

ESA Esports Rocket League Turnuvası

Kural Kitapçığı

1. AÇIKLAMALAR

1.1. ESA Esports Rocket League Turnuvası

ESA Esports Rocket League Turnuvası, ESA'nın bir parçası olarak esports ekibi tarafından düzenlenen bir turnuvadır. İşbu kural listesi, ESA Esports Rocket League Turnuvası'nın resmi kural listesidir. Turnuvaya başvuruda bulunan bütün takımlar ve oyuncular bu kural listesini okuduklarını ve kabul ettiklerini beyan eder.

1.2. Geçerlilik Süresi

ESA Esports Rocket League Turnuvası Kural Listesi, ESA Esports Rocket League Turnuvası'nda ilgili sezonun başlaması ve bitmesi arasındaki süreçte geçerliliğini korur. Bir takımın ya da oyuncunun turnuvadan elenmesi ya da diskalifiye edilmesi ESA Esports Rocket League Turnuvası'nın bağlayıcılığını etkilemez.

2. GENEL KURALLAR

2.1. İletişim

ESA Esports Rocket League Turnuvası'nın resmi iletişim kanalı Discord'dur. ESA Esports Rocket League Turnuvası ile ilgili önemli duyuruların gözden kaçmaması için tüm oyuncuların ESA Esports Discord sunucusunu takip etmeli ve başvuru sırasında belirtilen e-posta adresi güncel olmalıdır. Turnuvaya kayıt olan oyuncular [#duyuru](#) ve ilgili kanalları takip etme sorumluluğundadır. Yapılan duyuruların takip edilmemesi durumunda sorumluluk takıma aittir ve diskalifiye gibi cezalar uygulanabilir.

2.2. Gizlilik

Turnuva yöneticileri ve katılımcılar arasında herhangi bir platformda gerçekleşen yazışmaların ve konuşmaların içeriği gizli sayılır. Bu yazışmaları ve konuşmaları ESA Esports'un yazılı izni olmadan paylaşmak yasaktır. İlgili yazışmaları izinsiz bir biçimde yayınlayan katılımcılar hakkında cezai işlem uygulanabilir ve hukuki işlemler başlatılabilir.

2.3. Bilgi Paylaşımı

ESA Esports Rocket League Turnuvası'nda yer alan katılımcılar turnuva yöneticileri tarafından talep edildiği takdirde ad soyad, doğum tarihi ve iletişim bilgilerini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri ESA Esports ile paylaşmakla yükümlüdür.

2.4. Katılımcı Bilgilerinin Kullanılması

ESA Esports Rocket League Turnuvası'na katılan her oyuncunun adı, takma adı, fotoğrafı, sesi, istatistikleri gibi bilgileri de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri değiştirme ve düzenlemenin yanı sıra reklam, gösteri, tanıtım, pazarlama ve ticaret amaçlı faaliyetlerde sınırsız olarak kullanma hakkını saklı tutar.

3. KATILIMCILAR

3.1. Oyuncu Sayısı

Her takım turnuvaya en az 3 oyuncu ile başvurmak zorundadır. Bu oyuncuların yanı sıra 1 yedek oyuncu da kayıt edilebilir. Turnuvaya başvuru süresince her oyuncu sadece bir takım ile kayıt olabilir. Aynı oyuncular birden fazla takım ile kayıt olamaz.

3.2. Oyuncuların Karakter Adları ve Hesaplar

ESA Esports Rocket League Turnuvası'na başvuru yapılırken bütün oyuncuların karakter adlarını ve hesap bilgilerini doğru yazıldığından emin olunmalıdır. Turnuvanın başlamasının ardından oyuncuların karakter adlarında herhangi bir değişiklik yapması ve hesap değişikliği gerçekleştirmesi yasaktır. Hesaplarınızda Rocket League'e dair aktif bir yasak olmaması gerekmektedir.

Oyuncuların, kişisel olarak ilgileri bulunmayan, markalara veya kurumlara ait olan isimlerin ve görsellerin aynısını veya benzerlerini kullanmaları yasaktır.

Din, dil, ırk, millet, cinsiyet, cinsel yönelim, vb. ayrımcı unsurların bunlarla sınırlı olmamak üzere oyun içi isimlerde ve/veya kullanıcı avatarlarında bulunması yasaktır.

3.3. Takım Yetkilisi

Her takımın bir takım yetkilisi olmalıdır. Bir takım yetkilisi olmaması halinde takım kaptanı takım yetkilisi olarak kabul edilecektir. Destek, itiraz, transfer, ödül gibi konularda turnuva yönetimi sadece başvuru sırasında belirtilen discord bilgisine, e-posta adresine ve telefon numarasına bilgilendirme yapacaktır.

4. TURNUVANIN İŞLEYİŞİ

4.1. Takımların Belirlenmesi

ESA Esports Rocket League Turnuvası'nda herhangi bir katılım sınırı yoktur. Turnuva, kayıt süresi boyunca başvuru yapan takım sayısı kadar slot ile gerçekleşir.

4.2. Gruplar

Turnuva grupları (2 veya 4 olmak üzere), başvuru yapan takım sayısının eşit sayıda dağılacağı şekilde oluşturulur. Gruplar oluşturulurken herhangi bir güç

dengesi gözetilmez, gruplar ve kurallar rastgele belirlenir. Tekil sayıda başvuru olması ve eşit sayıda takımın dağılmadığı durumda ise, rastgele olmak üzere kalan takımlar rastgele gruplara dağıtılır.

4.3. Final Aşaması ve Davetli Takımlar

Gruplardan final aşamasına yükselecek 8 takımın yanında ESA Esports'un son dönemdeki turnuva başarıları ve sürekli aktiflikleri göz önünde bulundurarak 4 takımı davet sistemi ile final aşamasına katılacaktır. Örnek eşleşmelere aşağıdan ulaşabilirsiniz.

1. Tur

1. Maç Grup B 2.si vs. Grup A 3.sü
2. Maç Grup A 1.si vs. Grup B 4.sü
3. Maç Grup A 2.si vs. Grup B 3.sü
4. Maç Grup B 1.si vs. Grup A 4.sü

2. Tur - Davetli Takımlar

- Blaze vs. 1. Maç Kazananı
Etiget vs. 2. Maç Kazananı
Istanbul Wild Cats vs. 3. Maç Kazananı
Karagömrük vs. 4. Maç Kazananı

4.4. Turnuva Formatı

ESA Esports Rocket League Turnuvası'nda tüm maçlar double eleme usulüne göre BO3 olarak oynanacaktır. BO3 olarak oynanan maçlarda rakibi karşısında iki karşılaşma kazanan takım bir üst tura çıkacaktır. Yarı final karşılaşmaları ve final serisi ise BO5 olarak oynanacaktır.

4.5. Maç Programı

ESA Esports Rocket League Turnuvası'nda bütün maçlar 28.12.2020 ve 30.12.2020 tarihlerinde arasında oynanır. ESA Esports, önceden haber vermek şartıyla maç tarihlerinde ve saatlerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Maç programı esaesports.com web sitesi ve Discord sunucusundan duyurulacaktır.

Turnuva kayıtları 26.12.2020 saat 23:59'da kapanacaktır. Turnuva kayıtları [Kayıt Formu Linki](#) üzerinden alınacaktır.

Turnuvada iletişim kurabilmek için Discord uygulamasının kullanımı zorunludur. ESA Esports Discord sunucusuna [buradan](#) ulaşabilirsiniz.

5. MAÇ KURALLARI

5.1. Takımlar

Maçlar 3v3 şeklinde oynanır.

Aynı organizasyonların alt takımlarının isimleri birbirinden bağımsız olmalıdır.
(Örn: ESA Esports Alfa - ESA Esports Beta)

Oyuncular Türkiye'de ikamet ediyor olmalı ve/veya Türk vatandaşı olmak zorundadır. Bunun dışında yalnızca bir yabancı oyuncu kabul edilebilir.

Turnuva günü turnuva hakemine belirtmek ve onayını almak koşuluyla yedek oyuncu değişikliği yapılabilir.

5.2. Maçın Yapılacağı Lobilerin Oluşturulması

Paylaşılan fikstürde üstte olan takımlar özel maçı (private match) oluşturma ve rakip takıma lobi bilgilerini iletme sorumluluğundadır.

Oyun ayarları aşağıda belirtildiği gibi yapılır:

Sunucu: Avrupa

Arena: DFH Stadium

3v3

Best of 3 (3 maçın en iyisi)

Takım adları: Mavi takım fikstürde üstteki, Turuncu takım alttaki takım olacak şekilde yazılır. (Takım adlarının sığmaması durumunda boş bırakın.)

Kalan tüm ayarlar standart şeklinde bırakılmalıdır.

Lobiye birden fazla oyuncu veya turnuva hakemi katılamıyorsa lobi tekrar kurulur.

Turnuva boyunca hakem ekibi tam yetkiye sahiptir.

5.3. Turnuva Maçının Başlaması

Maçların başlayacağı zaman takımlardan herhangi bir oyuncu yoksa 10 dakikaya kadar bekleme süresi tanınır. Rakibi ile ilk 2 dakika herhangi bir iletişim sağlayamayan takımların durumu hakemlere bildirmesi gerekir.

Takımlar en az 3 oyuncudan oluşur, tercihe bağlı olarak her takımın 1 yedek oyuncu bulundurma hakkı vardır.

Devam eden 5 dakikalık maç + uzatma süresinde durdurulamaz. Seri en fazla 5 dakika için geçerli bir sebeple duraklatılabilir. Duraklatma durumunda oyuncuların Discord üzerinden hakemlere haber vermeleri gerekmektedir.

Maç saatinden 15 dakika önce hazır olmaları gerekmektedir. Maç başlama saatinde hazır olmayan takımlar 10 dakika içinde gelmedikleri halde turnuvadan elenirler.

Maç sonuçları ESA Esports Discord sunucusunda belirlenen kanala paylaşılacak ve hakem onayı ile üst tura çıkışlar onaylanacaktır.

5.4. Çapraz Platform Hakkında

Yapılan turnuvaya her platformdan (Epic Games, Steam, PSN, Xbox, Nintendo vb.) katılınabilir. Bu sebeple tüm oyuncuların Çapraz Platform ayarının açık olması gerekmektedir.

5.5. Oyuncu ile İlgili Teknik Sorunlar

Tüm oyuncular, kullandıkları donanım ve ağ bağlantıları ile ilgili kendi teknik sorunlarından sorumludur. Maçlar, herhangi bir oyuncunun bağlantısı kesildiğinde ve/veya oyun çöktüğü için yeniden başlatılamaz.

Maç esnasında bağlantısı kopan oyuncu oyuna tekrar katılabilir. Turnuva Psyonix'in sunucuları üzerinden yapılacaktır. Oyunun oynandığı sunucularda yaşanabilecek sıkıntılardan dolayı ESA Esports suçlu gösterilemez.

Teknik sorunların platform üzerinde yaşanması ve birden fazla oyuncuyu etkilediği durumlarda turnuva hakemleri oyunun nasıl devam edeceği kararını verir.

5.6. Maç Skorunun Tescil Edilmesi

Takım kaptanları maç sonunda maçın sonucunu açık ve net bir şekilde gösteren bir ekran görüntüsü almalıdır. Maç sonuçları ESA Esports Discord sunucusunda belirlenen kanala paylaşılacak ve hakem onayı ile üst tura çıkışlar onaylanacaktır.

6. YAYIN

6.1. Yayın Hakkı

ESA Esports Rocket League Turnuvası'nın bütün yayın hakları ESA Esports'a aittir. Oyuncular, maçların ESA yetkilileri tarafından yayınlanmasını reddedemez ve bu maçların yayınlanması için gereken durumlarda işbirliği yapmayı kabul eder. Katılımcılar turnuvanın herhangi bir parçasının veya tamamının görsel ve işitsel kayıtlarının ESA Esports'a ait olduğunu geri alınamaz bir şekilde kabul eder. Turnuva yayınlarında görsel ve işitsel olarak yer almak onları kayıtlar üzerinde hak sahibi yapmaz. Bu sebepten ötürü kendi yayınlarını yapmak isteyen katılımcılar ESA Esports yönetiminden izin almak zorundadır.

7. Hile ve Oyun Hatalarının Kötüye Kullanımı

Oyun içi olası hilelerin ve oyunda bulunan hataların kötüye kullanımı, oyun içinde rakibinize karşı avantaj sağlayan üçüncü parti yazılımların kullanımı kesinlikle yasaktır. Herhangi bir hile/hata kullanan oyuncuları video kaydı ile hakem ekibine iletmeniz gerekmektedir.

8. KURALLARIN KESİNLİĞİ

8.1. KARARLARIN KESİNLİĞİ

Bu metinde ve Discord sunucusu üzerinde paylaşılan kurallar, oyuncuların katılım uygunluğu, yasaklı eylem üzerine uygulanabilecek cezalar, turnuvanın planlanması ve yürütülmesi ile alakalı bütün kararlar ESA Esports'a aittir. Maç sırasında bir hakemin vereceği karar üst yetkililer tarafından yanlış bulunursa değiştirilebilir. Yetkililer verilen kararın doğruluğunu maç sırasında ve/veya maç sonrasında değerlendirebilir. Hakem tarafından alınan kararın yanlış olduğu düşünülürse, yetkililer hakemin kararını geçersiz kılma hakkını saklı tutar. Turnuva yetkilileri hakemlerin aldığı bütün kararlar üzerine son kararı verme hakkına sahiptir.

Turnuva yetkilileri her daim turnuva menfaatlerini gözetmek için gerekli otorite ile hareket edeceklerdir. Bu kurallarda bahsedilmemiş olması bu yetkiyi hiçbir koşulda engelleyemez. Turnuva yetkilileri kendi yorumlarında hareketleri turnuvanın menfaatleri ile çatışan kişiler hakkında ceza uygulayabilir.

8.2. Cezalar

İşbu kural setinde yer alan kuralların ihlali, kuralı ihlal eden takımın ya da oyuncunun ceza alması ile sonuçlanır. ESA Esports'un alacağı kararlar doğrultusunda dürüst oyun çerçevesinin dışına çıkan davranışlar sergileyen veya sergilemeye çalışan bütün kişiler cezalandırılabilir. İlgili davranışların sonucu olarak verilen cezaların türü ve kapsamı, tamamıyla ESA Esports Yönetiminin yorumuna bırakılmıştır.

8.3. Kural Değişiklikleri

ESA Esports, Rocket League Turnuvası'nın herhangi bir zamanda değiştirme ve güncelleme hakkını saklı tutar. Bu kural listesinde belirtilmeyen herhangi bir durumun gerçekleşmesi halinde konu ile ilgili değerlendirme yapma ve karar verme ESA Esports'a aittir.

9. ÖDÜL HAVUZU

Turnuva sonunda birinci olan takıma 1500TL (binbeşyüz Türk Lirası), ikinci takıma 1000TL (bin Türk Lirası), üçüncü takıma 500TL (beşyüz Türk Lirası) ödül olarak verilecektir. Ödüllerin dağıtımı için elektronik posta yolu ile iletişime geçilecektir.

10. EK KURALLAR

Tüm oyuncular Psyonix'in kullanıcı sözleşmesini ve ESA Esports tarafından düzenlenen bu turnuvanın ve Discord sunucu kurallarını okuyup kabul ettiğini, ESA Esports'un [Aydınlatma Metni](#), [Kullanım Koşulları](#) ve [Rıza Beyanını](#) okuduğunu turnuvaya katılım göstererek onaylamış sayılır.