

**I. EXERCICE 1:**1) Cochez la case ou les cases convenable: (5pts)✓ Le byte est une:

- Quantité de mots Quantité de bits Quantité de caractères

✓ La mémoire principale d'un ordinateur est:

- La ROM La EEPROM La RAM

✓ La mémoire cache est une mémoire qui stocke les opérations effectuées par :

- le chipset le processeur le disque dur

✓ Le terme ergonomie désigne:

- Les dimensions de la carte L'espace occupé Le type de boîtier

✓ Le chipset northbridge gère le flux de données entre :

- la RAM et l'AGP
 la RAM et le PCI
 la ROM et l'AGP

2) Répondez par « Vrai » ou « Faux » (2.5pts)

- ✓ Le BIOS est un circuit qui a la charge au début de trouver le S.E (.....)
 ✓ Les PC actuels possèdent des connecteurs d'extensions ISA (.....)
 ✓ Le plug and play permet la détection des nouveaux logiciels (.....)
 ✓ Le BIOS stocke ses paramètres de démarrage dans le chipset (.....)
 ✓ Les bus d'adresse permettent la synchronisation des données (.....)

3) Répondez par « Vrai » ou « Faux » ; justifiez si la phrase est fausse ? (3pts)

- La cellule mémoire circuit qui stocke 2 bits 0 et 1

(.....)

- Opération de lecture Opération au cours de laquelle un mot binaire stocké dans une mémoire est retrouvé puis transféré dans un autre emplacement.

(.....)

- Capacité est le nombre correspondant à la quantité de bits que l'on peut mémoriser dans un dispositif mémoire particulier.

(.....)

- Mémoire vive est une Mémoire dans laquelle, il est aussi facile de lire que d'écrire une donnée.

(.....)

4) Les ports IDE d'un ordinateur sont : (1pts)

- à l'arrière de l'ordinateur en façade de l'ordinateur à l'intérieur de l'ordinateur

5) Qu'est ce que le chipset de la carte mère? (1pts)

.....
.....

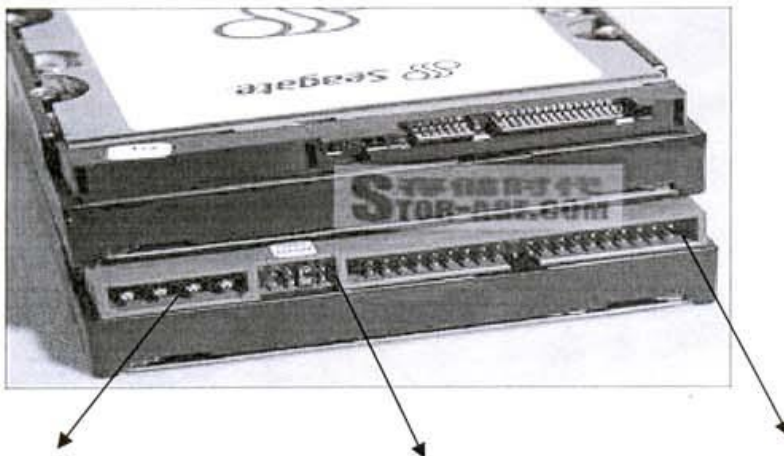
6) Le "chipset" est un élément important de : (1pts)

- la carte mère la RAM BIOS Processeur

7) Parmi les noms suivants, lequel ne correspond pas à un type de bus ? (0.5pts)

- PCI AMD AGP ISA

8) Donnez les noms des éléments suivants: (3pts)



.....

9) Tracez un schéma explicatif concernant le fonctionnement d'un chipset : (3pts)

