prohíbe la radiación electromagnética entre 2,0 y 2,7 GHz.
85. El número de miembros operativos capaces de trabajar en los coches durante una competencia no debe exceder de 10 personas para un equipo de 2 coches (15 para equipos de 3 coches y 6 para equipos de 1 coche). Desde el inicio de la verificación inicial hasta dos horas después del inicio de la última carrera de la competencia, ningún Competidor podrá tener más que el personal del equipo mencionado anteriormente asociado a la operación de los coches al mismo tiempo. El equipo operativo debe estar claramente identificado, utilizando **los brazaletes** proporcionados por el Promotor siempre que se trabaje en los coches. Los pilotos de serie, directores de equipo, patrocinadores, marketing, relaciones públicas o seguridad no se consideran miembros operativos.

Cualquier violación de estas disposiciones puede resultar en la aplicación de multas y / o sanciones y puede resultar en la desclasificación, a discreción de los Comisarios Deportivos.

SEGURIDAD GENERAL

86. Se darán instrucciones oficiales a los pilotos utilizando las señales establecidas en el Código. Los Competidores no deben usar banderas similares a estas de ninguna manera. El piloto y sus mecánicos deben seguir las instrucciones de los Oficiales en todo momento.
87. Los pilotos tienen estrictamente prohibido conducir sus coches en la dirección opuesta a la carrera, a menos que sea absolutamente necesario para mover el coche desde una posición peligrosa. Un coche solo se puede empujar para sacarlo de una posición peligrosa, según lo indicado por los Oficiales.
88. Todo piloto que pretenda abandonar la pista o dirigirse a su zona de Pit o Paddock deberá señalar su intención de hacerlo de manera oportuna, asegurándose de que la maniobra se pueda realizar sin peligro.
89. Durante los Entrenamientos, Clasificación y las Carreras, los pilotos solo pueden utilizar la pista y siempre deben observar las disposiciones del Código relacionadas con el comportamiento de conducción en el circuito.
90. Un piloto que abandona un coche debe dejarlo en punto muerto o con el embrague desacoplado, siempre que sea seguro, no lo deje en una pendiente / inclinación y con el volante en su lugar.
91. Las reparaciones de coches solo se pueden realizar en el Paddock, Pit o Grilla.
92. El organizador debe proporcionar al menos dos extintores de 5 kg de capacidad para cada Competidor y asegurarse de que funcionen correctamente.
93. A menos que lo autorice específicamente el Código o este Reglamento Deportivo, nadie, excepto el piloto, puede tocar un coche parado a menos que esté en el Paddock, en el box de equipo designado, en el Pit Lane o en la Grilla de Largada.
94. En ningún momento un coche puede dar marcha atrás en el Pit Lane por sus propios medios.
95. Durante los 15 minutos antes y 5 minutos después de cada sesión de entrenamiento, y el período entre el inicio de la vuelta previa inmediatamente anterior al inicio de la carrera y el momento en que el último coche ingresa al Parque Cerrado, no se permite a nadie en la pista, a excepción de:
 - a) Oficiales u otro personal autorizado para el desempeño de sus funciones.
 - b) Pilotos al conducir o bajo la supervisión de Oficiales.
 - c) Miembros del equipo, en el caso de un procedimiento de largada.
 - d) Personal del equipo que trabaja en un coche en grilla durante una suspensión de carrera, según el artículo 153.
96. Durante una carrera, el motor solo podrá arrancarse con el motor de arranque, excepto en el Pit Lane, donde se permite el uso de un dispositivo de arranque externo en las condiciones previstas por los comisarios del evento.

97. Los pilotos que participan en la Competencia deben utilizar siempre el equipamiento especificado en el Apéndice L del Código. El uso de un dispositivo de retención de cabezas frontal (FHR – Frontal Head Restraint), de acuerdo con el Apéndice L de la FIA capítulo III, Artículo 3, y los cascos enumerados en la Lista Técnica de la FIA n° 25 para el uso del FHR (listas técnicas de la FIA n° 33, 41, 49 y 69) son obligatorios.
98. Para acceder a las vías respiratorias de un piloto lesionado, de ser necesario, se realizará la siguiente prueba al menos una vez por temporada con cada participante del Campeonato: El piloto debe estar sentado en su coche, con el casco cerrado y el dispositivo de retención de cabezas aprobado por la FIA en su lugar, y el cinturón de seguridad abrochado. Con la ayuda de dos rescatistas, el Médico Responsable de la competencia deberá poder quitarse el casco con la cabeza del piloto en posición neutra en todo momento. Si esto es imposible, se le pedirá al piloto que use un casco abierto aprobado para su uso con el dispositivo de retención de cabezas aprobado por la FIA.
99. Se aplica un límite de velocidad de 60 km/h en el Pit Lane durante la Competencia. Excepto durante la carrera, cualquier piloto que supere el límite será sancionado por cada km/h superado el límite. Durante la carrera, Comisarios Deportivos pueden imponer sanciones a cualquier piloto que exceda el límite.
100. Si un piloto tiene serias dificultades mecánicas durante el entrenamiento, la clasificación o la carrera, debe abandonar la pista o regresar a su pit tan pronto como sea seguro hacerlo.
101. Las luces delanteras blancas, las luces traseras rojas y las luces antiniebla traseras del coche siempre deben estar encendidas cuando se encuentre en una pista que ha sido declarada "pista mojada". Dependerá del Director de Carrera decidir si se debe detener a un piloto porque sus luces no funcionan. Si un coche se detiene de esta manera, puede volver a ingresar a la Competencia cuando se solucione la falla.
102. Solo cuatro miembros del equipo por coche participante (todos los que recibieron y deben usar una identificación especial) están permitidos en el área de señalización durante el entrenamiento y después del inicio de la carrera. No se permiten personas menores de 16 años en los boxes, Pit Lane, Pit Wall y Grilla de Largada.
103. Los animales, excepto aquellos que hayan sido expresamente autorizados para el uso de servicios de seguridad, están prohibidos en el área de boxes y en la pista y en cualquier área de los espectadores.
104. El Director de Carrera o el Médico Responsable de la Competencia pueden requerir que un piloto se someta a un examen médico en cualquier momento durante la Competencia.
105. El incumplimiento de los requisitos generales de seguridad del Código o este Reglamento Deportivo puede resultar en la desclasificación del vehículo y del piloto en cuestión, de la Competencia.

PIT LANE

106. Los pilotos deben seguir las instrucciones de los Oficiales en todo momento.
- a) Para evitar dudas y a efectos descriptivos, el Pit Lane debe dividirse en dos carriles. El carril más cercano a la pared del pit se denomina "carril de

desplazamiento" y el carril más cercano a los boxes se denomina "carril de trabajo" y es la única área en la que se puede realizar cualquier trabajo en un coche.

- b) A menos que un coche sea empujado fuera de la grilla en cualquier momento durante el procedimiento de largada, los coches solo pueden conducirse desde el área de box designada por el equipo hasta el final del Pit Lane.
- c) Cualquier piloto que pretenda iniciar la carrera desde el Pit Lane no podrá conducir su coche desde el área de box designada para su equipo hasta que se haya dado la señal de 10 minutos y deberá detenerse en una sola fila en el carril de desplazamiento. Cuando se permite a los coches salir del Pit Lane, deben hacerlo en el orden en que llegaron al final del Pit Lane, a menos que otro coche llegue demasiado tarde.
- d) Los Competidores no deben pintar líneas en ningún lugar del Pit Lane.
- e) No se puede dejar ningún equipo en el carril de desplazamiento. Un coche puede ingresar o permanecer en el carril de desplazamiento solo con el piloto sentado en el coche detrás del volante en su posición normal y por sus propios medios.
- f) Los miembros del equipo solo pueden estar en el Pit Lane inmediatamente antes de trabajar en un coche y deben retirarse tan pronto como se complete el trabajo. Los brazos de soporte no deben exceder los 4 metros de longitud (medidos desde la línea que marca el box desde el carril de trabajo) y deben colocarse de manera que todo el equipo suspendido y las mangueras estén al menos a 2 metros del suelo.
- g) Es responsabilidad del Competidor soltar su coche después de una parada en boxes solo cuando sea seguro hacerlo. Los coches en el carril de desplazamiento tienen prioridad sobre los que abandonan el carril de trabajo.
- h) Los coches deben estar aparcados en ángulo en todas las sesiones de entrenamientos libres, clasificación (parte trasera del coche en la entrada del box, en un ángulo de aproximadamente 45 grados frente a la salida del pit), incluso en el caso de un intercambio de una o más ruedas. Solo en esta posición se pueden trabajar los coches cuando están detenidos en el área de trabajo en boxes. Durante una sesión oficial de clasificación, todos los coches participantes deben permanecer en el Pit Lane mientras no estén en la pista. En ningún momento se permitirá el acceso de los coches participantes a sus boxes o paddock hasta que finalice la sesión oficial de clasificación y el coche haya sido liberado de cualquier control posterior a la clasificación y liberado del Parque Cerrado, excepto con el permiso expreso del Comisario Técnico de TCR.
- i) Durante todos los entrenamientos y carreras, las aberturas de boxes (de cara al Pit Lane) deben estar libres de cualquier tipo de cobertura que obstruya la visión clara de lo que ocurre dentro del box. Durante la competencia, los coches deben estar aparcados con la parte delantera mirando hacia el Pit Lane durante todo el tiempo que estén en boxes.

- j) Para todas las sesiones de entrenamiento y carreras, los coches pueden circular por el carril de desplazamiento después de que la salida de boxes esté abierta (excepto en el caso "c" y / o cuando una carrera está suspendida).
- k) Durante las actividades relacionadas con las Competiciones de Apoyo que se desarrollen el mismo fin de semana, solo se podrá mover un coche en el Pit Lane con la autorización del Director de Carrera.
- l) Los coches en el carril de desplazamiento deben mantener una velocidad constante, sin aceleraciones bruscas.
- m) Para cada Competencia, el Promotor dará a conocer la posición de box de cada equipo, de acuerdo con su Clasificación actual en el Campeonato.

COMBUSTIBLE, REABASTECIMIENTO Y ASISTENCIA EN EL PIT

107. El proveedor único de combustible será designado por el promotor. El dispositivo de control de análisis comparativo aprobado por TCR proporcionado por el proveedor es el único válido. La verificación de las especificaciones de combustible se puede realizar en cualquier momento durante las competiciones.
108. En cualquier momento, el coche debe contener al menos 2 kg de combustible para el muestreo. Los 2 kg de combustible deben retirarse del tanque a través del conector de drenaje junto al motor y utilizando el sistema de bomba de combustible del coche (de acuerdo con la lista técnica n° 5 de la FIA). Cada Competidor suministrará una manguera de combustible de 1,5m de largo equipada con la contraparte del conector autosellante que permite la recolección de combustible.
Está prohibido el enfriamiento del combustible por cualquier medio (ver anexo J).
109. Excepto cuando se esté trabajando en un coche, todo el personal debe permanecer dentro del pit. No hay limitación en el número de mecánicas. Las reglas específicas serán comunicadas por el Promotor en caso de que no haya boxes disponibles para los Competidores.
110. Durante las sesiones de entrenamientos libres, las sesiones de clasificación y las carreras, no se permite reabastecer y / o retirar combustible.
111. Cualquier violación de las disposiciones del Código o estas Regulaciones Deportivas relacionadas con la asistencia y el reabastecimiento de combustible en los boxes puede resultar en la desclasificación de los coches y pilotos en cuestión, de la Competencia.

PRUEBAS

112. A partir de la fecha de publicación de la Lista de inscripciones del Campeonato los pilotos inscritos durante toda la temporada no podrán participar en ninguna sesión de prueba o Competencia TCR con coches TCR o similar, que ocurra en cualquier Autódromo que forme parte del calendario del Campeonato, antes de que comience la competencia. Se permiten excepciones para los pilotos de la temporada completa del Campeonato que participan en cualquier otra competencia de TCR en ese lugar. La misma regla se aplica a los pilotos que participan en el formato de carrera a carrera, si se ha realizado su inscripción en el Campeonato, o su participación anunciada o compartida con los medios.

113. La TCR South América Championship puede organizar un máximo de dos sesiones de pruebas comunitarias, por temporada, en un circuito para ser notificado por los equipos al Promotor. En ese caso, el artículo 112 no es aplicable.

ENTRENAMIENTO LIBRE, CLASIFICACIÓN

114. Salvo que este Reglamento Deportivo requiera lo contrario, las medidas disciplinarias y de seguridad para las áreas de pit y pista serán las mismas tanto para los entrenamientos como para la carrera.

115. Ningún piloto podrá participar en una carrera sin haber participado en la sesión de entrenamiento clasificatorio, salvo en casos de "fuerza mayor" debidamente reconocidos como tales por los Comisarios Deportivos.

116. a) Durante el entrenamiento, habrá una luz verde y una luz roja a la salida del pit. Los coches solo pueden salir del pit cuando la luz verde está encendida. Además, se mostrará una bandera azul o una luz azul intermitente a la salida del Pit Lane para advertir a los pilotos que abandonan el Pit Lane sobre la aproximación de los coches a la pista.

b) al final de cada sesión de entrenamiento, todos los pilotos pueden cruzar la línea solo una vez.

117. El cronograma y el programa de las sesiones de entrenamiento se publicarán por separado. Dado que algunas carreras se ejecutarán junto con otras series, es posible que se necesite flexibilidad en la programación. Los Comisarios Deportivos tienen el poder inapelable de cambiar el formato y el horario de la competencia de cualquier forma y en cualquier momento.

118. Habrá dos sesiones de entrenamientos libres de 30 minutos cada una, por cada evento.

119. Habrá una sesión de clasificación descriptos en el Art. 12, que constará de tres partes (Q1, Q2, Q3), como sigue:

a) **Clasificación 1:** Todos los coches participarán en los primeros 20 minutos (30 minutos para circuitos de calle) de la Q1. Al final de ese período, todos los coches volverán al Pit Lane. Después de la finalización del Q1, los coches que no participarán en el Q2 estarán bajo las reglas del Parque Cerrado. Cualquier trabajo que se realice en estos coches debe cesar en la bandera a cuadros y los coches relevantes deben estar sobre sus propias ruedas durante el resto de la sesión. Solo los vehículos autorizados para participar en la Q2 pueden someterse a una intervención después de la bandera a cuadros de la Q1. Para determinar qué pilotos eliminar para la Q2, si dos o más pilotos establecen tiempos idénticos durante la Q1, se le dará prioridad al que lo marcó primero. El intervalo entre Q1 y Q2 será de al menos 5 minutos.

b) **Clasificación 2:** Los 12 coches más rápidos, según la clasificación provisional de Q1, serán admitidos a Q2 durante 10 minutos (15 minutos para circuitos de calle). Al final de este período, todos los coches volverán al Pit Lane y deberán permanecer con las ruedas montadas. Después de la finalización del Q2, los coches que no participarán en el Q3 estarán bajo las reglas del Parque Cerrado. Cualquier trabajo que se realice en estos coches debe cesar en la bandera a cuadros y los coches relevantes deben estar sobre sus

propias ruedas durante el resto de la sesión. Solo los vehículos autorizados para participar en la Q3 pueden someterse a intervención después de la bandera a cuadros de la Q2.

Estos coches deben completar la Q3 con los mismos 4 neumáticos utilizados en la última sesión de la Q2, salvo por motivos de seguridad, en cuyo caso se presentará otro neumático usado como recambio. Para evitar dudas, el coche habrá salido de boxes en la Q2, habiendo utilizado estos neumáticos. Por razones de seguridad, se puede utilizar otro neumático de la Q1. Para determinar qué pilotos eliminar para la Q3, si dos o más pilotos establecen tiempos idénticos durante la Q2, se le dará prioridad al que lo marcó primero. El intervalo entre Q2 y Q3 será de al menos 5 minutos.

c) Clasificación 3: Los 5 coches más rápidos, según la clasificación provisional de Q2, serán admitidos en Q3. En la Q3, cada piloto clasificado podrá completar solo una vuelta cronometrada. Cada piloto clasificado debe completar una vuelta de calentamiento (vuelta de salida), una vuelta cronometrada y una vuelta lenta (vuelta de entrada). El orden de salida del Pit Lane se basará en el resultado provisional de la Q2, con el piloto más lento comenzando primero. Toda la información relacionada con el funcionamiento del Q3 (apertura y cierre del pit, etc.) también se puede visualizar en los monitores de cronometraje.

- Las luces verdes de salida de boxes estarán encendidas, una señal de indicación para el inicio de la Q3.
 - Durante un período de 20 segundos, el primer piloto tendrá la oportunidad de abandonar el Pit Lane y comenzar su vuelta de salida. Las luces rojas de boxes se encenderán después de 20 segundos.
 - 30 segundos después de que el coche cruce la línea por primera vez fuera del Pit Lane, la luz verde de salida de boxes estará encendida durante otros 20 segundos. El segundo piloto tendrá la oportunidad de salir del Pit Lane y comenzar su vuelta de salida. Este procedimiento se repetirá hasta que los cinco pilotos clasificados hayan podido salir del Pit Lane.
 - Los propios pilotos son responsables de salir del Pit Lane a tiempo.
 - Cualquier piloto que no salga del Pit Lane a la hora especificada no podrá participar en la Q3. En este caso, la luz de boxes (después de cambiar a verde) estará roja durante 100 segundos y luego la luz verde volverá al siguiente piloto.
 - El tiempo para las vueltas de salida y entrada de un piloto no puede exceder el 140% del tiempo de vuelta más rápido definido durante la Q1 o la Q2, entendiéndose que la vuelta de salida se mide desde el loop de salida de los Pit y la vuelta de entrada medida desde el loop de entrada de lo Pit.
 - La vuelta cronometrada debe completarse en la pista.
 - Después de completar la Q3 (después de la vuelta de desaceleración), el coche debe ser conducido directamente al Pit Lane, a menos que los oficiales de carrera le indiquen lo contrario. Los coches permanecerán bajo las reglas del Parque Cerrado.
- Después del final de la Q3, los equipos deben empujar los coches que están en el Pit Lane hasta el Parque Cerrado.
- Los pilotos y los miembros del equipo deben cumplir con las instrucciones de los oficiales de carrera.

Desde el inicio hasta el final de la sesión de clasificación, se aplicarán los siguientes principios:

- No se puede agregar ni retirar combustible de los coches;

- Todos los coches deben estacionarse en ángulo en el carril de trabajo, cuando no estén en la pista;
- Solo se permitirán coches en el carril de desplazamiento cuando la salida de boxes esté abierta al inicio o al reinicio de la sesión, excepto en la Q3.

Si es necesario posponer la Q2 o Q3 durante más de 30 minutos después de la bandera a cuadros de la sesión de clasificación anterior, todos los coches, incluidos los que no clasificaran para la siguiente parte, deben ser dirigidos a sus respectivos boxes y colocados bajo las reglas de Parque Cerrado.

Todos los coches participarán y podrán calificar, incluidos los puntos no contados.

Para carreras de Larga Duración, consulte el Apéndice 1.

120. Si un coche se detiene durante los entrenamientos o la clasificación, debe ser retirado de la pista lo antes posible, para que su presencia no constituya un peligro ni moleste a otros Competidores. Si el piloto no puede conducir el coche desde una posición peligrosa, es deber de los Oficiales ayudarlo.

Si los Oficiales utilizan medios técnicos o manuales (los Oficiales empujan el coche) para llevar el coche a una posición segura, esta asistencia no se puede utilizar para ayudar al piloto / coche en cuestión a regresar a la sesión de clasificación o a las carreras.

121. El entrenamiento puede interrumpirse tantas veces y durante el tiempo que sea necesario para limpiar la pista o permitir que un coche se recupere. Solo en el caso de los entrenamientos libres, el Director de Carrera, puede negarse a extender el período de entrenamiento después de tal interrupción.

Además, si, en opinión de los Comisarios Deportivos, se causa deliberadamente una interrupción, el piloto en cuestión puede tener su tiempo para ese entrenamiento cancelado (en sustitución o además de otras sanciones disponibles) y también se le puede impedir de participar en cualquier otra sesión de entrenamiento ese día.

En el caso de una infracción de conducción durante cualquier sesión de entrenamiento, los Comisarios Deportivos pueden penalizar al piloto con tantas posiciones de grilla como consideren apropiadas (en adición o sustitución de otras penalizaciones disponibles).

En caso de una infracción relacionada con el incumplimiento de los límites de la pista (Apéndice L del ISC, Capítulo IV, Artículo 2), los Comisarios Deportivos pueden cancelar los mejores tiempos de vuelta como resultado de esa infracción (en adición o sustitución de otras penalizaciones disponibles).

A menos que esté completamente claro que un piloto ha cometido una infracción de conducción, cualquier incidente de este tipo normalmente se investigará después de la sesión correspondiente; cualquier sanción impuesta no estará sujeta a apelación. En su caso, también se considerarán las disposiciones del artículo 42.

122. Todos los coches abandonados en el circuito durante cualquier sesión serán devueltos a boxes lo antes posible y podrán participar en la siguiente sesión.

123. Si se interrumpe la sesión de clasificación, no se admitirá protesta alguna sobre los posibles efectos de la interrupción en la clasificación de los pilotos admitidos.

124. Todas las vueltas cubiertas durante la clasificación serán cronometradas. Con la excepción de una vuelta en la que se muestra una bandera roja, cada vez que un coche cruce la línea, se considerará una vuelta completa.

125. Se permitirán entrenamientos de largada desde el lugar designado por el Director de Carrera (habitualmente a la salida del pitlane) en los siguientes momentos:

A partir del minuto 1'00", en cualquier momento durante el transcurso de FP2,
A la salida a Grilla, a partir del minuto 1'00" desde la apertura del pitlane. Se permite realizar un paso adicional por el pitlane para realizar la práctica antes de dirigirse en la Grilla.

INTERRUPCIÓN DE ENTRENAMIENTO

126. Si es necesario interrumpir el entrenamiento, porque el circuito está bloqueado por un accidente, por condiciones climáticas u otras condiciones que hacen peligrosa su continuidad, se mostrará la bandera roja y las luces de aborto en la línea de llegada. Al mismo tiempo, se mostrarán banderas rojas en todos los puestos de señalización. Cuando se da la señal de parada, todos los coches deben reducir la velocidad inmediatamente y regresar lentamente a sus respectivos boxes; Está prohibido estacionar en el carril de desplazamiento.

Todos los coches abandonados en la pista serán trasladados a un lugar seguro. Al final de cada sesión de entrenamiento, los pilotos solo pueden cruzar la línea una vez.

LA GRILLA

127. Al final de la sesión de clasificación, se publicará oficialmente el mejor tiempo logrado por cada piloto.

128. Para la carrera 1

a) Las cinco primeras posiciones las ocuparán los coches que participaron en la Q3 (según los tiempos de la Q3). El coche más rápido partirá desde la posición de la grilla que ocupó la pole el año anterior o, en un nuevo circuito, ha sido designado como tal por la FIA.

b) cualquier coche elegible para la Q3 que no complete una vuelta cronometrada en la Q3 se colocará en la quinta posición. Si dos o más coches no logran completar una vuelta cronometrada en la Q3, se posicionarán siguiendo el mismo principio, de acuerdo con sus posiciones relativas en la Q2.

c) Las posiciones seis a doce serán ocupadas por autos eliminados durante la Q2 (de acuerdo con sus tiempos de la Q2).

d) cualquier coche elegible para la Q2 que no complete una vuelta cronometrada en la Q2 se colocará en la 12ª posición. Si dos o más coches no logran completar una vuelta cronometrada en la Q2, se posicionarán siguiendo el mismo principio, de acuerdo con sus posiciones relativas en la Q1.

e) las próximas posiciones serán ocupadas por los coches eliminados durante la Q1.

f) entre las carreras 1 y 2, cualquier competidor que desee neutralizar las reglas del Parque Cerrado deberá presentar una solicitud por escrito a tal efecto a los Comisarios tal como se define en el art. 162 y art. 163.

129. La grilla de largada para la carrera 2 se elaborará después de las tres partes de la sesión de clasificación de la siguiente manera:
- a) Las posiciones 1 a 10 serán ocupadas por los primeros 10 coches de los resultados de la clasificación final combinados en orden inverso.
 - b) Las posiciones 11 y 12 serán ocupadas por los coches del Q2, en su orden correcto. El resto de los coches se colocarán detrás de estos y comenzarán desde el puesto 13 y así sucesivamente hasta el último coche colocado en la Q1.
 - c) si dos o más pilotos han hecho tiempos idénticos durante la Q1 y la Q2, se dará prioridad al que anotó primero.
 - d) si dos o más pilotos han establecido tiempos idénticos en Q3, la posición será determinada por el mejor tiempo definido en Q2.
130. Una vez establecido la grilla de acuerdo con el artículo 128 a) b), c) y d), las penalizaciones por posicionamiento en la grilla (si las hubiera) se aplicarán a los pilotos en cuestión en el orden en que se cometieron las infracciones.
131. Cualquier piloto cuya mejor vuelta de clasificación en la Q1 supere el 107% del mejor tiempo en la Q1 no podrá participar en la carrera. En circunstancias excepcionales, que pueden incluir establecer un tiempo de vuelta en una sesión de entrenamientos libres previa, los comisarios pueden permitir que el auto inicie una carrera. Si más de un piloto es aceptado de esta manera, su orden será determinada por los Comisarios. En ningún caso, un equipo puede apelar contra la decisión de los Comisarios.
132. La grilla de largada final de la Carrera 1 y la grilla de largada provisional de la Carrera 2 se publicarán 60 minutos antes del inicio de la vuelta de presentación de la Carrera 1 el día de la carrera; la grilla de largada final para la Carrera 2 se publicará lo antes posible después de la Carrera 1.
- Cualquier competidor cuyo coche (s) no pueda (n) arrancar por cualquier motivo (o que tenga una buena razón para creer que su (s) coche (s) no estará (n) listo para arrancar) debe informar al Director de Carrera o Comisario Técnico TCR en la primera oportunidad y, en cualquier caso, a más tardar 45 minutos antes del inicio de la carrera. Después de la publicación de la grilla final de la Carrera 1 y la Carrera 2, las brechas en la grilla no se cerrarán.

Para carreras de Larga Duración, consulte el Apéndice 1.

BRIEFING

133. Preferiblemente, se realizará un briefing por parte del Director de Carrera el día antes del primer entrenamiento libre. Todos los pilotos registrados para la competencia y los representantes designados por los Competidores deben estar presentes durante todo el briefing; cualquier ausencia resultará en una multa de \$1.000 dólares estadounidenses por la primera infracción, \$2.000 dólares estadounidenses por la segunda ausencia y \$3.000 dólares estadounidenses por la tercera vez, según el ISC, el Comisario Deportivo puede desclasificar a cualquier piloto después de la cuarta ausencia. Si el Director de Carrera considera necesario otro briefing, éste se realizará en el lugar y hora acordados con los Comisarios Deportivos de la Reunión. Los pilotos y representantes de los Competidores serán informados según la decisión.

PROCEDIMIENTO DE LARGADA

134. **Para la carrera 1:** 15 minutos antes del inicio de la vuelta previa, se abrirá la salida del pit y los coches podrán salir de boxes para una vuelta de reconocimiento. Al final de esta vuelta, deben detenerse en la grilla en orden de largada con los motores apagados. Si desean realizar más de una vuelta de reconocimiento, deben pasar por el Pit Lane a una velocidad muy reducida entre vueltas. Cualquier coche que no termine la vuelta de reconocimiento y no llegue a la grilla o al Pit Lane por sí solo no podrá iniciar la carrera. Terminada la carrera, el coche será devuelto al Parque Cerrado.

135. **Para la carrera 2:** 15 minutos antes del inicio de la vuelta previa, se abrirá la salida del pit y los coches podrán salir de boxes para una vuelta de reconocimiento. Al final de esta vuelta, deben detenerse en la grilla en orden de largada con los motores apagados. Si desean realizar más de una vuelta de reconocimiento, deben pasar el Pit Lane a una velocidad muy reducida entre vueltas. Cualquier coche que no termine la vuelta de reconocimiento y no llegue a la grilla o al Pit Lane por sí solo no podrá iniciar la carrera. Terminada la carrera, el coche será devuelto al Parque Cerrado.

Los procedimientos de largada para la carrera de carrera de Larga Duración se definen en el Apéndice 1.

136. 10 minutos antes del inicio de la vuelta previa, la salida de boxes se cerrará y se mostrará un mensaje en el monitor de cronometraje. Cualquier coche, que todavía esté en boxes, puede partir desde los boxes, pero solo bajo la guía de los Oficiales. Solo se puede dirigir a la salida de boxes con el piloto en posición.

Cuando la salida de boxes sea inmediatamente después de la línea, todos estos coches podrán unirse a la carrera tan pronto como todo el pelotón haya pasado el final del Pit Lane por primera vez después de la largada.

Cuando la salida de boxes esté justo antes de la Línea, los coches podrán unirse a la carrera tan pronto como todo el pelotón haya cruzado la Línea después de la largada.

137. Se autoriza el uso de batería externa en la grilla de largada, en el área de trabajo, frente al Box de la Equipo y en la zona de espera al final del Pit Lane, en caso de que la largada se produzca desde este punto.

138. La largada que se aproxima se anunciará mediante señales mostradas diez minutos, cinco minutos, tres minutos, un minuto y quince segundos antes del inicio de la vuelta previa, cada una acompañada de una advertencia sonora.

Cuando se muestra la señal de diez minutos, todos, excepto el piloto, los oficiales y los miembros técnicos del equipo, deben abandonar la grilla. El cambio de neumáticos / ruedas en la grilla solo puede ocurrir antes de la señal de cinco minutos.

Cuando se muestra la señal de cinco minutos, todos los coches deben tener las ruedas montadas. Tras esta señal, las ruedas solo se pueden retirar en boxes.

Se aplicará una penalización de **Drive-Through** a cualquier piloto cuyo el coche no tenga todas las ruedas completamente ensambladas cuando se muestre la señal de cinco minutos.

A la señal de los tres minutos, los coches deben descansar sobre sus ruedas.

Se aplicará una penalización de **Drive-Through** a cualquier piloto cuyo coche no esté apoyado sobre sus ruedas cuando se muestre la señal de tres minutos.

Cuando se muestra la señal de un minuto, se arrancan los motores y todos los miembros técnicos del equipo deben abandonar la grilla cuando se da la señal de 15 segundos, y deben llevar todo su equipamiento con ellos.
Está prohibido reabastecer en la grilla.

139. Señal de treinta segundos: 30 segundos después de esa señal, se mostrará una bandera / luz verde frente a la grilla, cuando los coches deben comenzar una vuelta previa, manteniendo su orden inicial. Los coches serán seguidos por un coche de seguridad. Durante esta vuelta, está prohibido el entrenamiento de largada y la formación debe mantenerse lo más estable posible. Los adelantamientos durante la vuelta previa solo están permitidos si un coche se retrasa al dejar su posición en la grilla y los coches que están detrás no pueden evitar adelantarlo sin demora durante el resto de la grilla. En ese caso, los pilotos solo podrán adelantar para restablecer el orden de largada.

Cualquier piloto que salga tarde de la grilla no podrá adelantar a otro coche en movimiento si todavía está parado cuando el resto de los coches han cruzado la línea, y entonces debe empezar la carrera desde la parte trasera de la grilla. Si más de un piloto se ha visto afectado, deben formarse en la parte trasera de la grilla, en el orden en que salieron, para completar la vuelta previa. Si la línea no está ubicada frente a la pole position, solo para los propósitos de este artículo, se considerará una línea blanca un metro adelante de la pole position.

140. Si algún piloto necesita asistencia después de la señal de 30 segundos, debe indicarlo a los fiscales.

Si el coche sigue sin poder iniciar la vuelta previa, será empujado al Pit Lane por la ruta más corta y los mecánicos podrán volver a trabajar en el coche.

Cualquier piloto que sea empujado de la grilla no podrá intentar arrancar el coche hasta que llegue al Pit Lane.

En este caso, los fiscales con banderas amarillas se pararán junto a cualquier coche (o coches) involucrados, para alertar a los pilotos que están detrás. Al salir de la grilla, todos los pilotos deben proceder a muy baja velocidad hasta que estén alejados del personal del equipo colocados junto a la pista.

Los fiscales recibirán instrucciones de empujar cualquier coche o coches que permanezcan en la grilla hasta el Pit Lane por la ruta más corta, inmediatamente después de que todos los coches capaces de salir de la grilla lo hayan hecho.

141. Cuando los coches regresen a sus respectivas posiciones en la grilla, se mostrará una bandera verde detrás de la última posición en la grilla. El Director de Largada mostrará una señal de 5 segundos y encenderá la luz roja. El tiempo entre encender las luces rojas y apagarlas podrá ser de 0,2 a 5 segundos, según lo explicado por el Director de Carrera en la reunión de Pilotos para cada Carrera. La carrera comenzará apagando las luces rojas.

142. Si, después de regresar a la grilla de largada al final de la vuelta previa, surge un problema, se aplicarán los siguientes procedimientos:

a) Si un coche tiene un problema que podría poner en riesgo la largada, el piloto debe informarlo inmediatamente a los Oficiales y el Oficial responsable de la cola debe mostrar una bandera amarilla de inmediato. Si el Director de Carrera decide posponer la largada, las luces verdes se encenderán dos segundos después de las luces de aborto, se mostrará un letrero que dice "VUELTA PREVIA EXTRA" y todos los coches que puedan hacerlo deben completar una vuelta previa mientras el coche, que presentaba el problema, se mueve para el Pit Lane.

Cualquier piloto que sea empujado de la grilla no puede intentar arrancar el coche.

El equipo puede intentar corregir el problema y, si tiene éxito, el coche puede arrancar desde el final del Pit Lane. Si hay más de un coche involucrado, su orden de largada será determinado por el orden en que llegaron al final del Pit Lane.

Siempre que esto suceda, la carrera se reducirá en una vuelta.

b) si surge otro tipo de problema, y si el Director de Carrera decide posponer la largada, se aplicarán los siguientes procedimientos:

1) Si la carrera no ha comenzado, las luces de aborto estarán encendidas, se mostrará un letrero que dice "LARGADA DEMORADA", todos los motores se apagarán y la nueva vuelta previa comenzará 5 minutos más tarde con la distancia de la carrera reducida en una vuelta. La siguiente señal será la señal de tres minutos.

2) Si la carrera ha comenzado, los Oficiales del lado de la grilla levantarán sus banderas amarillas para informar a los pilotos que un coche está parado en la grilla.

3) Si, después de la largada, un coche queda inmovilizado en la grilla de largada, será obligación de los fiscales empujarlo para el Pit Lane por la ruta más rápida.

4) Si el piloto no puede arrancar el coche mientras lo empujan, sus mecánicos pueden intentar arrancar en el Pit Lane. Si el coche arranca, puede volver a la carrera.

La señal de inicio se dará apagando todas las luces rojas.

143. Todos los coches que salen del Pit Lane deben ser detenidos por los Oficiales a la salida del Pit Lane. Se considera que estos coches han largado tan pronto como sea liberado por los Oficiales. Las luces a la salida del Pit Lane deben observarse estrictamente. Los coches que salen del Pit Lane habrán completado su primera vuelta tan pronto como crucen la línea de largada / llegada por primera vez. Si la salida del Pit Lane está antes de la línea, los coches que salen del Pit Lane habrán completado su primera vuelta tan pronto como crucen la línea de largada / llegada por segunda vez.

144. Durante el inicio de una carrera, el muro de boxes debe mantenerse libre de todas las personas, con excepción de los oficiales y bomberos debidamente autorizados, quienes deben estar debidamente identificados con las credenciales adecuadas.

145. Se aplicará una penalización de tiempo (Drive Through) por un adelantamiento de largada, informada por los Jueces de Largada, Jueces de hecho, el Director de la Prueba o el Director de Carrera (y Largador si correspondiera).

146. Solo en los siguientes casos se permitirá cualquier variación en el procedimiento de largada:
a) si comienza a llover después de la señal de cinco minutos, pero antes de que comience la carrera y, en opinión del Director de Carrera, los equipos deben tener la oportunidad de cambiar los neumáticos, las luces de aborto se mostrarán en la línea de largada y el nuevo procedimiento de largada comenzará de nuevo en la marca de los 10 minutos. En caso necesario, se seguirá el procedimiento establecido en el artículo 135.

b) si el inicio de la carrera es inminente y, en opinión del Director de Carrera, el volumen de agua en la pista es tal que puede comprometer la seguridad, incluso con neumáticos de lluvia, las luces de aborto se mostrarán en la línea e información sobre un retraso probable se mostrará en los monitores de cronometraje. Una vez que se conozca la hora de inicio, se dará una advertencia de al menos diez minutos.

147. Los Comisarios Deportivos pueden usar cualquier medio de video o electrónico para ayudarlos a tomar una decisión. Los Comisarios Deportivos pueden de hecho la decisión del juez.

LA CARRERA

148. No se suspenderá una carrera en caso de lluvia, a menos que el circuito esté bloqueado o suponga un riesgo para la seguridad.
149. Si un coche se detiene durante la carrera, debe ser retirado de la pista lo antes posible, para que su presencia no constituya un peligro o afecte a otros Competidores. Si el piloto no puede conducir el coche desde una posición peligrosa, será el deber de los fiscales ayudarlo. Si dicha asistencia hace que el motor funcione y, en consecuencia, el piloto regrese a la carrera, el coche será desclasificado de los resultados de la carrera. Si los Oficiales utilizan los recursos técnicos para llevar el coche a una posición segura, esta asistencia no puede utilizarse para ayudar al piloto / coche en cuestión a volver a la carrera, excepto en el artículo 148.
150. Durante la carrera, los pilotos que salen del Pit Lane solo podrán hacerlo cuando el semáforo de salida del Pit Lane esté en verde y bajo su responsabilidad. Un inspector con una bandera azul o una luz azul intermitente servirá para advertir al piloto de que se acercan los coches en la pista.

SAFETY CAR

151. El Artículo 2.10 del Apéndice H. El párrafo 2.10.16 no se aplica a este Campeonato, en el caso de carreras Sprint únicamente, se reemplaza por el siguiente texto: En cada carrera, las dos primeras vueltas completas del Safety Car se agregarán a la distancia de la carrera. En caso de ingresar a las últimas 2 vueltas de carrera con SC, se incrementará en dos (2) vueltas más a lo pautado. De no solucionarse el incidente que generó el ingreso del SC, se dará por finalizada la carrera con SC luego de cumplidas las dos vueltas indicadas, sin tener en cuenta la cantidad de SC producidos durante la carrera. Para carreras de Larga Duración, consulte el Apéndice 1.

CARRERA BAJO BANDERA AMARILLA - (FCY - Full Course Yellow)

152. El Director de Carrera puede declarar una carrera bajo bandera amarilla si lo considera necesario por razones de seguridad. Cuando se declara una carrera bajo bandera amarilla: se muestra un mensaje en los monitores de cronometraje, y todos los puestos de señalización mostrarán una bandera amarilla agitada y también pueden mostrar un cuadro con la indicación FCY. Una vez en FCY, los coches deben desacelerar de manera rápida y segura a una velocidad de 60 km/h y permanecer en una sola fila, manteniendo la distancia entre el coche de adelante y el de atrás. Está estrictamente prohibido adelantar durante FCY. Cualquier coche que sea conducido innecesariamente lento, irregularmente o de una manera considerada potencialmente peligrosa para otros pilotos, en cualquier momento mientras el FCY esté en uso, será informado a los Comisarios Deportivos. Esta conducta se aplicará a cualquier coche que se conduzca de esta forma en la pista, en la entrada del pit o en la salida del pit. Durante un FCY, la entrada y salida del Pit Lane permanecerán abiertas. Cualquier piloto que provoque un FCY debe regresar con cautela y lentamente a la pista. La entrada y salida del Pit Lane permanecerán abiertas y los coches podrán entrar al pit. Una vez que el (los) problema (s) se resuelven, el Director de Carrera devolverá la pista a la

condición verde; se mostrará un mensaje en los monitores de cronometraje y todas los puestos de señalización reemplazarán las banderas amarillas y los paneles FCY con banderas verdes agitadas. La carrera y los adelantamientos se reanudarán con normalidad y sin restricciones, independientemente de la posición de los coches entre sí y en relación con la Línea. Durante una carrera, un período FCY puede, si es necesario, ir acompañado de una intervención de Safety Car. A menos que el piloto ya esté en la entrada de boxes para cumplir su penalización de Drive-Through y / o Stop & Go cuando se haya activado el procedimiento FCY, no podrá cumplir la penalización después de que se haya activado el procedimiento FCY.

SUSPENSION DE LA CARRERA

153. Si es necesario suspender la carrera porque el circuito está bloqueado debido a un accidente o debido al clima u otras condiciones que hagan peligroso continuar, el Director de Carrera ordenará que se muestren las banderas rojas en todos los puestos de señalización y que las luces de aborto se encienden en la línea de llegada.

Cuando se dé la señal, se prohíbe adelantar, se cerrará la salida del box y todos los coches tendrán que ir lentamente hasta la línea de llegada bajo la bandera roja, donde deberán detenerse en formación escalonada. Si el líder de la carrera no está al frente de la línea, cualquier coche entre él y la línea de la bandera roja recibirá instrucciones para completar otra vuelta antes de que se reanude la carrera.

Los coches que no puedan volver a la grilla debido al bloqueo de la pista los van a reagrupar cuando se limpie la pista y se organizarán en el orden que ocupaban antes de que se suspendiera la carrera.

El orden de los coches se determinará en función de las posiciones que ocuparon al final del tramo del circuito cubierto antes de la decisión de suspender la carrera.

Todos estos coches podrán reanudar la carrera.

El Safety Car será conducido al frente de la línea de coches, detrás de la línea de la bandera roja.

Mientras la carrera está suspendida:

- Quedará a criterio del Director de Carrera, siempre que el horario de la competencia lo permita, detener el cronómetro durante la aplicación de la Bandera Roja durante las carreras;
- Los coches pueden sufrir intervenciones después de detenerse detrás de la línea de la bandera roja o entrar en boxes, pero este trabajo no debe impedir que la carrera se reinicie;
- Está prohibido reabastecer y / o retirar combustible;
- Solo los miembros del equipo y los oficiales estarán permitidos en la grilla.

Los coches pueden ingresar al Pit Lane cuando la carrera está suspendida, pero se aplicará una penalización de Drive-Through a cualquier piloto que ingrese al Pit Lane o cuyo coche sea empujado desde la grilla al Pit Lane después de que la carrera haya sido suspendida. Cualquier coche que esté en la entrada o en boxes cuando la carrera haya sido suspendida no será penalizado. Todos los coches en el Pit Lane podrán salir de los pits una vez que se reanude la carrera, pero todos los que estaban en el Pit Lane o en la entrada de los pits cuando se suspendió la carrera serán liberados antes que cualquier otro. En base a lo anterior, cualquier coche que pretenda retomar la carrera desde la salida del box podrá hacerlo en el orden en que llegue, por sus propios medios, salvo que otro coche se haya retrasado excesivamente.

REANUDACION DE LA CARRERA

154. La demora se mantendrá durante el menor tiempo posible y, en cuanto se conozca el horario de reanudación, se informará a los equipos a través de los monitores de cronometraje; en todos los casos, el aviso de reinicio se dará a "intervalos apropiados" a medida que el Control de Carrera (Race Control) reciba información actualizada sobre las condiciones de la pista.

Las señales se mostrarán cinco minutos, tres minutos, un minuto y quince segundos antes de la reanudación, y cada una de ellas irá acompañada de un aviso sonoro.

Cuando se muestra la señal de cinco minutos, todos los coches deben tener las ruedas montadas; después de esta señal, las ruedas solo se pueden quitar en el Pit Lane o en la grilla si la carrera se vuelve a suspender.

Se aplicará una penalización de Drive-Through a cualquier piloto cuyo coche no tenga todas las ruedas completamente ensambladas a la señal de cinco minutos.

A la señal de los tres minutos, los coches deben descansar sobre sus ruedas.

Se aplicará una penalización de Drive-Through a cualquier piloto cuyo coche no esté apoyado sobre sus ruedas en la señal de tres minutos. En algún momento después de la señal de tres minutos, que dependerá del tiempo de vuelta esperado, cualquier coche situado entre la línea de la bandera roja y el líder recibirá instrucciones para completar una vuelta adicional, sin adelantar, para unirse a la línea de coches detrás el Safety Car.

Cuando se muestra la señal de un minuto, se deben arrancar los motores y todo el personal del equipo debe abandonar la grilla a la señal de 15 segundos, llevándose todo su equipo con ellos. Si algún piloto necesita asistencia después de la señal de 15 segundos, deberá indicárselo a los fiscales y, cuando el resto de coches capaces de salir de la grilla lo hagan, se les indicará a los fiscales que empujen el hacia el Pit Lane. En este caso, los fiscales con banderas amarillas se pararán al lado de cualquier coche (o coches) involucrados para alertar a los pilotos detrás.

Cualquier piloto que no pueda iniciar la vuelta previa debe indicarlo a los verificadores. Al salir de la grilla, todos los pilotos deben proceder a muy baja velocidad hasta que se alejen de cualquier equipo que esté posicionado al lado de la pista. Los verificadores recibirán instrucciones de empujar cualquier coche (o coches) que quede en la grilla hasta el Pit Lane por la ruta más corta tan pronto como lo hagan todos los coches capaces de salir de la grilla. Cualquier piloto que sea empujado de la grilla no puede intentar arrancar el coche hasta que llegue al Pit Lane y debe seguir las instrucciones de los verificadores.

La carrera se reanudará detrás del Safety Car cuando las luces verdes estén encendidas. El Safety Car entrará en boxes después de una vuelta, a menos que los coches aún no estén alineados en una fila detrás del Safety Car, los miembros del equipo todavía estén limpiando la grilla o haya ocurrido otro incidente que requiera una nueva intervención.

Cuando las luces verdes están encendidas, el Safety Car dejará la grilla con todos los coches que lo siguen, en el orden en que se detuvieron detrás de la línea de la bandera roja, a una distancia máxima igual a la longitud de 5 coches. Tan pronto como el último coche de la fila formada detrás del Safety Car pase el final del Pit Lane, la luz de salida de boxes se pondrá verde; cualquier coche colocado en el Pit Lane puede ingresar a la pista y unirse a la fila de coches detrás del Safety Car.

Se permite adelantar durante esta vuelta solo si un coche llega tarde al dejar la línea de la bandera roja y los otros coches detrás de él no pueden evitar pasar sin demora indebida al resto del grupo. En ese caso, los pilotos solo podrán adelantar para restaurar el orden original antes de que se suspendiera la carrera.

Cualquier piloto que se retrase en abandonar la línea de la bandera roja no podrá adelantar a otro coche en movimiento si todavía está parado cuando el resto de los coches han cruzado la línea de la bandera roja, y luego debe colocarse en la parte trasera de la línea de coches formada detrás del coche de seguridad. Si más de un piloto se ve afectado, se

colocará en la parte trasera de la fila de coches formada detrás del Safety Car en el orden en que abandonaron la grilla.

Se pueden imponer sanciones a cualquier piloto que, en opinión de los Comisarios Deportivos, adelanta innecesariamente a otro coche durante la vuelta.

Si no se puede reanudar la carrera, se considera que el resultado es el de la penúltima vuelta antes de la vuelta en la que se dio la señal de suspensión de la carrera.

FINAL DE CARRERA

155. La señal de llegada de la carrera se emitirá en la línea tan pronto como el líder haya completado la distancia total de la carrera, de acuerdo con el artículo 12, y haya cruzado la línea en la pista.

156. Si por alguna razón se da la señal de finalización de la carrera antes de que el líder complete el número de vueltas programadas, se considerará que la carrera ha terminado cuando el líder cruzó la Línea por última vez antes de que se diera la señal.

Si la señal de finalización de la carrera se retrasa por cualquier motivo, se considerará que la carrera ha terminado cuando en realidad debería haber terminado.

157. Después de la señal de llegada de la carrera, todos los coches clasificados deben salir del circuito directamente al Parque Cerrado, sin demoras innecesarias, sin recibir ningún tipo de objeto y sin ninguna asistencia (excepto la de los Oficiales, si es necesario).

Cualquier coche clasificado, que no pueda llegar al Parque Cerrado por sus propios medios, será puesto bajo el control exclusivo de los Oficiales, quienes lo dirigirán al Parque Cerrado.

PARQUE CERRADO

158. Solo los fiscales pueden ingresar al Parque Cerrado. No se permite ninguna intervención de ningún tipo en este lugar, a menos que lo autoricen esos oficiales.

159. Tan pronto como se muestre la señal de la clasificación o la señal de llegada de la carrera en la línea, se aplicarán las reglas del Parque Cerrado en el área entre la línea y la entrada al Parque Cerrado.

160. El Parque Cerrado debe ser lo suficientemente grande y seguro para que ninguna persona no autorizada pueda tener acceso a él. Parque Cerrado entre carreras:

161. **A.** Tan pronto como se muestre la señal de llegada cada carrera se aplicarán las reglas del Parque Cerrado, con la excepción de que, bajo la supervisión de los fiscales, los dispositivos electrónicos pueden ser conectados a los coches con el único propósito de leer datos. Estos sistemas de conexión deben estar situados en el exterior de la carrocería.

Los miembros del equipo deben empujar los coches hasta el Parque Cerrado, cuya ubicación se determinará en cada Competencia de acuerdo con las circunstancias de la ubicación. Si el Director de Carrera lo permite, los coches también se pueden conducir hasta el Parque Cerrado, cuando la distancia lo requiera.

B. El Parque Cerrado finalizará cuando los Comisarios Deportivos lo decidan, al menos 30 minutos después de la publicación de la Clasificación Provisional.

C. El Parque Cerrado debe ubicarse lo más cerca posible del podio, preferiblemente inmediatamente debajo, con acceso directo.

162. Entre las carreras 1 y 2, cualquier competidor que desee neutralizar las reglas del Parque Fechado deberá enviar una solicitud por escrito a tal efecto a los Comisarios del evento a través del Comisario Técnico. Dicha solicitud debe enviarse a más tardar diez minutos después de la bandera a cuadros de la Carrera 1.

163. Todos los coches que hayan perdido el derecho a alinearse de acuerdo con las posiciones obtenidas en la sesión de calificación para neutralizar el Parque Cerrado después de la Carrera 1, se alinearán al final de la grilla de largada de la Carrera 2 en el orden de sus posiciones de calificación en la Q1.

Una vez que se haya establecido la grilla para la Carrera 2 de acuerdo con 125. a), b), c), d), e), f) y g) las penalizaciones por posición en la grilla (si las hubiera) se aplicarán a los pilotos en cuestión en el orden en que se cometieron las infracciones.

Tan pronto como todos los coches crucen la línea, un coche de apoyo debe recorrer la pista para recoger a cualquier piloto que haya terminado entre los tres primeros, pero se quede atrapado en el circuito.

Los pilotos no deben llegar tarde al Parque Cerrado. Una persona, designada por el maestro de ceremonias y en contacto por radio con él, será la encargada de transferir a los pilotos del Parque Cerrado al podio lo antes posible. Solo las personas autorizadas por el maestro de ceremonias pueden contactar a los pilotos antes del final de las entrevistas unilaterales de televisión.

CLASIFICACIÓN

164. El coche ganador será el que recorra la distancia programada en el menor tiempo posible. Todos los coches se clasificarán teniendo en cuenta el número de vueltas que hayan completado y, para aquellos que hayan completado el mismo número de vueltas, el orden en que cruzaron la Línea.

165. Solo se clasificarán los coches que recorran al menos el 75% de la distancia recorrida por el ganador. Si el 75% no da como resultado un número total de vueltas, los lugares decimales no se tendrán en cuenta.

166. La Clasificación General Oficial se publicará después de la carrera. Estos serán los únicos resultados válidos sujetos a cambios, que podrán realizarse bajo los términos del Código y este Reglamento Deportivo.

CEREMONIAS DE PODIO

167. a) La ceremonia del podio se realizará de acuerdo con el reglamento y siguiendo las instrucciones del promotor del Campeonato.

b) los pilotos que terminen las carreras en las posiciones 1, 2 y 3, y un representante del Equipo ganador, deberán participar en la ceremonia de premiación del podio, que se realizará después de cada carrera e, inmediatamente después de la ceremonia de la Carrera 2, deberán permanecer disponible por un período de 60 minutos a efectos de entrevistas televisivas unilaterales y para la conferencia de prensa en el centro de medios.

c) Se entregarán 4 trofeos durante la ceremonia del podio:

- 1) Piloto ganador
- 2) Piloto clasificado segundo
- 3) Piloto clasificado tercero
- 4) Un representante del equipo ganador

168. Los tres primeros pilotos colocados en la clasificación deberán participar en la conferencia de prensa posterior a la clasificación según el horario indicado en el cronograma detallado de la Competencia. Los tres primeros pilotos de cada carrera deberán asistir a la conferencia de prensa posterior a la carrera según el horario indicado en el cronograma detallado de la Competencia. Se aplicará una multa de \$1.000 dólares estadounidenses a cualquier piloto ausente.

APÉNDICE 1

REGLAMENTO COMPLEMENTARIO PARA COMPETICIONES DE LARGA DURACIÓN:

Las competiciones de Larga Duración forman parte del TCR South América Championship, con los mismos autos, equipos y pilotos (A).

Pocos artículos en este Reglamento Deportivo son modificados por este Apéndice 1 y son reemplazados por completo en el caso de Competiciones de Carreras de Larga Duración.

1. LICENCIAS

Según normativa deportiva

2. COMPETICIONES

Cada competición tendrá el estatus de competición internacional restringida.

Formato: Cada competición consta de:

- dos (2) sesiones de entrenamiento libres de 30 minutos
- dos (2) sesiones de clasificación de 15 minutos (reservadas para los pilotos A y B)
- Carrera: una distancia máxima de carrera de 160 km (reservadas tanto para los pilotos A como B, cada piloto debe correr un mínimo de 30 minutos cada uno).

3. TÍTULOS DEL CAMPEONATO

Según Reglamentos Deportivos

4. PUNTUACIÓN:

El sistema de puntuación se define en el art. 16 para competición de carrera de Larga Duración. Los puntos otorgados se asignarán a los pilotos A y B por igual.

5. APLICACIONES DE LOS COMPETIDORES

Cada Competidor de un coche debe estar compuesto por un máximo de dos conductores por coche.

Competidor: cualquier persona o entidad jurídica que posea una licencia internacional de competidor/participante o piloto.

De acuerdo con el Código Internacional de Deportes (art.9.1.2 ISC), si un equipo no tiene una licencia de participante o licencia de competidor, el competidor-participante se convertirá en el primer piloto en la lista de inscripciones.

Para propósitos de publicación y clasificación, el Competidor debe registrar un nombre de competidor.

Un competidor se define como una combinación única de número de largada y nombre del competidor, por lo que para el Ranking de competidores, se otorgarán puntos por esta combinación única.

El Competidor deberá estar registrado en el formulario de inscripción, el número de largada será asignado por el Promotor y será el mismo para toda la temporada.

Instrucciones a seguir para el registro:

Cada aplicación debe incluir:

- 1) confirmación de que el candidato ha leído y comprendido el Código, el Reglamento Deportivo y el Reglamento Técnico y se compromete, en su propio nombre y en el de todos los miembros asociados a su participación en la Serie, a observarlos,
- 2) el nombre del competidor (como aparece en la licencia),
- 3) una copia de las licencias de piloto y competidor emitidas por las respectivas ASN, y cualquier documento adicional cuando se solicite, como un certificado médico y/o autorización válida de su país.
- 4) la marca y modelo del coche de la competencia, así como una copia de la primera página del Formulario Técnico de TCR del coche, si está disponible;
- 5) los nombres de los pilotos, definidos como piloto "A" y piloto "B" el piloto A permanece como el conductor registrado durante toda la temporada, mientras que el conductor B se define como el conductor invitado.
- 6) el nombre del equipo es diferente al del Competidor.

6. SUMINISTRO DE NEUMÁTICOS DE LA SERIE Y LIMITACIÓN DE NEUMÁTICOS DURANTE LA COMPETICIÓN

Limitación de neumáticos durante la competición:

a) Neumáticos para tiempo seco:

No se pueden usar más de 14 neumáticos nuevos para clima seco.

b) Neumáticos de lluvia:

No se pueden utilizar más de 14 neumáticos nuevos de lluvia.

7. LIMITACIÓN DEL NÚMERO DE PIEZAS DURANTE LA COMPETICIÓN DE LARGA DURACIÓN

Se permitirá un máximo de un nuevo juego de discos de freno para la Competición de Larga Duración.

Se permitirá un máximo de un juego de discos de freno nuevos (o previamente asentados) para las inscripciones en el formato carrera a carrera.

Se permitirá un máximo de dos nuevos juegos de pastillas de freno para la Competición de Larga Duración. Se permitirá un máximo de un juego de pastillas de freno nuevas (o previamente asentadas) para las inscripciones de carrera a carrera.

Las piezas limitadas serán selladas/marcadas por el Director Técnico del TCR antes del inicio de la verificación inicial y es responsabilidad de los Competidores mantener la identificación visible y en buenas condiciones e informar de inmediato al Director Técnico del TCR de cualquier problema.

El no informar cualquier problema puede resultar en la aplicación de multas y / o sanciones hasta la descalificación, a discreción de los Comisionados.

8. PESO DE COMPENSACIÓN DE TCR (CW)

Para Competiciones de Larga Duración, al ser parte de un mismo Campeonato, el auto debe llevar el Peso de Compensación ganado por su piloto A, siempre que sea un conductor previamente registrado; en el caso de un coche nuevo, consulte el Reglamento Técnico, Boletines y Notificaciones de TCR.

9. PROCEDIMIENTOS DE CLASIFICACION

Habrán dos sesiones de clasificación, a saber:

- a) Clasificación Pilotos A: Todos los coches participarán en los primeros 15 minutos para los pilotos A. Al final de este tiempo, todos los coches volverán al pit lane. Cualquier trabajo que se esté realizando en estos coches debe detenerse cuando se entregue la bandera a cuadros.
- b) Clasificación Piloto B: Todos los coches participarán durante los primeros 15 minutos para los pilotos B. Al final de este tiempo, todos los coches volverán al pit lane. Cualquier trabajo que se esté realizando en estos coches debe detenerse cuando se entregue la bandera a cuadros.
- Los artículos 120-121-122-123 y 124 todavía se aplican.

10. LA GRILLA

Al final de la sesión de clasificación, se publicará oficialmente la suma del tiempo más rápido logrado por el piloto A y el piloto B. La Grilla de largada de la carrera se elaborará con el resultado final de la sesión de clasificación. En el caso de que los Comisarios permitan que un coche comience la carrera sin haber realizado ninguna sesión de calificación, sus órdenes en la Grilla serán determinados por los Comisarios.

En ningún caso un equipo puede apelar contra la decisión de los Comisarios.

La Grilla de largada de la carrera se publicará 60 minutos antes de la apertura del pit lane el día de la carrera.

Cualquier competidor cuyo auto (s) no pueda (n) arrancar por cualquier motivo (o que tenga una buena razón para creer que su (s) coche (s) no estará (n) listo para comenzar) debe informar al Director Carrera o Comisario Técnico en la primera oportunidad y, en cualquier caso, a más tardar 45 minutos antes del inicio de cada carrera.

11. PROCEDIMIENTOS DE LARGADA

El modo de inicio de carrera es en movimiento: 2 x 2 alineados en formación de Grilla.

A menos que un Boletín de Comisarios para el Programa detallado de eventos especifique lo contrario, los procedimientos normales e cuenta regresiva/audibles debe seguir la siguiente secuencia:

- | | |
|--|---|
| - 15 minutos para la vuelta de presentación sonora | Apertura de la salida del pit con aviso sonoro |
| - 10 minutos para la vuelta de presentación | Cierre de salida del pit con aviso sonoro |
| - 05 Minutos para la vuelta de presentación | Aviso sonoro. Todos los coches deben tener sus ruedas montadas. |
| - 03 minutos para la vuelta de presentación | Aviso sonoro y tablero de 3 minutos en la línea de largada |

Retirada de la Grilla de todo el personal que no pertenezca al equipo y de los equipamientos principales.

Los coches deben descansar sobre sus ruedas en el suelo.

Cualquier coche que no esté apoyado sobre sus ruedas en el suelo puede recibir una penalización de drive through.

- | | |
|--|---------------|
| - 01 Minuto para la vuelta de presentación | Aviso sonoro. |
|--|---------------|

Cuando se muestre la señal de un minuto, se pondrán en marcha los motores y todos los miembros técnicos del equipo deberán abandonar la Grilla en el momento en que se dé la señal de 15 segundos, llevándose todo el equipo con ellos.

- 15 segundos para la vuelta de presentación Aviso sonoro y tablero de 15 segundos en la línea de largada

Si algún piloto necesita asistencia después de la señal de 15 segundos, debe indicarlo a los comisarios y cuando el resto de los autos capaces abandonen la Grilla, se les indicará a los comisarios que empujen el auto hacia el pit lane.

Cualquier coche en mantenimiento después de mostrar la placa de 15 segundos puede recibir una penalización de drive through.

- Bandera verde. Inicio de la vuelta de presentación La vuelta de presentación normalmente tendrá una vuelta.

Pueden ocurrir excepciones cuando las condiciones de la pista lo exigen o la formación de la Grilla no es correcta para la largada.

Los organizadores se reservan el derecho de modificar la cuenta regresiva anterior si es necesario.

Se pueden autorizar vueltas de reconocimiento. Para ser notificado por Boletín.

El coche oficial abandonará la formación al final de la vuelta de presentación. Los coches seguirán solos con el pole position liderando a una velocidad mínima de 70 km/h y una velocidad máxima de 90 km/h. Un juez puede controlar la velocidad del coche desde la pole position. Cualquier divergencia entre las velocidades prescritas (70 km/h y 90 km/h) antes de la largada puede resultar en una penalización de Drive Through Stop and Go. Durante la vuelta de formación, la luz roja estará encendida. Ningún coche puede adelantar a otro antes de que se dé la señal de largada. El Director de Carrera del Campeonato, a su discreción, puede determinar que, cuando se dé la señal de largada, ningún coche podrá adelantar a otro hasta que las luces cambien de rojo a verde. Los competidores serán informados por un boletín del evento. En caso de que las luces de salida fallen, el Director de largada volverá a usar la Bandera Nacional.

Los coches que se retiren de la Grilla después de la etapa de 1 minuto o que se conduzcan a boxes en la vuelta de presentación deben permanecer en el pit lane. Pueden comenzar la carrera después de que el último coche en salir de la Grilla haya cruzado la línea de largada o la salida del pit lane, lo que ocurra más tarde.

Si uno o más coches se eliminan de la Grilla de largada, estos espacios no se cerrarán.

Cualquier piloto que no pueda mantener posiciones en la Grilla en la vuelta de presentación DEBE ir al final de la Grilla si todos los autos han pasado.

Todos los demás autos deben mantener sus posiciones originales en la Grilla y no llenar ningún espacio.

Largada abortada vuelta de presentación extra

Si la largada se aborta debido a la formación inadecuada de la Grilla, el coche líder continuará liderando al pelotón a través del circuito para una vuelta de presentación adicional y habrá un nuevo intento de largada como se describe arriba.

Si se aborta la largada de la carrera después de que el coche líder haya abandonado el circuito, no se dará la señal de largada y las luces de largada permanecerán rojas con un "TABLERO DE VUELTA DE FORMACIÓN ADICIONAL" en el pórtico de largada. Todos los coches deben continuar por otra vuelta. A efectos de cronometraje, se considerará que la largada ha tenido lugar al final de la primera vuelta de formación.

Adelantamiento de Largada: si se considera que un competidor ha comenzado indebidamente y por lo tanto obtuvo una ventaja, los Comisarios Deportivos puede imponer una penalización Drive-Through.

Penalizaciones en Drive Through: se notificará al piloto lo antes posible mediante un tablero colocado en la Línea de Largada y se notificará al equipo, siempre que sea posible, a través del monitor de cronometraje, radio de control de carrera o verbalmente por un oficial del evento.

Después de la notificación, el competidor no debe completar más de 3 vueltas antes de cumplir la Penalización de Drive Through. El conductor debe ingresar al pit lane, obedeciendo el Límite de Velocidad de Pit Lane y conducir por el Pit Lane sin detenerse en su box y regresar a la carrera. Sin embargo, un piloto no puede ingresar al pit lane para cumplir una Penalización de Drive Through durante un período de Safety Car, que para este propósito se considera cerrado cuando el auto, sujeto a la Penalización, pasa la Bandera Verde en la línea de largada. / Llegada a la pista.

Cualquier piloto que no cumpla completamente con este reglamento puede recibir una bandera negra. El incumplimiento del límite de velocidad de pit lane durante una penalización de Drive Through resultará en una penalización similar o una penalización de tiempo retroactiva aplicada.

Durante la largada de una carrera, el muro de pit lane debe mantenerse libre de todas las personas, a excepción de los oficiales debidamente autorizados y los bomberos, quienes deben estar debidamente acreditados y portar el pase correspondiente.

Solo en los siguientes casos, se permitirá cualquier variación en el procedimiento de largada:
a) si comienza a llover después de la señal de cinco minutos, pero antes de que comience la carrera y, en opinión del Director de Carrera, los equipos deben tener la oportunidad de cambiar los neumáticos, los coches pueden regresar a pit lane a una velocidad de hasta 60 km/h y todos los procedimientos deben repetirse.

b) si el inicio de la carrera es inminente y, en opinión del Director de Carrera, el volumen de agua en la pista es tal que no se puede negociar de manera segura incluso con neumáticos de lluvia, las luces de aborto se mostrarán en la línea y la información sobre el retraso probable se mostrará en los monitores de cronometraje. Tan pronto como se conozca la hora de inicio, se dará una advertencia de al menos diez minutos.

Los Comisarios pueden usar cualquier medio de video o electrónico para ayudarlos a tomar una decisión. Los Comisarios pueden ignorar a los jueces de facto.

12. LA CARRERA

No se suspenderá una carrera en caso de lluvia, a menos que el circuito esté bloqueado o sea peligroso continuar.

Si un coche se detiene durante la carrera, debe ser retirado de la pista lo antes posible para que su presencia no constituya un peligro o moleste a otros competidores. Si el piloto no puede conducir el coche desde una posición peligrosa, será el deber de los fiscales ayudarlo. Si dicha asistencia hace que el motor arranque y el piloto regrese a la carrera, el coche será descalificado del resultado de la carrera.

Si los fiscales utilizan medios técnicos para llevar el coche a una posición segura, esta asistencia no puede utilizarse para ayudar al piloto/coche en cuestión a volver a la carrera, excepto en los términos del artículo 148.

Durante la carrera, los pilotos que abandonen el pit lane solo lo harán cuando el semáforo de salida del pit lane esté en verde y bajo su propia responsabilidad. Un fiscal con una bandera azul o una luz azul intermitente también advertirá al conductor si los autos se acercan a la pista.

Todos los cambios de piloto, pit stop, operación de repostaje y penalización (tiempo) deben ser gestionados por el equipo.

13. PIT LANE

El Promotor revela la posición de box de los competidores, la cual debe ser respetada en todo momento.

No se permite fumar o usar fuego en los boxes, en el pit lane y en el techo del edificio del pit.

Los pilotos deben seguir las instrucciones de los fiscales en todo momento.

a) Para evitar dudas y a efectos descriptivos, el pit lane debe dividirse en dos carriles. El carril más cercano a la pared de boxes se llama "carril rápido", y el carril más cercano a los boxes se llama "carril de trabajo" y es la única área donde se puede realizar cualquier trabajo en un coche.

b) A menos que un coche sea empujado fuera de la grilla en cualquier momento durante el procedimiento de largada, los coches solo pueden conducirse desde el área de box designada por el equipo hasta el final del pit lane.

Cuando se permite a los coches salir del pit lane, deben hacerlo en el orden en que llegaron al final del pit lane, a menos que otro coche se retrase indebidamente.

c) Los competidores no deben pintar líneas en ningún lugar del pit lane.

d) Cualquier cambio de piloto solo podrá realizarse en el área de trabajo de pit lane, en su área designada.

e) No se puede dejar ningún equipo en el carril rápido. Un coche puede entrar o permanecer en el carril rápido solo con el conductor sentado al volante en su posición normal y por sus propios medios.

f) Los miembros del equipo solo pueden estar en el pit lane inmediatamente antes de que se les pida que trabajen en un coche y deben retirarse tan pronto como se complete el trabajo. Los brazos de soporte no deben exceder los 4 metros de longitud (medidos desde la línea de demarcación del garaje desde el carril de trabajo) y deben colocarse de manera que todos los equipos suspendidos y las mangueras estén al menos a 2 metros del suelo.

g) Es responsabilidad del competidor soltar su coche después de una parada en boxes solo cuando sea seguro hacerlo. Los coches en el carril rápido tienen prioridad sobre los que salen del carril de trabajo.

h) Los coches deben estar aparcados en ángulo en formación en todas las sesiones de entrenamientos libres (parte trasera del coche a la entrada del box en un ángulo de aproximadamente 45 grados frente a la salida del pit lane), incluso en el caso de cambiar uno o más ruedas. Solo en esta posición pueden intervenir los coches cuando están detenidos en el área de trabajo del pit lane.

Durante el transcurso de las carreras, todos los coches que compiten deben permanecer en el pit lane mientras no estén en la pista. En ningún momento se permitirán coches de carrera en su box o área de paddock hasta que la sesión oficial o carrera haya terminado y el coche haya sido liberado de cualquier verificación posterior a la carrera y liberado del Parque Fechado, excepto con el permiso expreso del Comisario Técnico de TCR.

i) Durante todos los entrenamientos y carreras, las aberturas de boxes (de cara al pit lane) deben estar libres de cualquier tipo de cobertura que impida una visión clara de lo que ocurre en el interior. Durante la Competición, los coches deben estar estacionados con la parte delantera mirando hacia el pit lane en todo momento mientras estén en el pit.

j) para todas las sesiones de entrenamiento y carreras, los coches pueden circular por el carril rápido solo después de que se abra la salida de boxes (excepto en el caso "c" y / o cuando la carrera esté suspendida).

k) cada cambio de piloto, parada en el box, operación de repostaje y penalización de tiempo deben ser gestionados por el Competidor y su Jefe de Equipo.

l) durante las actividades relacionadas con las carreras de apoyo que tengan lugar el mismo fin de semana, un coche podrá moverse en el pit lane solo con la autorización del Director de Carrera.

m) Todas las aberturas en la cerca sobre el muro del pit deben mantenerse libres, debe ser posible que cada equipo de box pueda dar señales a sus pilotos. Se prohíben los tableros de pit permanentes.

14. PIT STOP

El servicio y las reparaciones del coche solo se pueden realizar durante una parada en boxes.

Se permite un máximo de dos (02) pit stops de tipos diferentes, de la siguiente manera:

a) El pit stop debe durar al menos cuatro (04) minutos, por cada tiempo de pit stop, el tiempo estimado para entrar y salir del pit lane a 60 km/h debe sumarse al tiempo de parada en boxes.

El servicio y las reparaciones del coche solo se pueden realizar en el pit lane. Los pit stops deben realizarse en el carril de trabajo (no en boxes).

Solo se pueden realizar reparaciones más largas (por ejemplo, daños / reemplazo del motor) dentro del box (a discreción del Director de Carrera).

Si se debe realizar algún servicio o reparación en el box, el coche NO puede ingresar al box con la potencia de su motor o el impulso. El coche debe detenerse antes de su box y debe ser empujado dentro del box por un máximo de 2 mecánicos / miembros del equipo, todos con el chaleco apropiado. Cuando un coche de carreras sale del box después del servicio o reparación, los miembros del equipo deben empujar el coche fuera del box.

El pit stop debe realizarse pasando el loop de cronometraje de entrada del pit lane.

Una parada en boxes estándar se define como:

- Cambio de piloto
- Cambio de llantas
- Asistencia de coche general

No se permiten trabajos en el coche. Excepto como se describe arriba.

Está prohibido repostar durante una parada en boxes.

Para mantenimiento adicional, como agregar aceite de motor, cambiar pastillas de freno, etc. el motor debe estar apagado.

Un máximo de dos (2) personas pueden trabajar en el coche simultáneamente.

Ninguna persona puede posicionarse debajo del coche durante una parada en boxes con el motor en marcha.

Los miembros del equipo en el pit lane y en el muro de boxes deben estar debidamente acreditados.

15. SAFETY CAR

El Artículo 2.10 del Apéndice H. El párrafo 2.10.16 se aplica a las Competiciones de Larga Duración del Campeonato.

En el caso de los procedimientos de Safety Car, la salida del pit lane debe permanecer cerrada hasta que se muestren las banderas verdes.

16. PARQUE CERRADO

Solo los responsables de la inspección pueden ingresar al Parque Cerrado. No se permite ninguna intervención de ningún tipo en este lugar, a menos que dichos oficiales lo autoricen.

Tan pronto como se muestre la señal de fin de carrera en la Línea, se aplicará el Reglamento para el Parque Cerrado en el área entre la Línea y la entrada al Parque Cerrado.

El Parque Cerrado debe ser lo suficientemente grande y seguro para que ninguna persona no autorizada pueda acceder a él.

Los pilotos deben abandonar el área de Parque Cerrado inmediatamente.

El Parque Cerrado finaliza cuando el Comisario Técnico y los Comisarios de Deportes así lo decidan.

Desde el final del Parque Fechado, se permite trabajar en los coches.

El Parque Cerrado debe ubicarse lo más cerca posible del podio, preferiblemente inmediatamente debajo, con acceso directo.

17. CLASIFICACIÓN

Una vez finalizado el tiempo de carrera, independientemente del número de vueltas recorridas, se mostrará la bandera a cuadros a todos los coches posteriores tan pronto como crucen la línea de llegada al final de cada carrera.

Los coches se clasificarán teniendo en cuenta el número de vueltas completadas y el orden en que cruzaron la línea de llegada, si el número de vueltas es el mismo. Sólo se considerarán para la clasificación las vueltas que se completen por sus propios medios.

Solo se clasificarán los coches que hayan recorrido al menos el 75% de las vueltas del líder. Esto también se aplica a los coches que no han recibido la bandera a cuadros.

La clasificación general oficial se publicará después de cada carrera. Estos serán los únicos resultados válidos sujetos a cualquier cambio, que se puede realizar de acuerdo con el Código y este Reglamento Deportivo.

Adicional:

Para cualquier artículo adicional, consulte los Reglamentos Deportivos.

Si es necesario, el formato de la carrera puede ser adaptado por el Promotor y los Comisarios. El Promotor y los Comisarios deben emitir un boletín antes y al final de la Competencia mencionada anteriormente e informar a los pilotos y competidores de cualquier posible cambio deportivo a este Apéndice 1, debido a los diferentes formatos de carrera requeridos. Los pilotos y competidores deben acusar recibo.

APÉNDICE 2

INFORMACIÓN REQUERIDA EN LOS ARTÍCULOS 22

PARTE A

1. Nombre y dirección de la Autoridad Nacional de Deportes (ASN).
2. Nombre y dirección del organizador.
3. Fecha y lugar de la competencia.
4. Inicio de los controles y verificaciones deportivas el ... (fecha) a las (hora).
5. Definición de la Competición: Si es Sprint, la hora de inicio de cada carrera y el número de vueltas por carrera
6. O Competición de carrera larga: distancia final de carrera:... .Km
7. Dirección y número de teléfono, número de fax y e-mail a los que se pueden dirigir las preguntas.
8. Detalles del circuito, que deben incluir:
 - Ubicación y cómo llegar,
 - Distancia de una vuelta,
 - Dirección (en sentido horario o antihorario),
 - Ubicación de la salida de boxes en relación con la línea.
 - Pole position
9. Ubicación precisa del circuito:
 - Sala de Comisarios Deportivos,
 - Oficina del Director de Carrera,
 - Sala del promotor,
 - Controles deportivos,
 - Control, área plana y pesaje,
 - Parque Cerrado,
 - Información de pilotos y Competidores,
 - Cartelera de avisos oficial,
 - Conferencia de prensa del ganador,
 - Centro de Prensa,
 - Centro de acreditación de medios de comunicación.
10. Lista de trofeos complementarios y premios especiales.

Los nombres de los siguientes oficiales de competencia designados por la ASN:

- Jefe de Pista
- Comisarios Nacionales

PARTE B (Reservado para el Promotor)

- Director de Carrera
- Comisario Permanente
- Comisario Técnico
- Comisario examinador de datos técnicos
- Responsable de prensa
- Secretario de Comisarios
- Un consultor piloto

PARTE C

- Los recursos deben dirigirse a: Tribunal Nacional de Apelaciones de la ASN del País donde se realiza el Evento.
- Tasa de recursos en euros a pagar a la cuenta bancaria ASN:
Tasa:
Tasa y coordenadas bancarias

PARTE D

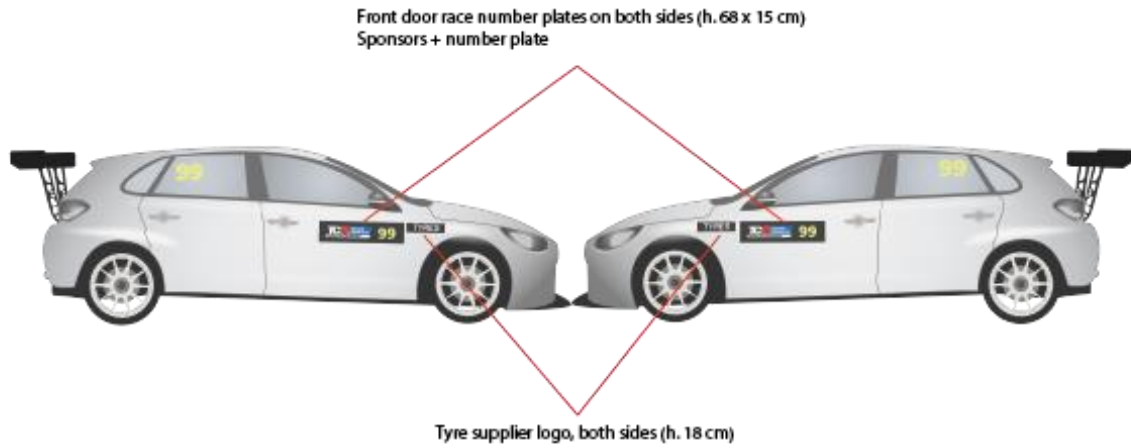
Programa detallado del evento

PARTE E

Copia del seguro

APENDICE 3

DISEÑO DE LOS COCHES Y BUZOS ANTIFLAMAS

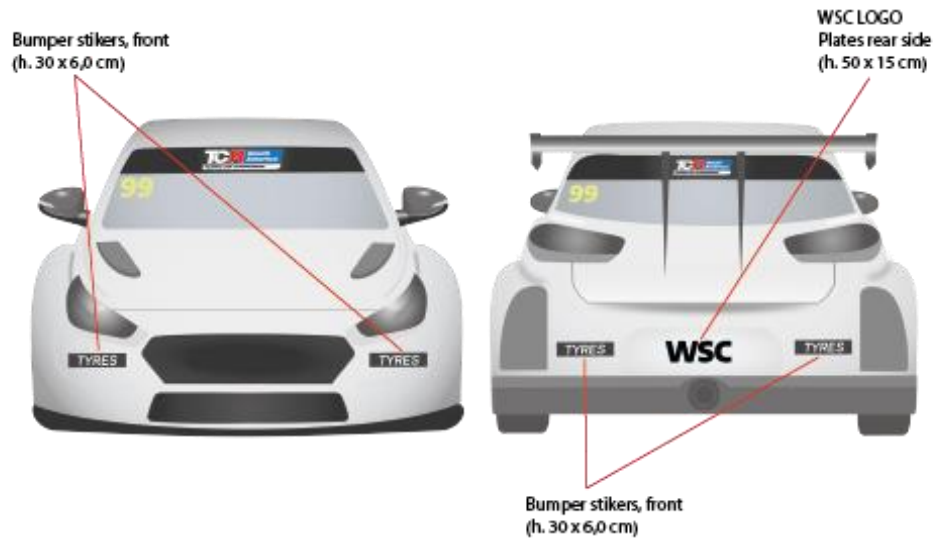
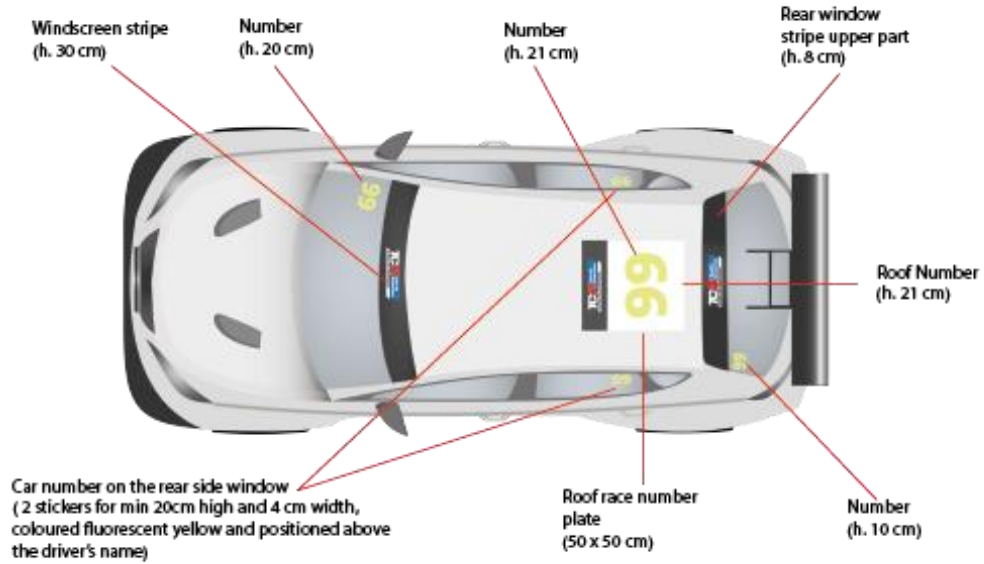


TCR South America Logo
Size 12x6cm (logo 10x4,5cm) / 1 piece

Tyres Logo
Size 15x3cm / 1 piece

Tyres Logo
Size 12cm / 1 piece





APÉNDICE 4

FORMULARIO DE REGISTRO PARA EL CAMPEONATO 2021 TCR South America
Disponible a partir del 10 de enero de 2021, en la oficina del Promotor.

APÉNDICE 5:

Formulario de protesta

Formulario de cambio de motor

Forma de cambio turbo

También disponible en el sitio tcr-series.com - Área técnica