



hololux

AR Unity Entwickler

Immersive Technologien wie Virtual Reality und Augmented Reality werden alle Aspekte unseres Alltags verändern: Arbeit, Kommunikation, Werbung, uvm.

hololux ist ein Team interdisziplinärer Designer, Grafiker und Entwickler, die sich der Herausforderung stellen und schlagkräftige Unterstützung suchen, um Projekte für namenhafte Unternehmen zu realisieren.

Durch unseren Start-UP Charakter solltest du offen dafür sein, dich auch außerhalb deiner Comfort Zone zu bewegen und neue Herausforderungen annehmen. Du solltest dem Thema VR/AR enthusiastisch gegenüberstehen und im besten Fall dazu bezogene Projekterfahrung mitbringen.

Was Dich bei uns erwartet:

- Neueste Augmented Reality und Virtual Reality Technologien
- Arbeit mit Game Engines (Unity / Unreal Engine 4)
- Umgang mit Versionskontrollsystemen
- Übernahme von Verantwortung und Einhalten von Deadlines

Was wir von Dir als AR Unity Developer wollen:

- **2 Jahre Erfahrung mit Unity 3D**
- Ausgezeichnete Programmierkenntnisse in C#
- Starke Software Engineering Skills
- Ausgeprägte Coding und Unity Best Practices
- ein Auge für Performance
- Portfolio mit Projekten (Code Samples)

Nice to have:

- Unreal C++ / Blueprints
- App Deployment (Android/iOS/UWP)
- Shader Programmierung
- Webentwicklung
- Netzwerk-Programmierung

Was wir dir bieten:

- Umgang mit den neuesten technologischen Erscheinungen aus VR, AR und MR
- ein tolles Team aus begeisterten Kollegen
- flexible Arbeitszeiten
- eine ausgezeichnete Lage direkt am belebten Bergmannkiez und dem Tempelhofer Feld

Siehst du dich in dieser Rolle ?

Dann schreib uns unter jobs@hololux.de und bewirb Dich mit deinem freshesten Portfolio und Zeig Dich von deiner besten Seite.