

# ESA Esports Open Fire VALORANT Turnuvası Kural Kitapçığı

## 1. AÇIKLAMALAR

### 1.1. ESA Esports VALORANT Turnuvası

ESA Esports VALORANT Turnuvası, ESA'nın bir parçası olarak esports ekibi tarafından düzenlenen bir turnuvadır. İşbu kural listesi, ESA Esports VALORANT Turnuvası'nın resmi kural listesidir. Turnuvaya başvuruda bulunan bütün takımlar ve oyuncular bu kural listesini okuduklarını ve kabul ettiklerini beyan eder.

### 1.2. Geçerlilik Süresi

ESA Esports VALORANT Turnuvası Kural Listesi, ESA Esports Valorant Turnuvası'nda ilgili sezonun başlaması ve bitmesi arasındaki süreçte geçerliliğini korur. Bir takımın ya da oyuncunun turnuvadan elenmesi ya da diskalifiye edilmesi ESA Esports VALORANT Turnuvası'nın bağlayıcılığını etkilemez.

## 2. GENEL KURALLAR

### 2.1. İletişim

ESA Esports VALORANT Turnuvası'nın resmi iletişim kanalı Discord'dur. ESA Esports Valorant Turnuvası ile ilgili önemli duyuruların gözden kaçmaması için tüm oyuncuların ESA Esports Discord sunucusunu takip etmeli ve başvuru sırasında belirtilen e-posta adresi güncel olmalıdır. Turnuvaya kayıt olan oyuncular [#duyuru](#) ve ilgili kanalları takip etme sorumluluğundadır. Yapılan duyuruların takip edilmemesi durumunda sorumluluk takıma aittir ve diskalifiye gibi cezalar uygulanabilir.

### 2.2. Gizlilik

Turnuva yöneticileri ve katılımcılar arasında herhangi bir platformda gerçekleşen yazışmaların ve konuşmaların içeriği gizli sayılır. Bu yazışmaları ve konuşmaları ESA Esports'un yazılı izni olmadan paylaşmak yasaktır. İlgili yazışmaları izinsiz bir biçimde yayınlayan katılımcılar hakkında cezai işlem uygulanabilir ve hukuki işlemler başlatılabilir.

### 2.3. Bilgi Paylaşımı

ESA Esports VALORANT Turnuvası'nda yer alan katılımcılar turnuva yöneticileri tarafından talep edildiği takdirde ad soyad, doğum tarihi ve iletişim bilgilerini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri ESA Esports ile paylaşmakla yükümlüdür.

### 2.4. Katılımcı Bilgilerinin Kullanılması

ESA Esports VALORANT Turnuvası'na katılan her oyuncunun adı, takma adı, fotoğrafı, sesi, istatistikleri gibi bilgileri de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri değiştirme ve düzenlemenin yanı sıra reklam, gösteri, tanıtım, pazarlama ve ticaret amaçlı faaliyetlerde sınırsız olarak kullanma hakkını saklı tutar.

### **3. KATILIMCILAR**

#### **3.1. Oyuncu Sayısı**

Her takım turnuvaya en az 5 oyuncu ile başvurmak zorundadır. Bu oyuncuların yanı sıra 1 yedek oyuncu da kayıt edilebilir. Turnuvaya başvuru süresince her oyuncu sadece bir takım ile kayıt olabilir. Aynı oyuncular birden fazla takım ile kayıt olamaz.

#### **3.2. Oyuncuların Karakter Adları ve Hesaplar**

ESA Esports VALORANT Turnuvası'na başvuru yapılırken bütün oyuncuların karakter adlarını ve hesap bilgilerini doğru yazıldığından emin olunmalıdır. Turnuvanın başlamasının ardından oyuncuların karakter adlarında herhangi bir değişiklik yapması ve hesap değişikliği gerçekleştirilmesi yasaktır. Hesaplarınızda Valorant'a dair aktif bir yasak olmaması gerekmektedir.

Oyuncuların, kişisel olarak ilgileri bulunmayan, markalara veya kurumlara ait olan isimlerin ve görsellerin aynısını veya benzerlerini kullanmaları yasaktır.

Din, dil, ırk, millet, cinsiyet, cinsel yönelim, vb. ayrımcı unsurların bunlarla sınırlı olmamak üzere oyun içi isimlerde ve/veya kullanıcı avatarlarında bulunması yasaktır.

#### **3.3. Takım Yetkilisi**

Her takımın bir takım yetkilisi olmalıdır. Bir takım yetkilisi olmaması halinde takım kaptanı takım yetkilisi olarak kabul edilecektir. Destek, itiraz, transfer, ödül gibi konularda turnuva yönetimi sadece başvuru sırasında belirtilen discord bilgisine, e-posta adresine ve telefon numarasına bilgilendirme yapacaktır.

### **4. TURNUVANIN İŞLEYİŞİ**

#### **4.1. Takımların Belirlenmesi**

ESA Esports VALORANT Turnuvası'nda 128 takım katılım sınırı vardır. Turnuva, kayıt süresi boyunca 128 takıma ulaşmak şartı ile başvuru yapan takım sayısı kadar slot ile gerçekleşir.

#### **4.2. Turnuva Elemeleri**

Turnuva elemeleri (2 Eleme olmak üzere), başvuru yapan takım sayısının eşit sayıda dağılacağı şekilde oluşturulur. Eşleşmeler oluşturulurken herhangi bir güç dengesi gözlemlenmez, eşleşmeler ve kurallar rastgele belirlenir. Tekil sayıda

başvuru olması ve eşit sayıda takımın dağılmadığı durumda ise, rastgele olmak üzere kalan takımlar dağıtılır. Eleme süresince karşılaşmalar Best Of One (Bo1), yarı final Best Of Three (Bo3) şeklinde oynanacaktır. Her elemenden 2 takım Play-Off'larda mücadele etmeye hak kazanacak.

#### **4.2.1. Maçın Yapılacağı Lobilerin Oluşturulması**

Takım kaptanları belirlenen turnuva eşleşmesine göre Discord adresi üzerinden iletişime geçer ve oyun içerisinde iletişim kurularak maç lobisi oluşturulur. Taraflar maç sonucu ESA Esports Discord kanalında hakemlerin taraflar için oluşturduğu maç sonucu ekran görüntüsü kanalına atar.

#### **4.2.2. Harita Havuzu ve Lobi Ayarları**

- Split
- Bind
- Haven
- Ascent
- Icebox

Sunucu: İstanbul

Mod: Özel Oyun/Standart

Hileler: Kapalı

Turnuva Modu: Açık

Uzatmalar: 2 Farkla Galibiyet

#### **4.2.3. Harita Yasaklama (BO1)**

Turnuva eşleşme ağacında üst tarafta bulunan takım "A Takımı", alt tarafta bulunan takım "B takımı" olarak nitelendirilecektir.

- A Takımı harita havuzundan bir harita yasaklar.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- A Takımı oynanacak haritayı kalan harita havuzundan seçer.
- B Takımı seçilen haritada tarafları belirler.

#### **4.3. Turnuva Formatı (Play-Off)**

ESA Esports VALORANT Turnuvası'nda tüm maçlar tekli eleme usulüne göre BO3 olarak oynanacaktır. BO3 olarak oynanan maçlarda rakibi karşısında iki karşılaşma kazanan takım bir üst tura çıkacaktır. Final serisi ise BO5 olarak oynanacaktır.

### 4.3.1 Harita Yasaklama (BO3- Best Of Three)

Play-Off turnuva ağacında üstte olan taraf A takımı, altta olan taraf B takımı olarak tanımlanır.

- A Takımı Harita havuzundan bir harita yasaklar.
- B takımı harita havuzundan bir harita yasaklar.
- A takımı kalan haritalardan bir harita seçer.
- B Takımı ilk oynanacak haritanın taraflarını seçer ve ardından BO3'ün ikinci maçının haritasını klan harita havuzundan seçer.
- A takımı ikinci oynanacak haritanın taraflarını seçer.
- Kalan haritanın taraflarını belirlemek için yazı tura atılır, kazanan taraf tarafları seçer.

### 4.4. Maç Programı

ESA VALORANT Turnuvası'nda bütün maçlar 11.01.2021 ve 15.01.2021 tarihlerinde arasında oynanır. ESA Esports, önceden haber vermek şartıyla maç tarihlerinde ve saatlerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Maç programı [esaesports.com](http://esaesports.com) web sitesi ve Discord sunucusundan duyurulacaktır.

Turnuva kayıtları 06.01.2021 tarihinde açılacak, 10.01.2021 19.00'da kapanacaktır. Turnuva kayıtları [Kayıt Formu](#) Bağlantısı üzerinden alınacaktır.

Turnuvada iletişim kurabilmek için Discord uygulamasının kullanımı zorunludur. ESA Esports Discord sunucusuna [buradan](#) ulaşabilirsiniz.

## 5. MAÇ KURALLARI

### 5.1. Takımlar

Maçlar 5vs5 takım karşılaşması şeklinde oynanır.

Aynı organizasyonların alt takımlarının isimleri birbirinden bağımsız olmalıdır. (Örn: ESA Esports Alfa - ESA Esports Beta)

Oyuncular Türkiye'de ikamet ediyor olmalı ve/veya Türk vatandaşı olmak zorundadır. Bunun dışında yalnızca iki yabancı oyuncu kabul edilebilir.

Turnuva gününden bir gün önce turnuva hakemine belirtmek ve onayını almak koşuluyla yedek oyuncu değişikliği yapılabilir.

### 5.2. Maçın Yapılacağı Lobilerin Oluşturulması (Play-Off)

Maçların yapılacağı lobiler ESA Esports hakemleri tarafından oluşturulur. Takım kaptanları veya koçları turnuva hakemi ile Discord üzerinden iletişime

geçerek, oyun içerisinde etkileşim sağlar. Turnuva hakemi oyuncuları oluşturulan lobiye davet eder.

Oyun ayarları aşağıda belirtildiği gibi yapılır:

Sunucu: İstanbul  
Mod: Özel Oyun/Standart  
Hileler: Kapalı  
Turnuva Modu: Açık  
Uzatmalar: 2 Farkla Galibiyet

Lobiye birden fazla oyuncu veya turnuva hakemi katılmıyorsa lobi tekrar kurulur.

Turnuva boyunca hakem ekibi tam yetkiye sahiptir.

### **5.3. Turnuva Maçının Başlaması**

Maçların başlayacağı zaman takımlardan herhangi bir oyuncu yoksa 10 dakikaya kadar bekleme süresi tanınır. Rakibi ile ilk 2 dakika herhangi bir iletişim sağlayamayan takımların durumu hakemlere bildirmesi gerekir.

#### **5.3.1. Takımların Hazır Konumuna Geçmesi.**

Takımlar en az 5 oyuncudan oluşur, tercihe bağlı olarak her takımın 1 yedek oyuncu bulundurma hakkı vardır. Hakemler maç lobisinde bulunacak oyuncuları kontrol eder.

Oyuncuların, maç saatinden 15 dakika önce hazır olmaları gerekmektedir. Maç başlama saatinde hazır olmayan takımlar 10 dakika içinde gelmedikleri halde turnuvadan elenirler.

#### **5.3.2. Duraklatmalar**

- Oyuncu tarafı teknik bir problemle karşılaştığında, eğer raunt başladıysa oyuna devam edilir ve raunt bitince duraklatma alınır. Takım kaptanının bu süreçte yaşadıkları problemi turnuva hakemine bildirmesi gerekmektedir.
- Takımlardan her biri 1 dakika olmak şartıyla, toplam 4 adet taktiksel mola hakkı bulunmaktadır. (Taraftan değiştirmeden önce 2, değiştirdikten sonra 2) Takım kaptanları kullandıkları mola sayılarını ve geçirdikleri süreleri takip etmekle yükümlüdürler.

- Eşya satın alımı süresinin bitmesine 5 saniye veya daha az bir zaman kaldığında mola alınmaz.
- Alınan her duraklatmadan sonra, kaptanların karşı takıma oyun içi konuşma kısmından bilgi vermeleri zorunludur.

#### **5.4. Oyuncu ile İlgili Teknik Sorunlar**

Tüm oyuncular, kullandıkları donanım ve ağ bağlantıları ile ilgili kendi teknik sorunlarından sorumludur. Maçlar, herhangi bir oyuncunun bağlantısı kesildiğinde ve/veya oyun çöktüğü için yeniden başlatılamaz.

Oyunun oynandığı sunucularda yaşanabilecek sıkıntılardan dolayı ESA Esports suçlu gösterilemez.

Teknik sorunların platform üzerinde yaşanması ve birden fazla oyuncuyu etkilediği durumlarda turnuva hakemleri oyunun nasıl devam edeceği kararını verir.

#### **5.5. Maç Skorunun Tescil Edilmesi**

Takım kaptanları maç sonunda maçın sonucunu açık ve net bir şekilde gösteren bir ekran görüntüsü almalıdır. Maç sonuçları ESA Esports Discord sunucusunda belirlenen kanala paylaşılacak ve hakem onayı ile üst tura çıkışlar onaylanacaktır.

### **6. YAYIN**

#### **6.1. Yayın Hakkı**

ESA Esports VALORANT Turnuvası'nın bütün yayın hakları ESA Esports'a aittir. Oyuncular, maçların ESA yetkilileri tarafından yayınlanmasını reddedemez ve bu maçların yayınlanması için gereken durumlarda işbirliği yapmayı kabul eder. Katılımcılar turnuvanın herhangi bir parçasının veya tamamının görsel ve işitsel kayıtlarının ESA Esports'a ait olduğunu geri alınamaz bir şekilde kabul eder. Turnuva yayınlarında görsel ve işitsel olarak yer almak onları kayıtlar üzerinde hak sahibi yapmaz. Bu sebepten ötürü kendi yayınlarını yapmak isteyen katılımcılar ESA Esports yönetiminden izin almak zorundadır.

#### **6.2. Yayınlanacak Maçlar**

Turnuvanın Play-Off aşamasında gerçekleşecek olan yarı final, final ve üçüncülük maçları ESA Esports tarafından yayınlanacaktır.

### 6.3. Canlı Yayın Hakkı

Turnuvaya katılım sağlayan takımlar, ESA Esports yönetim ekibinden izin almak şartı ile 1. ve 2. eleme maçlarında en az 3 dakika gecikme süresi, lobiye başkasının alınmaması ve yayın hakkı şartları doğrultusunda yayın gerçekleştirebilir. İzin almak için ESA Esports resmi Discord sunucusu üzerinden iletişime geçebilirsiniz. <https://discord.gg/pfnRj4wPEy>

Yayın Başlığı: OPEN FIRE VALORANT TURNUVASI 1. Eleme (Ya da 2. Eleme) AAA Esports vs BBB Esports şeklinde olacaktır.

Moobot: OPEN FIRE VALORANT TURNUVASI detayları eklenmek zorundadır. (Örn: [Open Fire VALORANT Turnuvası Detayları](#))

## 7. Hile ve Oyun Hatalarının Kötüye Kullanımı

Oyun içi olası hilelerin ve oyunda bulunan hataların kötüye kullanımı, oyun içinde rakibinize karşı avantaj sağlayan üçüncü parti yazılımların kullanımı kesinlikle yasaktır. Herhangi bir hile/hata kullanan oyuncuları video kaydı ile hakem ekibine iletmeniz gerekmektedir. Video kaydı bulunmayan hile veya bug kullanımı şikayetleri dikkate alınmayacaktır. Videolu başvuru yapılması kesinlikle **zorunludur**.

(Örn: Ascent haritası Killjoy oyun hataları, Omen bug kullanımı vb.)

İletilen ekran kayıtları veya gözlem sonucunda hakemler, herhangi bir oyuncunun hile olup olmadığına kanaat getirerek bu doğrultuda işlem uygulayabilir.

Hile kullandığına kanaat getirilen oyuncular tüm ESA Esports turnuvalarından süresiz olarak yasaklanır.

## 8. KURALLARIN KESİNLİĞİ

### 8.1. KARARLARIN KESİNLİĞİ

Bu metinde ve Discord sunucusu üzerinde paylaşılan kurallar, oyuncuların katılım uygunluğu, yasaklı eylem üzerine uygulanabilecek cezalar, turnuvanın planlanması ve yürütülmesi ile alakalı bütün kararlar ESA Esports'a aittir. Maç sırasında bir hakemin vereceği karar üst yetkililer tarafından yanlış bulunursa değiştirilebilir. Yetkililer verilen kararın doğruluğunu maç sırasında ve/veya maç sonrasında değerlendirebilir. Hakem tarafından alınan kararın yanlış olduğu düşünülürse, yetkililer hakemin kararını geçersiz kılma hakkını saklı tutar. Turnuva yetkilileri hakemlerin aldığı bütün kararlar üzerine son kararı verme hakkına sahiptir.

Turnuva yetkilileri her daim turnuva menfaatlerini gözetmek için gerekli otorite ile hareket edeceklerdir. Bu kurallarda bahsedilmemiş olması bu yetkiyi hiçbir

koşulda engelleyemez. Turnuva yetkilileri kendi yorumlarında hareketleri turnuvanın menfaatleri ile çatışan kişiler hakkında ceza uygulayabilir.

## 8.2. Cezalar

İşbu kural setinde yer alan kuralların ihlali, kuralı ihlal eden takımın ya da oyuncunun ceza alması ile sonuçlanır. ESA Esports'un alacağı kararlar doğrultusunda dürüst oyun çerçevesinin dışına çıkan davranışlar sergileyen veya sergilemeye çalışan bütün kişiler cezalandırılabilir. İlgili davranışların sonucu olarak verilen cezaların türü ve kapsamı, tamamıyla ESA Esports Yönetiminin yorumuna bırakılmıştır.

## 8.3. Kural Değişiklikleri

ESA Esports, VALORANT Turnuvası'nın herhangi bir zamanda değiştirme ve güncelleme hakkını saklı tutar. Bu kural listesinde belirtilmeyen herhangi bir durumun gerçekleşmesi halinde konu ile ilgili değerlendirme yapma ve karar verme ESA Esports'a aittir.

## 9. ÖDÜL HAVUZU

Turnuva sonunda 50.000 TL ödül aşağıda belirtilen şekilde dağıtılacaktır.

1. 25.000 ₺ (Yirmi beş Türk Lirası)
2. 10.000 ₺ (On bin Türk Lirası)
3. 5.000 ₺ (Beş bin Türk Lirası)

Play-offlara katılan 8 takıma toplam 10.000 TL (On bin Türk Lirası) olmak üzere takım başı 1.250 TL, ininal kartlara bakiye olarak tanımlanacaktır.

Tüm ödemeler ininal Kart'lara bakiye yükleme yöntemi ile gerçekleştirilecektir. Play-Off'larda oynamaya hak kazanan takımlar ESA Esports'a ininal Kart bilgilerini bildirmekle yükümlüdürlerdir.

## 10. EK KURALLAR

Tüm oyuncular Riot Games'in kullanıcı sözleşmesini ve ESA Esports tarafından düzenlenen bu turnuvanın ve Discord sunucu kurallarını okuyup kabul ettiğini, ESA Esports'un [Aydınlatma Metni](#), [Kullanım Koşulları](#) ve [Rıza Beyanını](#) okuduğunu turnuvaya katılım göstererek onaylamış sayılır.